



JÁTÉK RÉSZVÉTELI SZABÁLYZATA

ÉRVÉNYES: 2020. április 01-TŐL



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

TARTALOMJEGYZÉK

I.	Általános rész	2
1.§	Általános rendelkezések.....	2
2.§	Értelmező rendelkezések.....	2
3.§	A Kenó játék lényege.....	4
4.§	Részvételi lehetőség a Kenó játékban.....	4
5.§	Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai.....	4
6.§	A gépi játék.....	4
7.§	A Joker.....	5
8.§	A részvételi díj.....	5
9.§	A Kenó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése.....	6
10.§	Nyerőszámok sorsolása.....	6
11.§	Nyereményalap felosztás.....	7
12.§	Nyereményjogosultság.....	9
13.§	Nyereményjegyzék.....	9
14.§	A nyeremények kifizetése.....	10
15.§	Az át nem vett nyeremények felhasználása.....	12
16.§	A különsorsolások.....	12
17.§	Óvások, felszólamlások, reklamáció.....	15
18.§	Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok.....	15
II.	Terminálos játék és fogadási mód	18
1.§	Az átvételi igazolás jellemzői.....	18
2.§	Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése.....	22
3.§	Játékoskártya.....	22
4.§	Prepaid játékoskártya.....	25
III.	Az Internetes és SMS-es játék és fogadási mód általános szabályai	25
1.§	Az internetes és az SMS-es játék feltétele.....	25
2.§	Regisztráció.....	26
3.§	Önkorlátozás.....	27
4.§	A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése.....	27
5.§	A belső egyenleg.....	28
6.§	A belső egyenleg feltöltése.....	29
7.§	Internetes, SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele.....	29
8.§	A játékosoknak nyújtható bónuszok.....	30
IV.	Az internetes játék és Fogadási mód szabályai	31
1.§	Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén.....	31
2.§	A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe.....	31
3.§	Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban.....	32
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	32
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	33
V.	Az SMS-es játék és fogadási mód szabályai	33
1.§	Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén.....	33
2.§	A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe.....	33
3.§	Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban.....	33
4.§	A megjátszani kívánt számok megadása.....	34
5.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	34
6.§	A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak.....	34
VI.	Az ATM-es játék és fogadási mód szabályai	35
1.§	A szolgáltatás leírása.....	35
2.§	Regisztráció.....	35
3.§	Az elektronikus sorsjegy ATM-es játék és fogadási módban.....	36
4.§	A játékba küldés rendje.....	36
5.§	A felhasználható bankkártyák ismertetése.....	37
6.§	A részvételi díj kiegyenlítése.....	37
7.§	A nyeremények felvétele.....	37
VII.	Záró rendelkezések	38

I. ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.§ Általános rendelkezések

- (1) A „Kenó” játék Részvételi Szabályzatának jogi alapjait a szerencsejáték szervezéséről szóló többször módosított és kiegészített 1991. évi XXXIV. törvény, a végrehajtásáról rendelkező módosított és kiegészített 32/2005.(X. 21.) PM rendelet, és a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. tv. (a továbbiakban: Ptk), valamint a Szerencsejáték Felügyelet (a továbbiakban: SZF) határozata állapítja meg.
- (2) A Kenó játék megrendezése és lebonyolítása a Szerencsejáték Zrt. (a továbbiakban: SzZrt.) kizárólagos jogkörébe tartozik. Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a Kenó játékot ideiglenesen ne valamennyi értékesítőhelyen tegye elérhetővé, amennyiben a változást az SZF részére 7 napon belül bejelenti és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.
- (3) Az SzZrt. és a Kenó játékban résztvevő vagy részt venni kívánó játékosok közötti jogviszonyra a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltak az irányadók. A Kenó játék résztvevői a jelen Részvételi Szabályzat rendelkezéseit a játékba való belépéssel magukra nézve kötelezőnek ismerik el, és azokat betartják.
- (4) A Részvételi Szabályzatban nem nevesített minden külön megállapodás, amelyet a játékosok az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyeken dolgozókkal, megbízottakkal, vagy egymás között kötnek, csakis a megállapodó felekre lehet kötelező, abból az SzZrt.-vel szemben igény nem támasztható, az ilyen megállapodásokat az SzZrt. bejelentés esetén sem veszi figyelembe.
- (5) A Kenó játék meghirdetésére, valamint – a részvételi szabályzat kivételével – a játékra vonatkozó valamennyi lényeges tudnivaló közzétételére az értékesítőhelyeken, és az interneten, a www.szerencsejatek.hu weboldalon (az SzZrt. honlapján) kerül sor.

A részvételi szabályzat közzététele az alábbi módokon történik:

a./ Az SzZrt. közzéteszi az értékesítőhelyeken a teljes részvételi szabályzatot; vagy

b./ az SzZrt. közzéteszi az interneten a www.szerencsejatek.hu weboldalon a teljes részvételi szabályzatot és közzéteszi az értékesítőhelyeken a részvételi szabályzat kivonatát.

Az SzZrt. játékos igény esetén 15 napon belül a játékos által megadott címre postára adja a részvételi szabályzatot.

2.§ Értelmező rendelkezések

(1) Alapjáték

Az 1-80-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból kiválasztott legfeljebb 10 szám egyszeres tétellel való megjátszása egy sorsolásra vonatkozóan.

(2) Alapdíj

Egy alapjáték megjátszásának díja.

(3) Szám tábla

Az egy alapjáték vagy egy alapjátékokra bontható (kombinációs vagy többszörös tétellel megtett) játék megjátszásához szükséges számok megjelölésére alkalmas számmező.

(4) Játék típusa

A játék típusa 1-es, 2-es, 3-as, 4-es, 5-ös, 6-os, 7-es, 8-as, 9-es vagy 10-es attól függően, hogy a számtáblában lévő 1-től 80-ig terjedő természetes számok közül hányat jelöl meg a játékos.

(5) Tét szorzó

A számtáblához tartozó szorzószám, mellyel megadható, hogy a számtáblán megjelölt alapjátékot – vagy kombinációs játék esetén a kombinációnak megfelelő alapjátékokat – az adott sorsolásra hányszor küldi játékba a játékos. A tét szorzó értéke 1, 2, 3, 4 vagy 5 lehet.

(6) Kombinációs játék

Egy számtáblában a kombináció indexszámának (típus és jelölések száma) és a tét szorzónak megfelelő darabszámú alapjátékok összessége.

Egy sorsolásra megtett alapjátékok száma

a./ Normál Kenó játék esetén a megjátszott számtáblák tét szorzóinak összege

b./ Kombinációs Kenó játék esetén a kombináció indexszámának (típus és jelölések száma) és a tét szorzónak megfelelő, a kombinációs indexben meghatározott szám.

(7) A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díja

Az egy sorsolásra megtett alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata.

(8) Részvételi díj

A játék egy sorsolási eseményre vonatkozó díjának egyszerese vagy többszöröse annak megfelelően, hogy a játékos játékaival hány sorsoláson (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14) kíván részt venni.

(9) Nyeremény szorzó

Nyerőosztályokhoz tartozó paraméter, mely megadja, hogy az adott nyerőosztályba bekerülő alapjáték az alapdíj hányszorosát nyeri meg. (Például 1200-szoros nyeremény szorzó esetén a nyertes alapjáték nyereménye az alapdíj 1200-szorosa.)

(10) Terminál

A játékok játékba küldésére szolgáló berendezés, amely a központi számítógép általi visszaigazolását követően a játékról átvételi igazolást nyomtat.

(11) ATM

Az ATM (Automated Teller Machine) olyan elektronikus berendezés, amely bankkártyával rendelkező ügyfelek számára lehetővé teszi, hogy bankszámlájukról készpénzt vegyenek fel, arra készpénzt fizessenek, arról átutalásokat indítsanak, bankszámlájukra vonatkozó információhoz jussanak, továbbá az SzZrt. játék és fogadási rendszeréhez kapcsolódva díjfizető tranzakciót végezzenek és szerencsejátékokban való részvételi jogosultságot szerezzenek. A berendezés rendeltetésszerű működésének feltételeit az ATM-et üzemeltető Bank biztosítja.

(12) Elektronikus játék és fogadási mód

Azon játék és fogadási módok összefoglaló neve, melyeken történő játék esetén a játékos kódazonosítású technikai sorsjegyet kap.

A Kenő játék esetén az internetes, az SMS-es és az ATM-es játék és fogadási módok összefoglaló neve az elektronikus játék és fogadási mód.

(13) **Elektronikus játék és fogadási rendszer**

Azon értékesítési csatornák összefoglaló neve, melyek elektronikus játék és fogadási móddal teszik lehetővé a játékokban és fogadásban való részvételt.

(14) **Segédsorsjegy**

A terminál útján megjátszani kívánt számok jelölésére szolgáló érték nélküli nyomtatvány, melynek alapján a terminál átvételi igazolást ad. A segédsorsjegy tartalmát a II. 1.§(3) pont tartalmazza.

(15) **Sorsjegy**

a./ Sorsjegy (a továbbiakban: átvételi igazolás)

A terminál által kinyomtatott átvételi igazolás, melynek adattartalmát a központi rendszer betárolta, és a sorsolás előtt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárásra került. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által - a játékos kívánságának megfelelően - szabályosra javított játékadatokról, vagy gépi játékról, illetve az átvételi igazolás újbóli megismételt játékba küldése esetén ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás megfelelőségének ellenőrzése a játékos felelőssége.

b./ Kódazonosítású technikai sorsjegy (a továbbiakban: elektronikus sorsjegy)

Az elektronikus játék és fogadási mód (internetes, SMS-es, ATM-es) eszköze, melynek részei:

Az elektronikus sorsjegy, amely tartalmazza az SzZrt-nél minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számait, a játékot jellemző további adatokat és játékoknak egyedi azonosítóját, valamint a választott játék és fogadási mód igénybevétele esetében az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az elektronikus sorsjegy kötelező tartalmi kellékeit.

A jogszabályban előírt, végelszámolásig tartó megőrzés szempontjából a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített adatállományban szereplő tartalom minősül sorsjegynek.

(16) **Játékoskártya**

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat a játékos. A játékoskártya használata a terminálon feladott játékok és fogadások esetén a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasásával a játékos azonosítását jelenti. A játékoskártyához kapcsolódóan a játékoskártya használatával feladott játékok és fogadások egyértelműen hozzáférhetőek a kártyabirtokos személyéhez, az átvételi igazoláson feltüntetésre kerül a játékoskártya száma. Amennyiben a játékos rendelkezik játékoskártyával, de a játékoskártya terminálon keresztüli beolvasása nem történik meg a játékot vagy fogadást megelőzően, akkor a játékos nem kerül azonosításra, s a részvétel játékoshoz nem köthető módon történik meg, az átvételi igazoláson pedig nem kerül feltüntetésre a játékoskártya száma.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a nyeremény, illetve a nyereményigazolás nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya birtokosának utalható át a nyeremény, illetve számára állítható ki nyereményigazolás.

(17) **Értékesítőhely**

Az SzZrt. termékeit árusító értékesítőhelyek hivatalos elnevezése.

(18) **Kijelölt értékesítőhely**

Többletszolgáltatásokat nyújtó, az SzZrt. partnere által üzemeltetett értékesítőhely. A kijelölt értékesítőhelyek cím szerinti listáját az SzZrt. az SZF részére megküldi, az esetleges változásokat 8 napon belül bejelenti.

(19) **Lottózói nyeremény**

Lottózói nyereménynek nevezzük a terminálos játék és fogadási módban elért 200.000 Ft és 400.000 Ft közötti nagynyereményeket (beleértve a 200.000 Ft-os és 400.000 Ft-os nagynyereményeket is). A lottózói nyeremény értékének határait az SzZrt. megváltoztathatja, amennyiben azt az SzZrt. a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(20) **Jelszó, számaazonosító, felhasználónév**

A jelszó - az internetes, valamint a belső egyenlege terhére történő SMS-es játék és fogadási módban - a regisztráció során a játékos által megadott titkos kód, amelynek későbbi használata megakadályozza, hogy a belső egyenlegen lévő összeghez illetéktelen személy hozzáférjen. A jelszót csak az azt megadó játékos ismeri, a játék és fogadási rendszerből más számára nem érhető el, a regisztrációt létrehozó játékos azt akarától függően megváltoztathatja.

A jelszó mellett a játékos két további különböző azonosítóval – számaazonosítóval és felhasználónévvel – rendelkezhet. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára.

A felhasználónevét a játékos a regisztrációkor adja meg.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe internetes úton történő belépéskor azonosítóként a felhasználónév, a számaazonosító vagy a regisztrációkor megadott vagy később módosított email cím használható. Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe az SMS-es játék és fogadási móddal történő belépéskor a játékos beazonosítása a regisztráció során az SMS-es játékhoz megadott mobiltelefonszám alapján történik.

A mobiltelefonszámhoz tartozó mobil vásárlásra felhasználható egyenlegük, keretük terhére játszó játékosoknak a játékban való részvétellel nincs szükségük jelszóra és azonosítóra, őket az SMS-t küldő mobiltelefon aktív (üzembe helyezett) SIM kártyájához tartozó telefonszám azonosítja.

A felhasználónév, számaazonosító, email cím - jelszó páros jogosulatlan használatának minden kockázatát a játékos viseli.

(21) **Visszaigazoló SMS, illetve üzenet**

Az SMS-es játék és fogadási módban a játék visszaigazolását szolgáló válasz SMS, illetve üzenet, mely tartalmazza a megjátszott játék adatait és a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát.

(22) **Zárás**

A sorsolásos játékoknál a sorsolás előtti adatállomány érintetlenségének, hitelességének és teljességének igazolására az SzZrt. online zárást alkalmaz. Az online zárás során az adott sorsolásra beérkezett összes alapjáték adatait tartalmazó adatállományt minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel látják el. Ezen eljárás alapján egyértelműen megállapítható az adatállomány érintetlensége, hitelessége és teljessége.

(23) **Önkiszolgáló fogadás**

A játékos segédsorsjegy nélkül, ugyanakkor az internetes játék és fogadási mód szabályai szerint az SzZrt. honlapján található felületen – az SzZrt. honlapjának böngészésére alkalmas eszközzel – összeállíthatja a megjátszani kívánt segédsorsjegyeit. Az egyes összeállításokat egy számsor azonosítja. Az ilyen módon összeállított segédsorsjegyeket – önkiszolgáló fogadásként – terminálon lehet megjátszani az azonosító számsor közlését követően. Az azonosító számsor megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a megjátszani kívánt segédsorsjegy adataival a vásárlói és kezelői kijelzőkön, aminek csak az elfogadása után kezdődhet meg az összeállítás betárolása a központi számítógépbé. Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevittel módosítható a segédsorsjegy feladása előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően az ellenőrző képernyő ismételt megjelenítésre kerül, amelynek jóváhagyásával történik meg a játékba küldés.

(24) **Technikai számla**

Az sms-es és atm-es játék- és fogadási módban az SzZrt. által használt, nyeremény egyenleghez hasonló virtuális számla, melyen az SzZrt. nyilvántartja az egyes játékosok nyereményösszegeit.

(25) **Az SzZrt. honlapja**

A www.szerencsejatek.hu weboldal.

3.§ A Kenó játék lényege

(1) A Kenó olyan számsorsjáték, melyben a játékos nyereség esetén a jelen Részvételi Szabályzatban megadott nyereményszorzó által összezszerűen meghatározott nyereményre válik jogosulttá.

A Kenó játékban az 1-80-ig terjedő, természetes számokat tartalmazó számhalmazból a játékos tetszés szerint kiválasztott legfeljebb 10 számot játszhat meg. A Kenó játék azonos időszakonként szervezett számsorsjáték, amelyben 80 számból 20 nyerőszám kisorsolása mellett

- 10 szám megjátszásánál a 10, a 9, a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 9 szám megjátszásánál a 9, a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 8 szám megjátszásánál a 8, a 7, a 6, az 5 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 7 szám megjátszásánál a 7, a 6, az 5, a 4 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 6 szám megjátszásánál a 6, az 5, a 4 és a 0 találat jogosít nyereményre;
- 5 szám megjátszásánál az 5, a 4, és a 3 találat jogosít nyereményre;
- 4 szám megjátszásánál a 4 és a 3 találat jogosít nyereményre;
- 3 szám megjátszásánál a 3 és a 2 találat jogosít nyereményre;
- 2 szám megjátszásánál a 2 találat jogosít nyereményre;
- 1 szám megjátszásánál az 1 találat jogosít nyereményre.

(2) A sorsolási eseményt megelőzően a 80 számból 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 vagy 10 számnak – az ún. alapjátéknak – sorsjegyen, vagy a sorsjegy szerepét ellátó adathordozón való szerepeltetésével lehet a játékba bekapcsolódni. A játékos az 1-80-ig terjedő természetes számokat tartalmazó számhalmazból tetszés szerint kiválasztott számokat játszhat meg részvételi díj megfizetése mellett.

(3) A nyereményre jogosító találatokat egy sorsolási esemény kimenetele alapján állapítják meg. A megjátszott, részvétellel jogosított alapjátékok vesznek részt a számsorsoláson. A sorsolás alkalmával a 20 szám kiválasztása visszatevés nélkül történik a 80 db-os számkészletből.

(4) A sorsolás eredményét a kisorsolt 20 szám (nyerőszám) adja.

4.§ Részvételi lehetőség a Kenó játékban

(1) A játékban részvételi díj megfizetése mellett, az SzZrt. által felkínált alábbi lehetőségek igénybevételével lehet részt venni:

- a./ terminálon,
- b./ interneten,
- c./ SMS-ben,
- d./ ATM-es játék és fogadási módban.

A fenti játék és fogadási módok közül az SzZrt. jogosult bármelyiket szüneteltetni, valamint újrakezdeni, amennyiben azt 10 nappal a szüneteltetést, valamint újrakezdet megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A terminálon keresztüli játék lehetőséggel az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein és a terminált üzemeltető szerződéses partnereinél lehet élni.

5.§ Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy rendeltetése és típusai

(1) Az átvételi igazolás és az elektronikus sorsjegy a Kenó játékban való részvételi jog és nyereményjogosultság igazolására szolgál.

(2) A Kenó játékban résztvevő játékos

- a./ terminálos játék és fogadási mód esetén
 - átvételi igazolással,
- b./ internetes, sms-es és atm-es játék és fogadási mód esetén
 - elektronikus sorsjeggyel,

rendelkezhet.

(3) A több sorsolásra érvényes átvételi igazolások és elektronikus sorsjegyek felvételét az SzZrt. fokozatosan korlátozza (csak annyi játékalkalomra szóló átvételi igazolást és elektronikus sorsjegyet vesz fel, amennyi az utolsó sorsolásig aktuálisan még hátra van) vagy szünetelteti, ha a játék befejezését tervezi, és erről az SZF részére bejelentést tesz, valamint a játékosok számára meghirdeti.

6.§ A gépi játék

(1) A terminálon, valamint bármely elektronikus játék és fogadási módban a játékosok gépi játékot is igénybe vehetnek, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az általa megjátszani kívánt játékfajtaához: normál, kombinációs, egy illetve több sorsolásra érvényes, egyszeres vagy többszörös téttel.

Terminálos játék és fogadási módban legalább 1 alapjáték gépi játékként való megjátszása esetén a „GÉPI JÁTÉK” felirat szerepel az átvételi igazoláson.

(2) A gépi játék igénybevételeinek lehetőségei:

a./ Terminálos játék és fogadási módban

1./ segédsorsjegy nélkül

A játékos a játékfajta szóbeli kiválasztása (számtáblák száma, jelölések száma, játéktípusok, tétek, sorsolások száma) után nyomtatott átvételi igazolást kap, amelyen a terminál által véletlenszerűen kiválasztott különböző számok szerepelnek.

2./ kitöltetlen segédsorsjeggyel

A játékos által átadott kitöltetlen segédsorsjegy típusának és a játékos által megjátszani kívánt alapjátékok számának megfelelően a terminál véletlenszerűen kiválaszt számokat, melyek szerepelni fognak a terminál által adott átvételi igazoláson. Ilyen esetben a játékos szóban határozza meg a megjátszani kívánt számtáblánként a játéktípust – kombinációs segédsorsjegy esetén a jelölések számát – és a tétet, végül azt, hogy szelvényével hány sorsoláson kíván részt venni.

3./ részlegesen kitöltött segédsorsjeggyel

A játékos részlegesen kitöltött segédsorsjegyét egészíti ki a terminál az alábbi módokon:

- Egy teljesen kitöltött számtábla mellett a játékos további egy vagy két véletlen-számokkal kitöltött számtáblát kér.
- A játékos a kombinációs segédsorsjegyen egy kombinációt jelöl be, melynek alapján a terminál véletlenszerűen kiválaszt a jelölt kombinációnak megfelelő mennyiségű számot. Az átvételi igazoláson a jelölt kombinációhoz tartozó véletlenszerűen kiválasztott számok szerepelnek.

b./ Internetes játék és fogadási módban

1./ Normál játék esetén

A játékos a rendszer által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott számtáblát részlegesen tölt ki a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával a részlegesen kitöltött számtábla véletlenszerűen kiegészül.

2./ Kombinációs játék esetén

A játékos a kiválasztott kombinációhoz véletlenszerűen generált számokat kap, amelyek megjátszásához a játékos jóváhagyása szükséges. Amennyiben egy adott számtáblát részlegesen tölt ki a játékos, akkor a „Gyorstipp” gomb megnyomásával a részlegesen kitöltött számtábla véletlenszerűen kiegészül. SMS-es játék és fogadási módban

3./ Normál játék esetén

A játékos a Kenó játék kódját és a megjátszani kívánt alapjátékok számát, típusát, tétjét és a sorsolások számát küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál a játék típusának megfelelő mennyiségű számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

4./ Kombinációs játék esetén

A játékos a Kenó játék kódját és a megjátszani kívánt indexszámot küldi el SMS-ben a megadott telefonszámra. A rendszer véletlenszerűen generál az indexszámoknak megfelelő mennyiségű számot, melyeket a játékos megjátszik. Erről a rendszer a játékost visszaigazoló SMS-ben tájékoztatja.

c./ ATM-es játék és fogadási módban

1./ Normál játék esetén

A játékos a Kenó játékhoz az SzZrt. rendszere által véletlenszerűen generált számokat kap, melyek megjátszásához jóváhagyása szükséges.

2./ Kombinációs játék esetén

ATM-es játék és fogadási módban a kombinációs játék jelenleg nem érhető el.

7.§ A Joker

- (1) A Kenó játék mellett a Joker játék megjátszása is lehetséges. A Joker játék részvételi díját a Kenó játékokkal együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. A segédsorsjegyen, az internetes, az SMS-es, az ATM-es játék és fogadási módokban a játékosnak külön jelöléssel kell a Joker játékban való részvételi szándékát érvényre juttatni.
- (2) A Kenó játék mellett megjátszott Joker játék legalább egy, a játékba küldést közvetlenül követő Joker sorsoláson részt vesz, továbbá azt követően valamennyi olyan játékhét Joker sorsolásán is, amely játékhéten valamelyik Kenó sorsolásra a Kenó játék részvételi jogosultsággal rendelkezik. A Joker játék részvételi díja az alapdíj és azon sorsolások számának szorzata, melyekre a Joker játék részvételi jogosultságot szerzett.
- (3) A Joker játék részletes leírását és feltételeit a „Joker játék Részvételi Szabályzata” tartalmazza.

8.§ A részvételi díj

- (1) A normál Kenó segédsorsjegyen egy alapjáték (egy számtábla) 1-szeres téttel való megjátszásának díja az alapdíj: 250 Ft.
A kombinációs Kenó segédsorsjegyen megjátszott játék részvételi díja az alapjátékok számának és az alapdíjnak a szorzata. A kombinációs Kenó segédsorsjegyen megjátszható kombinációkat alkotó alapjátékok számát a Kenó index tartalmazza.
Az egy sorsoláson egyszeres téttel megjátszható legkisebb értékű kombináció díja: 250 Ft
a legnagyobb értékű kombináció díja: 63.000 Ft
- (2) A normál Kenó segédsorsjegyen megjátszható egy számtábla tétje az alapdíj 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse, azaz: 250 Ft, 500 Ft, 750 Ft, 1 000 Ft vagy 1 250 Ft

A Kenó játék egy sorsolásra vonatkozó tétje a sorsjegyen megjátszott számtáblák tétjének az összege.

A kombinációs Kenó segédsorsjegyen megjátszható tét a kombináció díjának 1, 2, 3, 4 vagy 5-szöröse.

- (3) A Kenó játék részvételi díja a Kenó játék egy sorsolásra vonatkozó tétjének és a megjelölt sorsolások számának szorzataként áll elő.
- (4) A részvételi díj megfizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a részvételi díj megfizetését kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZF részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes fizetési megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a részvételi díj megfizetése során, amelynek tevékenysége pénzüpiaci szempontból és a szerencsejáték szervezésével összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZF részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzüpiaci felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZF visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyás fizetés az SZF részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy amennyiben adott értékesítőhelyen több terminál is elérhető, egy résztüket kizárólag játékba küldésre, vagy kizárólag nyeremény-kifizetésre használja, erről a tényről a helyszínen, jól látható módon tájékoztatást nyújt a játékosok számára.

9.§ A Kenó játékban való részvétel határideje, a részvételi jogosultság megszerzése

- (1) A Kenó játékok – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában a sorsolást megelőző 1-2 óráig lehet terminálon játékba küldeni. Ezt követően a játéklehetőség általában 21 óráig nyílik meg, kivéve a vasárnapi napon, amikor erre általában 17:30-kor kerül sor. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.
- (2) Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, azaz nem szerezhethet részvételi, illetve nyereményjogosultságot. Amennyiben a 18 év alatti életkor később kiderül, erre hivatkozással a játékos a tétet nem igényelheti vissza, az elért nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.
- (3) A játékban való részvételre jogosulttá válik az a Kenó alapjáték, vagy alapjátékokra bontható kombinációs Kenó játék, amelynek:
 - a terminálon vagy elektronikus játék és fogadási módban beküldött játékadatait a központi számítógép a sorsolást, a több sorsolásra érvényes játék esetén az első sorsolást megelőzően betárolta, és
 - az előző pontbeli betárolásról a játékos a részvételi díj megfizetése ellenében átvételi igazolást, illetve a játék adatokat tartalmazó elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számot kapott, és
 - a játék adatai a sorsolást, több sorsolásra érvényes játék esetén az első sorsolást megelőzően minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományba kerültek.

Az SzZrt. a Kenó játékban való részvételi jogosultság, valamint a találatok számának megállapításánál a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban rögzített adatokat veszi figyelembe.

- (4) A számsorsoláson nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon játékok, amelyek adatai a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített (azaz online zár alá helyezett) állományban nem szerepelnek.

A minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban fel nem lelhető játékadatok, a játékadatok továbbítására, játékba küldésére vonatkozó igazolások, tanúvallomások nem pótolhatják, az erre nézve benyújtott bizonyítékokat az SzZrt. nem veszi figyelembe.
- (5) Amennyiben az elektronikus játék és fogadási módban megjátszott, de késve beérkezett játékok részvételi díja már levonásra került, úgy azt az SzZrt. jóváírja a játékos belső egyenlegén, vagy nem belső egyenlegéből történő játék esetén a vásárlás sztorozására kerül, a szolgáltató nem számlázza ki a részvételi díjat a játékos felé.
- (6) A játék megjátszásának sikertelenségéről a játékos felé az SzZrt. a játék és fogadási mód technikai feltételeinek megfelelő módon tájékoztatást ad. Az SzZrt. a tájékoztatásnak a címzetthez történő megérkezéseért felelősséget nem vállal.
- (7) Az adott nap számsorsolásán nem vesznek részt, így nyereményre nem jogosultak azon átvételi igazolások, melyeket a terminál felülbélyegzett a „SZTORNO” felirattal.
- (8) A játékos az átvételi igazolást a kézhez vételt követően ellenőrzi, és amennyiben azon nem a szándékának megfelelő adatok kerültek rögzítésre kérheti annak törlését. Törlésre a terminál törlési határidején belül – a játékba küldést követő 20 percen belül – van lehetőség, kivéve azt az esetet, ha a játékban való részvétel határideje letelt. Amennyiben a játékban való részvétel határideje letelt, akkor a visszavonásra a terminál törlési határidőn belül, de legkésőbb a játékban való részvételi határidőt követő 10 percig van lehetőség.
- (9) A terminálos játék és fogadási módban a Kenó játék esetében – az értékesítőhelyek nyitvatartási idején belül – általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

10.§ Nyerőszámok sorsolása

- (1) A Kenó játék számsorsolása alkalmával az 1-től 80-ig terjedő 80 természetes számból 20 nyerőszámot sorsolnak ki. A Kenó játék sorsolási eseménye általában hetente hét alkalommal kerül megrendezésre, közjegyző és az SzZrt. képviselőinek (Sorsolási Bizottság) felügyelete mellett, közönség előtt vagy valamely országos sugárzású televíziós csatorna vagy a rádióadó vagy az internet közvetítésével.
- (2) A sorsolási esemény nyilvános, ha azt a televízió vagy a rádió közvetíti, vagy az arról készült felvétel, vagy élő közvetítés az interneten közzétételre kerül, illetve akkor is, ha a sorsoláson közönség van jelen.
- (3) A sorsolásokat a hét minden napján a Budapest XV. kerület, Szentmihályi út 131. szám (Pólus Center) alatti stúdióban közjegyző jelenlétében és nyilvánosan rendez meg az SzZrt. A sorsolásokra hétfőn, kedden, csütörtökön és pénteken 20:00 órákor, szerdán 20:45 órákor, szombaton 20:00 órákor, vasárnap pedig 16:45 órákor kerül sor.

A játékokat a hét minden napján, folyamatosan ismétlődve szervezi az SzZrt., függetlenül attól, hogy ezekre a napokra hivatalosan munkaszüneti nappá vagy pihenőnappá nyilvánított állami és/vagy egyházi ünnep esik-e. Jogosult azonban ezeken a napokon sorsolási szünetet tartani, amennyiben annak pontos időpontját az SZF számára az időpontot megelőzően legalább 15 nappal előbb bejelenti. A több sorsolásra játékba küldött játékok azon az átvételi igazoláson szereplő számú, egymást követően megrendezett sorsolásra érvényesek,

amelyek közül az időben elsőt megelőzően a I. 9.§ feltételei teljesültek. Az SzZrt. a sorsolás helyének, idejének változását köteles a változást megelőzően legalább 10 nappal korábban az SZF részére bejelenteni és a játékosok számára meghirdetni.

- (4) Az SzZrt. a kisorsolt 20 nyerőszámot még a sorsolás napján közli a nyilvánossággal. A közlés során előforduló esetleges hibák a sorsolás eredményét nem változtatják meg. Hibás adatközlés alapján nyereményigény nem érvényesíthető. Hibás az adatközlés, ha az abban nyertesként közzétett számok bármelyike eltér a hivatalos sorsolási eredményben szereplő, közjegyző által hitelesített nyertes számoktól.
- (5) A sorsolást gépi, illetve kézi sorsoló berendezés segítségével bonyolíthatja le az SzZrt., döntése alapján használva a sorsoló berendezések bármelyikét. Bármelyik előre kijelölt sorsoló berendezés meghibásodása, vagy más hiányosság esetén a másik sorsoló berendezéssel helyettesíthető, és a sorsolás folytatható. A meghibásodás előtt kisorsolt számok érvényesek, ezek a számok a továbbiakban nem vesznek részt a sorsoláson. Ha vis maior miatt a megkezdett sorsolás az adott sorsolási eseményen nem folytatható egyik berendezéssel sem, lehetőleg még aznap kell gondoskodni a sorsolás befejezéséről. Ha aznap ez nem lehetséges, az addig kisorsolt számokat semmisnek kell tekinteni, és a I. 11.§(8) bekezdés szabályait kell alkalmazni.
- (6) A sorsolás eredményét a kisorsolt 20 nyerőszám adja. Az eredményt a kisorsolt 20 nyerőszám sorrendisége nem befolyásolja. Valamennyi sorsolási eredmény egymással megegyező valószínűséggel következhet be.

11.§ Nyereményalap felosztás

- (1) Nyereményalap

Az engedélyezett időtartam alatt játékra jogosított Kenó alapjátékok alapdíjának összege minősül nyereményalapnak.

A nyereményalap legalább 48 %-át a bruttó (SZJA-t is tartalmazó) nyereményekre fordítja az SzZrt.

- (2) A kötelező nyereményhányad nyereményként történő kifizetésének biztosítása

Az SzZrt. a nyeremények biztos kifizetésének pénzügyi fedezete céljából az első sorsolást megelőzően pénzeszközeiből 1 030 millió forintot elkülönít.

Amennyiben egy játékkal a nyeremények összege nem haladja meg a kötelező nyereményhányadot, akkor a nyeremények kifizetését a befolyt részvételi díjak fedezik.

Ha egy játékkal a nyereményszorzók alapján ténylegesen kifizetésre kerülő nyeremények bruttó összértéke magasabb, mint a kötelező nyereményhányad, a nyeremények kifizetését – ha más pénzügyi forrást nem kíván az SzZrt. felhasználni, vagy az nem áll rendelkezésére – az e célra elkülönített pénzeszközeinek terhére fedezi. A pénzügyi fedezet céljára elkülönített pénzeszközök igénybevétele esetén a felhasználás mértékéig 8 napon belül pótolni köteles.

Amennyiben bármelyik sorsolás lebonyolítását és kiértékelését követően a játék kezdetétől eltelt idő alatt – ideértve az utolsó sorsolás eredményét is – a nyereményszorzók által számított bruttó nyeremények összege a kötelező nyereményhányadot legalább 685 millió forinttal meghaladja, az SzZrt-nek jogában áll a játék szervezését azonnali hatállyal befejezni.

A játék befejezésekor, ha a játék kezdetének időpontjától a játék befejezésének időpontjáig az utolsó sorsolás eredményének figyelembe vételével ténylegesen kifizetett nyeremények összege kevesebb, mint a kötelező nyereményhányad, akkor annak mértékéig az utolsó sorsoláson a különbözet összege visszajuttatásra kerül oly módon, hogy a 10-es játéktípus telitalálatosai között tétjeik arányában felosztásra kerül, az utolsó sorsoláson megnyert nyereményeken felül.

Ha nincs a 10-es típusú játékban telitalálatos, akkor a játéktípustól függetlenül a legmagasabb nyereményszorzójú nyertest tartalmazó nyerőosztály nyertesei között kell az összeget felosztani tétjeik arányában.

- (3) Az SzZrt. egy játékkal (egy sorsolásra) maximum 1 625 millió Ft összértékben teljesít nettó nyeremény kifizetést.

a./ Ha a kifizetendő nyeremények nettó összértéke az 1 625 millió Ft-ot meghaladja, akkor az SzZrt. a kifizetési határ és a kifizetendő nyeremények összegéből számított arányszámmal korrigált nyereményszorzóval fizeti ki az akkor elért – játéktípustól függetlenül – legnagyobb nyereményszorzójú nyereményösszeget.

Ennek alapján a korrekciós arány:

$$\frac{1\ 625\ \text{millió Ft} - \text{a legnagyobb nyereményszorzónál kisebb nyereményszorzójú nyeremények összértéke}}{\text{a legnagyobb nyereményszorzójú nyertes játékokra elméletileg kifizetendő nyeremények összértéke}}$$

Amennyiben olyan korrekciós arányszám jönne ki, amelynek alkalmazása esetén a legnagyobb nyereményszorzójú nyertes játékokra kifizetendő összeg kevesebb lenne, mint a második legnagyobb szorzójú nyertes játékokra kifizetendő összeg a két legnagyobb szorzójú nyertes játékokra jutó – a legnagyobb esetben már korrigált – elméleti nyereményösszeget össze kell vonni, és azokat a tétek arányában egyenlően felosztani.

Ezt az eljárást addig kell folytatni, amíg az egyszeres tétre jutó nyeremények már magasabbak, mint a nagyság szerint következő szorzójú, teljes mértékben kifizetendő nyeremények.

b./ Ha a kifizetendő nettó nyeremények összértéke 1 625 millió Ft, vagy az alatt van, és jövedelem adójával együtt több mint a rendelkezésre álló pénzalapok együttes értéke, akkor az SzZrt. az e célra elkülönített pénzeszközeit kiegészíti a szükséges mértékig.

- (4) Abban az esetben, ha az SzZrt. a kötelező nyereményhányad túllépésére vonatkozó 685 millió Ft-os értékhatár elérése miatt úgy dönt, hogy az adott sorsolás nyereményeinek arányos kifizetése után a játék szervezését befejezi, akkor erről a játékosokat közlemény formájában széles körben azonnal tájékoztatja. Ezen túl a sorsolásokra nem enged új játékokat játékba küldeni, illetve a játék befejezését követő sorsolásokra előre befizetett téteket a bejelentést követő 30 napon belül a játékosoknak az átvételi igazolás benyújtása ellenében visszafizeti.

- (5) Az egy adott sorsoláson résztvevő Kenó játékok nyertes alapjátékait nyerőosztályokba sorolja az SzZrt.

Az egyes játéktípusokhoz tartozó nyerőosztályokat és a nyerőosztályokhoz tartozó nyereményszorzókat, valamint az egy alapjátékkal megnyerhető nyereményeket az alábbi táblázatok tartalmazzák. Egy számtábla nettó nyereménye az alapdíjnak, a számtábla tétszorozójának és az elért nyerőosztály nyereményszorzójának a szorzataként áll elő. Egy nyertes alapjátékhoz kizárólag egy, a legmagasabb szorzójú elért nyerőosztály nyereményét kell hozzárendelni.

10-es játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	10	1 : 8.911.711	1.000.000	250.000.000
II.	9	1 : 163.381	8.000	2.000.000
III.	8	1 : 7.384	350	87.500
IV.	7	1 : 621	30	7.500
V.	6	1 : 87	3	750
VI.	5	1 : 19	1	250
VII.	0	1 : 22	2	500
9-es játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	9	1 : 1.380.688	100.000	25.000.000
II.	8	1 : 30.682	1.200	300.000
III.	7	1 : 1.690	100	25.000
IV.	6	1 : 175	12	3.000
V.	5	1 : 31	3	750
VI.	0	1 : 16	2	500
8-as játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	8	1 : 230.115	20.000	5.000.000
II.	7	1 : 6.232	350	87.500
III.	6	1 : 423	25	6.250
IV.	5	1 : 55	5	1.250
V.	0	1 : 11	1	250
7-es játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	7	1 : 40.979	5.000	1.250.000
II.	6	1 : 1.366	60	15.000
III.	5	1 : 116	6	1.500
IV.	4	1:19	2	500
V.	0	1 : 8	1	250
6-os játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	6	1 : 7.753	500	125.000
II.	5	1 : 323	20	5.000
III.	4	1 : 35	3	750
IV.	0	1 : 6	1	250
5-ös játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	5	1 : 1.551	200	50.000
II.	4	1 : 83	10	2.500
III.	3	1 : 12	2	500
4-es játéktípus				
Nyerőosztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorzó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	4	1 : 326	100	25.000
II.	3	1 : 23	2	500

3-as játéktípus				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorozó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	3	1 : 72	15	3.750
II.	2	1 : 7	1	250
2-es játéktípus				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorozó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	2	1 : 17	6	1.500
1-es játéktípus				
Nyerő-osztály	Nyerési esemény megjátszott tippszám/találat	Elméleti esély	Nyeremény-szorozó	Nyeremény (Ft), 250 Ft/alapjáték
I.	1	1 : 4	2	500

(A táblázat „Elméleti esély” oszlopa kerekített értékeket tartalmaz)

- (6) Az SzZrt. a nyereményekből a kifizetés előtt a mindenkori adójogszabályok szerinti személyi jövedelemadót von le, a játékost ezért a neki kifizetett nyeremény után már adóbevallási és befizetési kötelezettség nem terheli.
- (7) Ha valamely játékkal elmarad, akkor az SzZrt. a befizetett téteket a következő sorsolásra befizetettnek tekintti, és a több sorsolásra játékba küldött játékokat is ennek értelmében veszi figyelembe. A sorsolás elmaradását – annak időpontját legalább 15 nappal megelőzően – az SzZrt. bejelenti az SZF részére és a játékosok számára meghirdeti.
- (8) Ha vis maior (pl. árvíz, földrengés, stb.) vagy az SzZrt.-től független körülmények következtében bármelyik játéknapon a sorsolás az eredeti helyszínen vagy időpontban nem tartható meg, akkor az SzZrt. jogosult még aznap előre meghirdetett és bejelentett tartalék helyszínen azt megtartani. Amennyiben a sorsolás aznap nem tartható meg akkor a sorsolás elmarad. Ekkor az adott nap sorsolására beérkezett alapjátékok tétjei átvitelre kerülnek a következő ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolás napjára.

Ebben az esetben az elmaradt játéknapra részvételi jogosultságot szerzett minden alapjáték a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátéknak tekintendő.

A több sorsolásra érvényes játékoknál az elmaradt játéknapra részvételi jogosultságot szerzett minden alapjáték a ténylegesen megrendezésre kerülő sorsolásra részvételi jogosultságot szerzett alapjátéknak tekintendő. Amennyiben a több sorsolásra érvényes átvételi igazoláson/elektronikus sorsjegyen még van további játéknapra érvényes alapjáték (mivel ezek az alapjátékok a sorsolásra vonatkozó tipp/játék adatok vonatkozásában megegyeznek a később megtartandó sorsoláson résztvevő alapjátékokkal), akkor ezeknek a fennmaradó játékoknak az érvényessége 1-1 nappal kitolódik. Ennek következtében az átvételi igazolások/elektronikus sorsjegyek érvényessége (mind az 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, vagy 14 nap vonatkozásában) 1 játéknappal meghosszabbodik, így biztosítva a játékos eredeti szándékának megfelelő számú sorsoláson való részvételt.

12.§ Nyereményjogosultság

- (1) Nyereményre jogosultak azok a Kenó játékok, amelyek adatai az I. 9.§ szerint játékba érkeztek és tartalmaznak olyan számtáblát, amelyen az I. 11.§(5) bekezdésben meghatározott találatok vannak.
- (2) Az olyan játékokat tartalmazó Kenó átvételi igazolás nyereményre nem jogosult, amelyenél nincs olyan játék, amely az I. 11.§(5) bekezdésben meghatározott találatokat tartalmazza.
- (3) Csak az átvételi igazoláson szereplő számok alapján nyereményjogosultság nem áll fenn.
- (4) Nyereményjogosultság nem áll fenn, amennyiben az átvételi igazolás terminál által felül van bélyegezve a „SZTORNO” felirattal.
- (5) Hibás adatközlés (pl. sajtóban/médiában történő elírás) alapján nyereményjogosultság nem áll fenn. Hibás az adatközlés, ha az abban közzétett nyerőszámok, vagy egyedi átvételi számok bármelyike eltér az SzZrt. által hivatalosan kiadott adatoktól.
- (6) Az a játékos, aki a játék beküldésekor nem töltötte be 18. életévét, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését és a részvételi díj, a tét visszafizetését megtagadja.

Elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén:

- amennyiben a játékos nem felel meg a játékban való részvétel feltételeinek, azaz a játék megtételekor nem töltötte be 18. életévét, vagy
- nem rendelkezik magyarországi tartózkodási hellyel, vagy
- SMS-es játék esetén nincs birtokában mobiltelefonjának a játékhoz használt aktív (üzembe helyezett) SIM kártyája, vagy
- ATM-en keresztül játék esetében nincs birtokában a játék feladásához használt bankkártya és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszámhoz tartozó aktív (üzembe helyezett) SIM kártya

nyereményre nem jogosult.

Ha a fenti tények valamelyike a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadja.

- (7) Az a játékos, akinek valós adatai nem egyeznek meg az SzZrt. rendszerében tárolt (a regisztráció során megadott vagy később módosított) adataival, nyereményre nem jogosult, így amennyiben ez a tény a nyeremény kifizetés során az SzZrt. tudomására jut, a játékszervező a nyeremény kifizetését megtagadhatja, illetve a játékos kérheti a rendszerben tárolt, az általa kezdeményezhetően megváltoztatható adatok módosítását. Egy játékos csak egy teljes regisztrációval rendelkezhet. A játékos felelőssége gondoskodni arról, hogy a regisztráció során megadott összes adat pontos és érvényes legyen a nyereménykifizetés érdekében. A regisztrációt csak az a személy használhatja, akinek a nevében és adataival a regisztráció történt. A regisztráció használati joga más személyre át nem ruházható.

13.§ Nyereményjegyzék

- (1) A sorsolásról minden esetben közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül, amely egyben a sorsolás hivatalos eredménye is. Az SzZrt. a Kenó számsorsoláson nyereményre jogosult Kenó játékokról hivatalos eredményközlést tesz közzé:

a./ A hivatalos eredményközlés

A hivatalos eredményközlést az SzZrt. két részletben teszi közzé a honlapján:

1. Legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon kerülnek közzétételre a kisorsolt nyerőszámok.

2. Hetente két alkalommal kiegészítésre kerül a hivatalos eredményközlés, ugyanis kiadásra kerül a nagynyereményre jogosító, terminál által kiadott átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegye, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben megjátszott, nagynyereményre jogosító játékok esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma.

A játékosok számára a nyerőszámok – az értékesítési rendszer és értékesítőhelyek nyitva tartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően a sorsolás napját követő 90. napig az értékesítőhelyeken a játékos kérésére a terminálról kinyomtathatóak. Az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyeremények értéke fix, az nem függ a nyerőosztályokban előforduló találatok darabszámától. A fix nyereményekhez tartozó nyereményszorzók értékét tartalmazó táblázat megtalálható az értékesítőhelyeken a segédsorsjegyeken és az SzZrt. honlapján. Az, hogy az adott átvételi igazolással a játékos nyereményt ért-e el, a terminállal ellátott értékesítőhelyeken a terminálon keresztül történő beolvasással ellenőriztethető – az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően – legkésőbb a sorsolás napját követő második munkanaptól kezdődően.

(2) A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzékének tartalma:

A különsorsolások hivatalos nyereményjegyzéke a kisorsolt nyeremény megnevezését, továbbá a nyereményigénylés, illetve -kifizetés módját és határidejét, továbbá a nyertes Kenó átvételi igazolások egyedi átvételi számának első 16 számjegyét, illetve elektronikus játék és fogadási mód esetén az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító számát, vagy – amennyiben szükséges – a nyertesek nevét, lakóhelyét (a települést, budapesti lakóhely esetén a kerület feltüntetésével) tünteti fel. A különsorsolások (I. 16.§) eredményét az SzZrt. legkésőbb a sorsolást követő második munkanapon teszi közzé az SzZrt. honlapján.

14.§ A nyeremények kifizetése

(1) A nyeremény kifizetés során a nyeremény nagyságától függően kétféle nyereményt különböztet meg az SzZrt. Ha egy átvételi igazoláson vagy elektronikus sorsjegyen egy sorsolásra megjátszott egy vagy több Kenó számtábla is nyereményre jogosult, ezen nyeremények az alábbi megkülönböztetés szempontjából (a Joker játékon elért nyeremény kivételével) összeadódnak.

a./ Kisnyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Kenó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke nem éri el a 200.000 Ft-ot (azaz kettőszázezer forintot).

b./ Nagynyeremény: Az olyan egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy Kenó sorsoláson elért nettó nyeremény, melynek kifizetendő értéke 200.000 Ft (azaz kettőszázezer forint) vagy a felett van.

Az a./ és b./ pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A kisnyeremények kifizetésének részletes szabályai az egyes játék és fogadási módok leírásánál találhatók meg. Kisnyeremények esetében a jelen Részvételi Szabályzatban a készpénzes nyereménykifizetésre vonatkozó szabályokat kell alkalmazni arra az esetre is, ha kisnyeremény kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással kerül kifizetésre.

(3) Átutaláshoz kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján utalhatók át, a nagynyeremények kifizetési szabályai szerint, bármilyen játék és fogadási módban is kerültek megjátszásra.

Átutaláshoz kötött nagynyeremény csak a játékos által benyújtott nyereményigénylésre kiadott kifizetési engedély alapján utalható át.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – a I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. Az átvételi igazolás átadása, illetve internetes, SMS-es, ATM-es játék és fogadási mód esetén a játékot tartalmazó elektronikus sorsjegyhez tartozó nagynyeremény-kód megadása szükséges a nyereményigénylés benyújtásához.

A nagynyeremény átutalására csak a központ írásbeli engedélyének megadása után kerülhet sor.

A nagynyeremények és azon lottózói nyeremények (II. 2.§(2)), amelyek nem készpénzben kerülnek kifizetésre nyereményigénylés benyújtását követő 30 napon belül kerülnek átutalással kifizetésre.

Amennyiben a nyertes játékos a nagynyeremény igénylésekor a terminálon befizetett játékkal elért nyertes átvételi igazolást nem tudja átadni, nyereményre nem jogosult.

Az internetes és SMS-es játék és fogadási módban elért nagynyeremények kifizetésére speciális szabályok vonatkozhatnak, ezek részletes szabályai az internetes és SMS-es játék és fogadási mód leírásánál találhatóak meg.

A játékosnak a nyeremény egyeztetése során csak a nyereményigénylés benyújtásakor kell személyes adatait megadni. A nyertes anonimitásának biztosítása érdekében telefonon történő információkérés esetén sem szükséges bemutatkozni.

(4) A nagynyeremények kifizetése a nyeremény összegétől függően az alábbiak szerint történik:

a./ A 200.000 Ft vagy a feletti és a 20.000.000 Ft vagy az alatti **nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú lakossági bankszámlára való átutalással vagy készpénzben történő kifizetéssel teljesíti az egyes játék és fogadási módoknál leírt részletes szabályok szerint.

Nyereményigénylés és nyereményfelvétel: a lottózói nyeremények kivételével kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein kezdeményezhető.

b./ A 20.000.000 Ft feletti és a 100.000.000 Ft vagy az alatti **jelentős összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú lakossági bankszámlára.

Nyereményigénylés érdekében: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-30-511-64-44-es telefonszámon** (H-Cs: 8⁰⁰-16⁰⁰, P: 8⁰⁰-13⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

c./ A 100.000.000 Ft feletti **kiemelten nagy összegű** nyereményeket az SzZrt. kizárólag átutalással teljesíti, a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú olyan lakossági bankszámlára, amely felett a nyertes játékos bankszámlaszereződéssel, bankszámlakivonattal vagy egyéb módon igazolhatóan rendelkezési joggal bír.

Nyereményigénylés érdekében: a nyertesnek jelentkeznie kell a **06-20-933-06-30-as telefonszámon** (H-P: 8⁰⁰-18⁰⁰), ahol egyeztetik a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módját.

Átutalással történő nagynyeremény kifizetéshez kapcsolódó nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes átvételi igazolás bevonásra kerül, és a játékos Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányát kapja meg. A nyereményigénylés benyújtásával (ezen nyereményigénylés

egyben a bevont átvételi igazolással elért további kisnyereményre, vagy nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylésnek is minősül) a játékos nyilatkozik az SzZrt. felé, hogy amennyiben a játékos a bevont nyertes átvételi igazolással további kisnyereményt vagy nagy összegű nyereményt ér el, akkor a nyereményt az SzZrt. a sorsolást követő 30 napos jogvesztő határidőn belül a nyereményigénylésnek megfelelően utalja át a játékos által a nyereményigényléskor megadott bankszámlaszámra.

Amennyiben ugyanezen átvételi igazolással jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményt ér el a játékos, akkor az SzZrt. a sorsolást követő 15 napon belül felveszi a kapcsolatot a játékoskal, és ennek a nyereménynek az igényléséhez a játékosnak a korábban kapott Nyereményigénylési nyomtatvány másolati példányával kell jelentkeznie az ugyanezen átvételi igazolással elért jelentős összegű vagy kiemelten nagy összegű nyereményre vonatkozó nyereményigénylés benyújtása érdekében.

A bevonás időpontjában még további sorsolás(ok)ra érvényes bevont átvételi igazolás esetén a játékos részére az SzZrt. írásban a bevonástól számított 8 napon belül tájékoztatást küld a nyereményigénylésen feltüntetett laccímére a bevont átvételi igazolás játékadat tartalmáról.

Az e pontbeli nyereményhatárok bármelyike módosulhat, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Az írásban benyújtott átutalással történő nagy összegű nagynyeremény nyereményigénylése jelenleg kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein lehetséges. Az SzZrt. az átutalással kifizethető nagynyeremények esetén a nyereményigénylés írásban történő benyújtásának helyét és körét bővítheti, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben az SzZrt. a nyereményfelvétel kapcsán megjelölt telefonszám bármelyikét megváltoztatja, azt a változást megelőző 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(5) A nyertes az értékesítőhelyeken, az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, illetve interneten az SzZrt. honlapján tájékozódhat arról, hogy hol és milyen módon kezdeményezheti nagynyereményének igénylését és a felvételét. Az Ügyfélszolgálattal folytatott egyeztetés során a nyertes jogosult a neve elhallgatására, azt az Ügyfélszolgálat munkatársai nem kérhetik el.

(6) Az elért kisnyeremények készpénzben történő kifizetés esetén a sorsolás napjától számított 90 napig igényelhetők. Terminálos játék és fogadási mód esetén az igénylés terminálon történő beolvastatással történik, s az elért nyeremény kifizetésére a beolvastatást követően azonnal sor kerül.

Az internetes és a belső egyenlegről történő SMS-es játék és fogadási módban elért, belső egyenlegen jóváírt kisnyeremények kifizetettnek minősülnek.

A belső egyenleggel rendelkező játékos felel azért, hogy regisztrált adatai között a Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú lakossági bankszámlája számát helyesen adja meg. Ha a játékos az általa tévesen megadott bankszámlaszámra kezdeményez átutalást a belső egyenlegről,

- és a megadott bankszámlaszám egy egyébként létező bankszámlaszám, az SzZrt. teljesíteni fogja az átutalási megbízást. Az SzZrt. kizárja a felelősségét a tévesen megadott bankszámlaszámra történő átutalás következményeire.
- és a megadott bankszámlaszám nem létezik vagy megszűnt, akkor a hatályos pénzforgalmi szabályok szerint a megbízás nem teljesíthető. Ebben az esetben az SzZrt. a tévesen megadott bankszámlaszámra vonatkozó megbízás alapján átutalt, és hozzá visszaérkezett összeget a játékos nyereményegyenlegén írja jóvá. Amennyiben az SzZrt.-hez ilyen tájékoztatás érkezik, köteles 8 napon belül megkísérelni a nyertes játékoskal a kapcsolatfelvételt annak érdekében, hogy a nyertes megfelelő bankszámlaszámot adjon meg. Az SzZrt. ennek alapján tehát köteles legalább egy alkalommal írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíteni és felhívni a játékos figyelmét a bankszámlaszám javítására.

A mobil vásárlásra használható egyenleg vagy keret terhére történő SMS-es, valamint az ATM-es játék és fogadási módban elért kisnyeremények kifizetése során az SzZrt. és a nyertes a polgári jogi általános együttműködési és tájékoztatási kötelezettség alapján kötelesek eljárni a kisnyeremény kifizetése érdekében is. A nyertes kötelezettsége egy, a nyereménynek a nyertes részére történő kifizetésére alkalmas bankszámlaszámot biztosítani, és erről az SzZrt-t legkésőbb a nyeremény-kifizetésére rendelkezésre álló 30 napos nyeremény-kifizetési határidőn belül a jelen Részvételi Szabályzatban foglaltaknak megfelelően tájékoztatni. A nyereménynek a nyertes részére történő kifizetésére nem alkalmas a bankszámlaszám, ha az SzZrt.-hez a nyeremény átutalása során olyan tájékoztatás érkezik, hogy arra a nyereményt jóváírni nem lehet, vagy a nyertes nem rendelkezhetett volna úgy, illetve tévesen rendelkezett úgy, hogy a megadott bankszámlaszámra kéri a nyeremény kifizetését. Amennyiben az SzZrt.-hez ilyen tájékoztatás érkezik, köteles megkísérelni a nyertes játékoskal a kapcsolatfelvételt annak érdekében, hogy a nyertes megfelelő bankszámlaszámot adjon meg. Az SzZrt. ennek alapján tehát köteles legkésőbb a nyeremény kifizetésére nyitva álló határidőn belül legalább egy alkalommal, sms-ben, vagy igazolható módon telefonon értesíteni és felhívni a játékos figyelmét a bankszámlaszám javítására.

Ennek megfelelően mobil vásárlásra használható egyenleg vagy keret terhére történő SMS-es, valamint ATM-es játék és fogadási módban elért kisnyeremények esetén a bankszámlaszám megadását és a nyeremény átutalását követően a nyeremény kifizetettnek minősül, ha az teljesíthető. A nyereményt át nem vett nyereménynek kell tekinteni abban az esetben is, ha a nyereményigénylés a nyereményigénylésre biztosított jogvesztő határidőn belül megtörtént és ezt követően:

- az SzZrt.-hez a nyeremény átutalását követően olyan tájékoztatás érkezik, hogy arra a nyereményt jóváírni nem lehet, vagy
- a nyertes nem rendelkezhetett volna úgy, illetve tévesen rendelkezett úgy, hogy a megadott bankszámlaszámra kéri a nyeremény kifizetését

és a nyereményigénylés hibáját a 90 napon belül indított nyereményigénylést követően a 30 napos nyereménykifizetési határidőn belül a játékos – az SzZrt. felhívása ellenére – nem javította ki.

A nagynyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

A játékos által a nyereményigény jogvesztő határidőn belül benyújtásra kerül, ha

- az I.I.4.a./ esetben (nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein benyújtja;
- az I.I.4.b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt.-nek benyújtja;
- az I.I.4.c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos az írásbeli nyereményigénylést a sorsolás napjától számított 90 napon belül az SzZrt. által meghatározott helyen és módon az SzZrt.-nek benyújtja.

Az SzZrt. a nyereményigénylés jogvesztő határidőn belüli benyújtásának tekinti azt is, ha a nyertes a sorsolás napjától számított 90 napon belül:

- az I.I.4.b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni;
- az I.I.4.c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékos jelentkezik a kijelölt telefonszámon és a nyeremény igénylésének és felvételének biztonságos módja egyeztetésre kerül. Amennyiben az egyeztetés alapján a sorsolás napjától számított 90. napot követő 5 munkanapon belül nem kerül sor az írásbeli nyereményigénylés benyújtására az SzZrt. felé az SzZrt. által meghatározott helyen és módon, a nyereményt át nem vettnek kell tekinteni.

Terminálos játék és fogadási mód esetén, amennyiben a nagynyereményt elért nyertes játékos átvételi igazolásának terminálon történő beolvastatása első alkalommal a nyereményigénylésre rendelkezésre álló, a sorsolás napját követő 90 nap utolsó – vonatkozó jogszabály szerinti – munkanapján, vagy a sorsolás napját követő 90 nap utolsó munkanapját követően de még a sorsolás napját követő 90. napon belül megtörténik, de a beolvasás helyszínén a nyeremény kifizetéséhez szükséges adatok megadására szolgáló nyomtatvány kitöltése nem lehetséges, akkor a játékosnak a terminál által nyomtatott beolvastatást igazoló Beolvasási Bizonylattal (amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát) és a terminál által a beolvastatás e bekezdésében körülírt megtörténtét szintén igazoló felülnyomtatott átvételi igazolással (rajta a NAGY NYERTES felirat és a beolvasás időpontja) a beolvastatással megkezdett nyereményigénylés napját követő 5 munkanapon belül az I. 14.§(4) pont szerint kell eljárnia, az alábbi határidőknek megfelelően:

- Az I. 14.§(4)a./ esetben (nagy összegű nyeremény) az írásbeli nyereményigénylést be kell nyújtania az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyeinek egyikén
- Az I. 14.§(4)b./ esetben (jelentős összegű nyeremény) a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie,
- Az I. 14.§(4)c./ esetben (kiemelten nagy összegű nyeremény) a játékosnak írásbeli nyereményigénylését be kell nyújtania azzal, hogy a beolvastatás napjától számított első munkanapon a megadott telefonszámon kell jelentkeznie.

A nyereményigénylés benyújtására ezen időpontot követően már nincs mód, nyereményjogosultság már nem érvényesíthető. A határidő jogvesztő hatályú.

A nagynyereményt elért átvételi igazolás terminálon történő beolvastatásának időpontját igazolja az átvételi igazolás terminál által történő felülbélyegzése a beolvasáskor (NAGY NYERTES felirattal és a beolvasás időpontjával), illetve a beolvasási bizonylat (amely tartalmazza a beolvasás helyét és időpontját, az átvételi igazolás azonosító számát).

Az elért lottózói nyeremények a sorsolás napjától számított 90 napig vehetők fel készpénzben a II. 2.§(2) pontban meghatározott módon, a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, illetve a nyereményekre vonatkozó nyereményigény a sorsolás napjától számított 90 napon belül nyújtható be, és a nyeremény a nyereményigénylést követő 30 napon belül kerül átutalásra.

- (7) A nyereményt át nem vett nyereménynek kell tekinteni, amennyiben az arra vonatkozó jogvesztő határidőn belül nyereményigénylés nem történt.
- (8) A különsorsolásokon (I. 16.§) elért nyeremények átvételének módját az SzZrt. külön szabályozza, melyet köteles megfelelő módon a játékosok tudomására hozni.
- (9) Devizakülföldi személy részére a nyeremény kifizetése a mindenkorli vonatkozó hatályos jogszabályok alapján történik.
- (10) A nyertes kérésére az SzZrt. a 2 millió forintot meghaladó nyereményről annak jogcímét és forintértékét tanúsító igazolást ad ki. Az igazolás tartalmazza az SzZrt. azonosító és a játékos személyes adatait, a nyertes és a nyeremény átvételének helyét és időpontját, az SzZrt. által a nyereményből levont személyi jövedelemadó összegét. A nyereményigazolás egy átvételi igazolással vagy elektronikus sorsjeggyel egy sorsoláson elért, a játékos részére ténylegesen kifizetett nettó nyeremény alapján kerül kiállításra. Az egyes átvételi igazolásokkal vagy elektronikus sorsjegyekkel elért nyereményeket összevonni egy nyereményigazolásban nem lehet. A 2 millió forintot meg nem haladó nyeremények esetében a nyertes átvételi igazolás, amelyre a nyeremény kifizetés ténye rávezetésre került, továbbá a nyertes átvételi igazolás bevonása esetén a nyereményigénylési lap játékosnál maradó példánya is igazolja a nyeremény kifizetésének tényét. A nyereményről utólagos tájékoztatás csak az arra jogosult hivatalos szerv megkeresésére adható.
- (11) Az SzZrt. nyeremény átutalás során csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.

15.§ Az át nem vett nyeremények felhasználása

- (1) Át nem vett nyereménynek azon nyeremény tekinthető, amelyre a játékos a nyereményjogosultságát az I. 14.§(6) bekezdés szerint nem érvényesítette, vagy amely nyeremény igénylése megkezdődött ugyan az I. 14.§(6) hatodik bekezdése szerint, de a rendelkezésre álló időtartam, a sorsolás napját követő 90 nap lejáta után 30 nappal nem került kifizetésre a kifizetéshez szükséges adatok megadásának játékos általi elmulasztása miatt.

Az SzZrt. a törvényi előírásoknak megfelelően az át nem vett nyereményeket újra nyeremények céljára használja fel. Ennek keretében az át nem vett nyeremények elkülönített alapjából:

- a./ teljesítheti a nyereménykülönbözetekre (a jogosnak bizonyult felszólamlások, óvások alapján járó nyereményösszegekre, polgári peres eljárásban megítélt nyereményekre, a nyereményösszegek kerekítésére, stb.) történő kifizetéseket,
- b./ esetenként kiegészítheti valamely nyerőosztály nyereményalap-hányadát, (pl. a korrekciós arányszám használatával történő nyeremény kifizetés esetén)
- c./ különsorsolások nyereményeit fedezheti I. 16.§ pontban leírtak szerint.

- (2) A nyereményalap-hányadok kiegészítését, a különsorsoláson kisorsolandó nyereményeket, a különsorsolás lebonyolításának módját és ezek részletes feltételeit az SzZrt. határozza meg.

16.§ A különsorsolások

- (1) A különsorsolások általános szabályai

A különsorsolások szervezésével az SzZrt. a Kenő főjátékon kívüli, de a Kenő játékhoz kapcsolódó nyereménylehetőséget kínál a játékosok számára. A különsorsolások feltételeit az SzZrt. az SZF részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

A bejelentést az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését megelőzően 30 nappal, illetve a rendszeresen meghirdetésre kerülő vagy már korábban alkalmazott (pl. számhúzó, illetve napi+ráadás vagy heti+ráadás típusú akciók stb.) különsorsolások esetén – amennyiben azok lebonyolítása lényegesen nem változik – 15 nappal a lebonyolítás részletes szabályaival írásban teszi meg az SZF részére.

A meghirdetésre a különsorsolás előtt megfelelő időben kerül sor. Ennek során az SzZrt. részletes tájékoztatást ad a részvétel időbeli és területi feltételeiről, a nyereményekről, a nyeremények igénylésének és felvételének időintervallumáról, módjáról és a további szükséges tudnivalókról.

A különsorsolásokat az SzZrt.

- a./ nemcsak az ország egész területére, hanem – a főjátéktól eltérően – annak csak egyes részeire, illetve értékesítőhelyek meghatározott körére kiterjedően is szervezheti, vagy
- b./ csak meghatározott játék és fogadási módban (pl. internetes játék és fogadási módban) vagy játékoskártyával játékba küldött játékokra is szervezheti,

továbbá a nyeremények igénylésére a sorsolástól számított 40 napos jogvesztő határidőt ír elő.

A különsorsolásokat közjegyző és Sorsolási Bizottság jelenlétében kell végrehajtani, eredményükről közjegyző által hitelesített jegyzőkönyv készül.

Az át nem vett nyeremények elkülönített alapjának számláját legkorábban csak a különsorsoláson elért nyeremények tényleges kifizetésének (átadásának) napján lehet megterhelni a nyeremény összegével.

A Kenő játékban megnyert és át nem vett nyeremények csak a Kenő játékhoz kapcsolódóan használhatók fel különsorsolás céljaira.

Az SzZrt. a különsorsolás meghirdetését követően olyan módosítást nem hajt végre, amely a résztvevők körét, vagy a meghirdetett nyeremények értékét illetően változást jelent.

(2) A különsorsolásokban való részvétel feltételei

A különsorsolásokon azok a játékosok jogosultak részt venni, akik az SzZrt. által az adott különsorsolásra meghatározott feltételeket teljesítik. Az egyes különsorsolások kiírásában meghatározott részvételi feltételek vonatkozhatnak meghatározott számú és/vagy meghatározott értékű játék teljesítésére, a játékba küldés módjára, adott időtartamban való játékra, adott időpontig történő jelentkezésre, a játék helyszínére, marketing kód használatára (olyan meghatározott összetételű vásárlást azonosító szám, melyhez több sorsolásos játék vagy fogadás vagy sorsolásos játék és fogadás együttes vásárlása esetén jut a játékos), játékoskártya használatára és más olyan módra, körülményre, amelyet a játékos az adott játékban való részvétel során teljesíthet.

A különsorsolás többfordulós is lehet, amelynek egyes fordulóira más-más, de már előre meghirdetett részvételi feltétel is meghatározható.

(3) A részvétel módjai

a./ Aktív részvétel

A különsorsolásra névvel, címmel és/vagy más azonosítóval jelentkezni, pályázni kell. A különsorsoláson azok a játékosok vesznek részt, akik az adott akcióra pályáznak. A sorsolás biztonságos és hiteles lebonyolításának szavatolása érdekében a nyertes pályázatok kisorsolása az I. 16.§(4)a./-f./ pontokban leírt módon történik.

Aktív részvételű különsorsolás esetén a pályázat benyújtását az SzZrt. a pályázó játékos adatkezelésre vonatkozó hozzájárulásának tekinti, mely magában foglalja azoknak az adatoknak a nyilvánosságra hozatalát, amelyet a nyeremény kifizetés érdekében adott meg.

A pályázás történhet:

1./ írásban

Postai úton, zárt borítékos küldeményvel, levelezőlappal, külön e célra kiadott pályázati lap, stb. megküldésével.

A pályázat (a pályázati lap, a kapott tanúsító szelvény vagy más küldemény) meghatározott helyeken való leadásával.

2./ telefonon

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszám felhívásával történik. A játékosok az adott telefonszám felhívását követően megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

A játékszervező a telefonon történő pályázás útján meghirdetett különsorsolás lebonyolításakor köteles gondoskodni olyan megfelelő műszaki-technikai feltételekkel rendelkező távközlési szolgáltatás biztosításáról, mely a várható legnagyobb számú pályázó játékos részére – csúcsidőszakban is – lehetővé teszi a különsorsolásra való jelentkezést.

3./ személyes jelentkezéssel

Az esemény színhelyén való (pl. szabadtéri rendezvények) jelentkezés történhet a helyszínen kihelyezett gyűjtőláda igénybevételével vagy személyes szándéknyilvánítással.

4./ interneten

A pályázás az SzZrt. által előre megadott internetes honlapon keresztül történik. A játékosok az adott honlapon való jelentkezéssel megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

5./ SMS-ben

A pályázás az SzZrt. által előre meghirdetett telefonszámra küldött SMS-ben történik. A játékosok az adott telefonszámra küldött SMS-ben megadják a pályázati kiírásnak megfelelő információkat.

6./ többfajta pályázási módszer együttes alkalmazása

A különsorsoláson való részvételre az SzZrt. egyszerre többfajta, a jelen Részvételi Szabályzatban ismertetett pályázási módszer lehetőségét is megengedheti, ha ezt előre meghatározza.

Az SzZrt. 99,2%-os rendelkezésre állási idő mellett üzemelteti a telefonon, interneten vagy SMS-ben történő pályázásra szolgáló műszaki-technikai megoldást. Amennyiben a pályázás a vállalt rendelkezésre állási időn kívül nem lehetséges, az SzZrt-t az ebből származó igényekért felelősség nem terheli.

b./ Passzív részvétel

1./ automatikus részvétel

A különsorsolás leírásában egyértelműen definiált játékok (pl.: meghatározott paraméterekkel, így meghatározott időben, helyen, értékben, stb. játékba érkezett átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, meghatározott nyerőosztályban elért találatot tartalmazó átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, adott tulajdonságú nyertes átvételi igazolás, elektronikus sorsjegy, stb.) megfelelő – műszaki – megoldás révén automatikusan részesei lesznek a sorsolásnak.

2./ véletlenszerű megszólítás

A sorsoláson részt vevő játékos előre kidolgozott módszer révén véletlenszerűen kerül kiválasztásra.

(4) A sorsolás módja

Az I. 16.§(3) pont szerint részvételre jelentkezők vagy részvételre jogosultak köréből sorsolással választják ki a különsorsolás nyertesét.

Nem kell sorsolást tartani, ha a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett valamennyi nyeremény azonos, és a lehetséges nyertesek számával megegyező, vagy annál kisebb a résztvevők száma. A nyereményhez jutás feltételeinek meglétét (az érvényességet) azonban ez esetben is, ugyanúgy, mint sorsolás megtartása esetén is, minden esetben ellenőrizni kell.

Sorsolást kell tartani akkor, ha a lehetséges nyertesek számával ugyan megegyező vagy annál kisebb a résztvevők száma, de a különsorsolásra, illetve adott fordulójára meghirdetett nyeremények különbözőek.

A kisorsolt, de a feltételeknek nem megfelelő játékos nyereményre nem jogosult. A kisorsolt, de a nyereményéért a meghirdetett, a nyereményigénylésre nyitva álló határidőben nem jelentkező játékos helyére az ugyanazon különsorsoláson magasabb sorszámu nyerőosztályban kisorsolt, az előírt határidőben nyereményigénylést benyújtó nyertes léphet, amennyiben ennek módját a szervező előre meghatározza.

a./ írásos jelentkezés esetén

A beérkezett pályázatokat, vagy a pályázatoknak egyértelműen megfeleltetett helyettesítő eszközöket (pl. számlevélkék) tárolóeszközökbe helyezik el. Innen a véletlenszerűséget biztosító eljárással, közjegyző jelenlétében kiemelik egy pályázatot/helyettesítő eszközt. A Sorsolási Bizottság ellenőrzi, hogy megfelel-e a pályázati és a nyereményhez jutási feltételeknek, vagyis érvényes-e. Amennyiben a pályázat érvényes, akkor nyertes, ha pedig érvénytelen, akkor addig kell húzni, amíg érvényes pályázatot nem talál a Sorsolási Bizottság. Ezt a folyamatot addig ismétlik, amíg az összes nyereményt ki nem sorsolják.

b./ telefonos jelentkezés esetén

A telefonon bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók telefonon keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

c./ személyes jelentkezés esetén

Többes jelentkezés esetén a sorsolás történhet az I. 16.§(4)a./ pont szerint vagy sorsolás funkcióját betöltő – alapvetően a véletlenszerűsége épülő – játékos vetélkedő segítségével.

d./ internetes jelentkezés esetén

Az interneten bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók interneten keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

e./ SMS-es jelentkezés esetén

Az SMS-ben bejelentkezett pályázók adataiból az SzZrt. általában véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók SMS-en keresztül közölt adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

f./ többfajta jelentkezés lehetősége esetén

Az SzZrt. a különsorsolásra többféle módon beérkezett pályázatok adataiból, illetve a pályázatban megadott adatokból egy adatállományt készít, melyből véletlenszám-generálással sorsolja ki a nyerteseket. Csekély számú pályázat esetén a sorsolás történhet úgy, hogy a pályázók adatait leírják. Ezt követően a sorsoláson az I. 16.§(4)a./ pontban leírtak szerint jár el az SzZrt.

Amennyiben a különsorsolásra többféle módon lehet jelentkezni és a pályázatok nem egy adatbázisba kerülnek, az SzZrt. a beérkezett pályázatokat beérkezésük módja szerint külön kezeli. A sorsolás során első lépésben a pályázat típusa kerül kisorsolásra, az egyes módokon beérkezett pályázatok mennyiségének súlyozott figyelembevételével. A súlyozásra úgy kerül sor, hogy minden pályázati mód legalább egy egységgel legyen a sorsoláson képviselve. Ezt követően az első lépésben kisorsolt pályázati típusnak megfelelő szabályok szerint kisorsolásra kerül a nyertes pályázat.

g./ automatikus részvétel esetén

1./ véletlenszám-generálással

Az SzZrt. számítógépes központjában számítógépen nyilvántartott adatok közül leválogatják a különsorsolás kritériumainak megfelelőket, és ezekből adatállományt hoznak létre. Az adatállományból sorsolják ki véletlenszám-generálással a nyerteseket.

2./ számsorsolással

A különsorsoláson meghatározott feltételeknek megfelelő játékok automatikusan részt vesznek egy (vagy több) számsorsoláson. Azok nyernek, akik a különsorsoláson meghatározott találatot elérik a számsorsolás(ok) nyerőszámaival.

3./ Az SzZrt. számítógépes központjába beérkező játék adatok közül a központi számítógép az előre beállított paraméterek alapján automatikusan sorsolja ki a nyerteseket (villámsorsolás).

h./ megszólítási típusú különsorsolások esetén

A Sorsolási Bizottság előre meghatározott eljárással, véletlenszerűen választja ki a megszólítandó személyt vagy csoportot.

Ha a megszólított személy megfelel a nyertesség feltételeinek (pl. rendelkezik a megkívánt érvényes átvételi igazolással, elektronikus sorsjeggyel), további sorsolási lépések nélkül, közvetlenül válik a nyerményre jogosulttá. Megszólított csoport esetén az I. 16.§(4)c./ pont szerint is el lehet járni.

i./ különböző sorsolási módok kombinációjával

A részvételre jogosultak között a lehetséges nyertesek körének szűkítése egy vagy több lépésben, az I. 16.§(4)a./-h./ alpontokban felsorolt sorsolási módok kombinációjával történik.

(5) Egyéb feltételek

A kisorsolandó nyerményeket, a sorsolás lebonyolításának módját alkalmanként az SzZrt. határozza meg.

17.§ Óvások, felszólamlások, reklamáció

- (1) A játékos, ha saját megállapítása szerint egy nyerőosztályban nagynyerményre jogosult, és átvételi igazolásának egyedi átvételi száma, illetve az elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma az I. 13.§ szerinti nyerményjegyzékben nem szerepel, nyerményigényét óvás útján érvényesítheti. A játékos óvást emelhet akkor is, ha véleménye szerint a nagynyerményre jogosult Kenő játékát a nyerményjegyzék alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolják, vagy nem kerül besorolásra.
- (2) Az óvás benyújtásának elmulasztása esetén a játékos nyermény jogosultságát elveszti az óvás tárgya tekintetében.
- (3) Óvás benyújtásának határideje a sorsolást követő 5. munkanap déli 12 óra. Eddig az időpontig az óvásnak írásban, az összes adatot (az átvételi igazolás egyedi átvételi száma, illetve elektronikus sorsjegy egyedi azonosító száma, nyomdai sorszáma, a sorsolás napja, a megjátszott számok, a játéktípus, tétek) felsorolva, az SzZrt. központjához be kell érkeznie.
- (4) A bejelentett óvások alapján az SzZrt. vizsgálatot folytat, amelynek keretén belül köteles az óvás alapját képező számítógépes adatállomány átvizsgálását elvégezni, és az óvást a benyújtást követő 15 napon belül köteles elbírálni. Az eredményről az SzZrt. a benyújtást követően 30 napon belül írásbeli értesítést ad.
- (5) Ha a határidőn belül érkező óvások kivizsgálásának eredményeképpen szükségessé válik, az SzZrt. a hivatalos nyerményjegyzékben már közzétett nyerményösszegeket módosíthatja.
- (6) Ha a játékos saját megállapítása szerint kisnyerményre jogosult, és a kifizetőhely a nyerményét nem fizeti ki, illetve azt alacsonyabb szorzójú nyerőosztályba sorolták, a sorsolás napjától számított 90 napon belül – terminális játék esetén az átvételi igazolás egyidejű benyújtásával – közvetlenül az SzZrt. központjában, az értékesítőhelyeken írásban az erre a célra kiadott nyomtatványon felszólamlással élhet. A bejelentett felszólamlás kivizsgálásának eredményéről a központ írásbeli értesítést ad.
- (7) Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban a Ptk. vonatkozó előírásai szerint bírósághoz fordulhat.
- (8) Ha az átvételi igazolás már kifizetett, vagy nyerményazonosítás szempontjából sérült, és/vagy szakadt, és/vagy hiányos, illetve nem tudja a terminál azonosítani a nyerményt, az átvételi igazolásra a sorsolás napjától számított 90 napon belül reklamációt kell felvenni. A reklamáció kivizsgálásának eredményéről az SzZrt. 30 napon belül írásbeli értesítést ad. A határidőben benyújtott reklamáció nyerményigénylésnek minősül. A reklamáció felvétele, az elbírált reklamációk kezelése a felszólamlással megegyező módon történik. Amennyiben a bejelentő a vizsgálat eredményét nem fogadja el, a továbbiakban panaszt nyújthat be vele szemben.

18.§ Felelős játékszervezéssel kapcsolatos szabályok

A felelős játékszervezés keretében az SzZrt. felhívja a figyelmet a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmaira, és információt, eszközöket biztosít az Szjtv. 37. § 32. pont szerint sérülékenynek minősülő személyeknek és a sérülékenynek nem minősülő játékosok számára. Változatlan tartalommal közzéteszi honlapján azokat a tájékoztatókat és listákat, amelyek a Szerencsejáték Felügyelet játékosvédelemmel foglalkozó aloldalára feltöltésre kerülnek. A feltöltött anyagokat nyomtatott formában az értékesítőhelyekre is eljuttatja.

(1) Sérülékeny személynek minősülnek mindazok,

- akik a 18. életévüket még nem töltötték be,
- akik egy vagy több szerencsejáték-játékfajtára, vagy több szervezőre kiterjedően önkorlátozó vagy önkizáró intézkedést foganatosítottak.

(2) Játékosvédelmi intézkedések

a./ Szerencsejátékban 18 éven aluli személy nem vehet részt, részvételi és nyerményjogosultságot nem szerezhet, a részvételi díjat, a tétet nem igényelheti vissza. Bármely kétség esetén a szervező a személyazonosság ellenőrzésével biztosítja a 18 év alatti játékosok játékból történő kizárását, illetve részükre nyerménykifizetés elkerülését. Az ellenőrzés visszautasítása szintén a játékból való kizárást, a nyerménykifizetés megtagadását vonja maga után.

b./ Az SzZrt. vállalja, hogy a játékfüggőséggel kapcsolatos tematikus honlapot üzemeltet, vagy a játékfüggőséggel kapcsolatos információs füzetet helyez ki az értékesítőhelyekre. Ezek a felületeken – többek között – játékfüggőséggel kapcsolatos önteszt, valamint segítséget nyújtó elérhetőségek találhatóak.

Az SzZrt. munkanapokon legalább napi 3 órában biztosítja a játékszenvedély kezelésére és megelőzésére szakképzettséggel rendelkező személy telefonos elérhetőségét segélyvonal üzemeltetésével. A segélyvonal telefonszámát az SzZrt. értékesítőhelyein és a honlapján teszi közzé.

c./ Az SzZrt. valamennyi játékosának költségét korlátozza:

- a terminálon – Játékoskártya nélkül – játékba küldött játék, fogadás esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban alkalmanként legfeljebb 1 000 000,-Ft értékben (e tekintetben az alkalmankénti értéknek a vásárlás során a részvételi díjak, tétek nyerményekkel nem csökkentett végösszegéből a szóban forgó elnevezésű játékért fizetendő összeget kell érteni) lehet részvételi jogosultságot szerezni,
- az elektronikus játék és fogadási rendszerben és terminálon – ez utóbbi esetben kizárólag Játékoskártya használatával – játékba küldött játék esetén egy adott elnevezésű szerencsejátékban naptári naponként legfeljebb 1.000.000,-Ft értékben lehet részvételi jogosultságot szerezni.

A játékos által (az önkorlátozó eszközök igénybevétele esetén) beállított költség limitek erősebb prioritásúak az SzZrt. által az előző bekezdésekben meghatározott limiteknél, azokat mind felfelé (azaz növekvő irányban), mind pedig lefelé (azaz csökkenő irányban) felülírják.

d./ Az SzZrt. az önkorlátozást és az önkizárást az elektronikus játék és fogadási rendszerben minden regisztrált számára, terminálon kizárólag az önkorlátozást és kizárólag a Játékoskártya használatával játszó játékosok számára biztosítja. A részletes szabályok a II. 3.§ fejezetben, III. 3.§ fejezetben és a VI. 1.§ fejezet utolsó bekezdésében találhatóak.

(3) Kitiltás

a./ Kitiltás terminálos játék- és fogadási mód esetében

Az SzZrt. a nem eseti kitiltás lehetőségét kizárja az üzleteibe, az értékesítőhelyeire történő belépés tekintetében.

Eseti kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye.

Az eseti kitiltás során az értékesítést végző személy a játékost az értékesítőhelyről kiutasítja és megtiltja a szerencsejátékban való részvételt, ehhez szükség esetén hatósági intézkedést is igénybe vehet. Az SzZrt. a kitiltással egyidejűleg a kitiltás tényét, időpontját, időtartamát, illetve indokolását tartalmazó írásbeli nyilatkozat átadásával értesíti a játékost a kitiltásról. Amennyiben a kitiltott játékos az átvételt megtagadja, vagy a nyilatkozat elkészítését megelőzően távozik az értékesítőhelyről, és kéri, akkor az SzZrt. az írásbeli nyilatkozatot megküldi a játékos által megadott postai vagy e-mail címre. Az eseti jellegű kitiltás a kitiltás napjára vonatkozik.

A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- ha a játékos az értékesítőhelyen olyan kihívóan közösségellenes magatartást tanúsít, amely alkalmas arra, hogy másokban megbotránkozást vagy riadalmat keltsen, illetve az értékesítőhelyen tartózkodókat zavarja, zaklatja, akadályozza a szerencsejátékban történő részvételben;
- ha olyan cselekményt követ el a játékos, ami rendőri, hatósági intézkedés foganatosítását, feljelentés kezdeményezését teszi szükségessé;
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

Az alkalmazott eseti kitiltásokról az SzZrt. statisztikai nyilvántartást vezet. Az SzZrt. a statisztikai nyilvántartásban feltünteteti: a kitiltás sorszámát, a kitiltás naptári napját és időpontját, a kitiltást alkalmazó értékesítőhelyet, az egyes kitiltások okát.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli nyilatkozat kiállításától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltott játékos a kitiltó nyilatkozat átvételét követő 8 napon belül írásbeli panaszt nyújthat be az SzZrt. Ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékost a kitiltásról szóló panaszának vizsgálati eredményéről. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltott játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékost írásban értesíti, amennyiben a játékos írásos formában történő elérhetősége rendelkezésre áll.

b./ Kitiltás internetes, SMS-es és ATM-es játék- és fogadási módban

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően kitiltható a játékos internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A kitiltással érintett játékosal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy bármely játékos online bejelentkezését, játékban való részvételét határozott időre, de legfeljebb öt éves időtartamra megtagadja. A kitiltás időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva, nem léphet be a rendszerbe.

Kitiltásnak az SzZrt. és a játékos között a szerencsejátékban való részvételre létrejött, vagy annak érdekében kezdeményezett szerződés játékos általi súlyos megszegése esetén van helye. A szerződés súlyos megszegésének minősül például:

- sérülékeny személynek minősülő játékos regisztrált,
- hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- visszaélés a belső egyenlegre, technikai számlára történő feltöltés vagy a tétfizetés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártyával, adatokkal),
- bónuszok szabályellenes igénybevétele,
- a játékos felhasználónevének, számaazonosítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- a játék tisztaságának veszélyeztetése.

A kitiltásról és annak időtartamáról, az SzZrt. és a játékos jogairól és kötelezettségeiről az SzZrt. írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon tájékoztatja a játékost a kitiltással egyidejűleg, de legfeljebb a kitiltástól számított 8 munkanapon belül. A tájékoztatás tartalmazza a kitiltás időtartamát, a kitiltás tényét, időpontját és a kitiltás indokát.

Amennyiben alapos gyanú merül fel arra, hogy egy olyan játékos kíván ismételt regisztrálni a rendszerbe, aki kitiltás hatálya alatt áll, az SzZrt. a regisztrációt visszautasíthatja. A kitiltás megszüntetését követően a játékos regisztrációját rendeltetésszerűen tovább használhatja, a rendszerbe beléphet.

A kitiltást követően az SzZrt. a kitiltott játékosal elszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereményegyenlegében vagy a technikai számlán maradt összeget 30 napon belül átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg, technikai számla kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereségyenlegről nem, de a befizetett egyenlegről igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen, technikai számlán szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a kitiltással érintett regisztráció belső egyenlegén, technikai számláján a fentiek alapján mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen, szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról az SzZrt. évente jelentést tesz közzé,
- a nyereségyenlegen, technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a kitiltást követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

Az SzZrt. a kitiltással kapcsolatban keletkezett adatokat a kitiltásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldésének napjától számított 6 évig köteles megőrizni.

A kitiltás elszámolási szabályai vonatkoznak a regisztrációt követően sérülékennyé vált személyekkel történő elszámolásra is azzal, hogy részükre mind a befizetett egyenlegen, mind a nyereségyenlegen vagy a technikai számlán található teljes összeggel el kell számolni.

Kitiltás esetén a játékos a kitiltásról szóló írásbeli tájékoztatás kiküldését követő 8 napon belül írásban panaszt nyújthat be az SzZrt. Ügyfélszolgálatára. Az SzZrt. 30 napon belül írásban értesíti a játékost a kitiltás visszavonásáról vagy fenntartásáról. Az SzZrt. döntésével szemben további panasznak nincs helye, a játékos a kitiltással kapcsolatban bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. a kitiltás fennállása esetén a játékos írásbeli panaszára, kérelmére, de ennek hiányában is, saját kezdeményezésére a kitiltást annak időtartama alatt bármikor indokolás nélkül visszavonhatja. A kitiltás visszavonásáról és a visszavonás kezdő időpontjáról az SzZrt. a játékost írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

Az SzZrt. a kitiltást a rendszerében nyilvántartja: az egyes kitiltások kezdetét és időtartamát, okát, a kitiltással érintett játékos regisztrációval összefüggésben kezelt adatait.

A kitiltott játékos a játékost érintő kitiltás adatai vonatkozásában élhet betekintési jogával. A játékos a betekintéssel egyidejűleg a nyilvántartott adatokról okirat kiállítását igényelheti, amelyet az SzZrt. a betekintéssel egyidejűleg, de legfeljebb az azt követő munkanapon térítésmentesen köteles teljesíteni.

(4) A belső egyenleg felfüggesztése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően felfüggeszthető a belső egyenleg, technikai számla internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A felfüggesztéssel érintett játékosal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. a belső egyenleget, technikai számlát felfüggeszti:

- ha a játékos sérülékeny személynek minősül a nyilvántartásba vételkor,
- ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
- ha ugyanazon játékos többször szerepel teljes regisztrációval a nyilvántartásban,
- ha a jogszabályban meghatározott, kötelező adatkör nem került rögzítésre,
- ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
- a játékos egyenleg, technikai számla szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

A felfüggesztés tényéről, időpontjáról, okáról, illetve a felfüggesztés megszüntetésének tényéről és időpontjáról az SzZrt. a játékost a felfüggesztéstől számított egy napon belül írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A felfüggesztés időtartama alatt a belső egyenleg, technikai számla nem szüntethető meg.

A felfüggesztés időtartama a 180 napot nem haladhatja meg.

(5) A belső egyenleg megszüntetése

Az SzZrt. az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játék esetén regisztrációnak tekinti a III.2.§ és VI.2.§ fejezetben írt valamennyi regisztráció fajtát. Ennek megfelelően megszüntethető a belső egyenleg, technikai számla internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban is. A megszüntetéssel érintett játékosal a pénzügyi elszámolás internetes, SMS-es és ATM-es játék és fogadási módban azonos módon történik attól függetlenül, hogy a fogadási módnak megfelelően a belső egyenlegen vagy egy technikai számlán található az elszámolás tárgyát képező összeg.

Az SzZrt. a belső egyenleget, technikai számlát megszünteti:

- az alábbi esetekben, ha a felfüggesztés hatálya alatt a hiba nem volt orvosolható:
 - ha a játékos sérülékeny személynek minősül a nyilvántartásba vételkor,
 - ha a játékos fiktív vagy halott személy adataival regisztrált,
 - ha ugyanazon játékos többször szerepel teljes regisztrációval a nyilvántartásban,
 - ha a jogszabályban meghatározott, kötelező adatkör nem került rögzítésre,
 - ha egyéb visszaélés gyanúja merül fel, vagy
 - a belső egyenleg, technikai számla szabályos vezetését súlyosan veszélyeztető körülmény felmerülése esetén.

- amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, és az SzZrt. a játékost előzetesen, írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) értesítette és a játékos nem tiltakozott,
- a szerencsejátékban való részvétel tárgyában létrejött szerződés (regisztráció) megszüntetése esetén.

A belső egyenleg, technikai számla megszüntetése esetén az SzZrt. a játékost a játékban való további részvételből kizárja, valamint a belső egyenleg, technikai számla és a játékos nyilvántartási adatainak játékos általi közvetlen elérhetőségét megszünteti. Az SzZrt. minderről a játékost haladéktalanul, de legfeljebb 1 munkanapon belül írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben) vagy igazolható módon telefonon értesíti.

A belső egyenleg, technikai számla megszüntetése esetén az SzZrt. a játékosal elszámol: a belső egyenleg befizetett egyenlegében és nyereményegyenlegében vagy a technikai számlán maradt összeget átutalással kifizeti a játékos számára.

Az elszámolás során az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy:

- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést hatóság tájékoztatása vagy folyamatban lévő hatósági eljárás alapján részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést pénzügyi intézmény vagy távközlési szolgáltató hivatalos, jogalapot alátámasztó megkeresése alapján a pénzügyi intézmény részére teljesítsen, illetve ez alapján a belső egyenleg kifizetését a játékos vagy harmadik személy felé részben vagy egészben visszautasítsa,
- a belső egyenlegről, technikai számláról történő kifizetést a játékos részére csak részlegesen teljesítsen (pl. a nyereményegyenlegből nem, de a befizetett egyenlegből igen); amennyiben a visszaélés ténye megalapozottnak bizonyul, a belső egyenlegen, technikai számlán szereplő összeg visszafizetését az SzZrt. teljes egészében megtagadhatja;

Amennyiben – a fentiek végrehajtását, lezárultát követően – a megszüntetett belső egyenlegen, technikai számlán mégis maradt pénz, azzal az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegen szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról az SzZrt. évente jelentést tesz közzé,

a nyereményegyenlegen, technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a belső egyenleg, technikai számla megszüntetését követő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

(6) Intézkedések az ajánlott felelős játékszervezői minősítés érdekében

Az SzZrt. – a játékosok érdekében – mindent megtesz (folyamatait és tevékenységét úgy szervezi), hogy az ajánlott felelős játékszervezői minősítést megszerezze és fenntartsa.

II. TERMINÁLÓS JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD

1.§ Az átvételi igazolás jellemzői

(1) A játékos

- gépi játékkal,
- segédsorsjeggyel
- átvételi igazolás ismételt játékba küldésével vagy
- elektronikus összeállítási módban

játszhat. Meg kell adnia a tippjeit, a tétnagyságot, a sorsolások számát, kombinációs játéknál a megjátszott számok számát és a játék típusát is, illetve meg kell fizetnie a megjátszott számtáblák számának megfelelő részvételi díjat. Gépi játék esetén ezeket az adatokat – a megtippelt számok kivételével – a terminálkezelő rögzíti.

A szükséges adatok megadását követően a terminál átvételi igazolást nyomtat. Átvételi igazolást csak a szabályosan kitöltött segédsorsjegyről, vagy a terminálkezelő által – a fogadó kívánságának megfelelően – szabályosra javított fogadási adatokról, valamint az elektronikusan összeállított módon megadott fogadási adatokról, valamint a gépi játékról ad a terminál. A terminál csak a kitöltés szabályosságát ellenőrzi, a javítás játékszándéknak való megfelelésének ellenőrzése a játékos felelőssége.

(2) A gépi játék

A játékos véletlenszerűen kap tippeket a I.6. § pontban leírtak szerint.

(3) A segédsorsjegyek fajtái és azok tartalma

Az SzZrt. kétféle Kenó segédsorsjegyet kínál a játékosok részére:

a./ A normál segédsorsjegyet

Egypéldányos érték nélküli nyomtatvány, mely 1, 2 vagy 3 számtábla, 1, 2, 3, 4, vagy 5-szörös tét és 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 vagy 14 sorsolás megjátszására alkalmas.

b./ A kombinációs segédsorsjegyet

Egypéldányos érték nélküli nyomtatvány, mely meghatározott számkombinációk 1, 2, 3, 4, vagy 5-szörös tét és 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 vagy 14 sorsolás megjátszására alkalmas.

A segédsorsjegyek tartalmazzák

a./ Normál segédsorsjegyet

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játék (KENÓ) megjelölését betűvel és vonalkóddal,
- 7 számjegyű nyomdai sorszámot,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló két („igen” és „nem” feliratú) jelölő négyzetet, illetve „További JOKER játék SAJÁT vagy GÉPI” megjátszási szándékának jelölésére szolgáló jelölő négyzetet,
- 3 számtáblát az 1-80-ig terjedő természetes számokkal,

- a számtáblához tartozó, a játéktípus megjelölésére (1-10 típusú játék) szolgáló 10 számnégyzetet,
- a számtáblához tartozó, a számtábla mellett elhelyezett tétszorzó nagyságát jelző számnégyzeteket (1×, 2×, 3×, 4×, 5×),
- további 8 számnégyzetet tartalmaz arra vonatkozóan, hogy a bejelölt számtáblákkal hány játékkal kíván a játékos játszani, a bejelölhető számok: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14;
- a nyerőtábla, mely játéktípusonként tartalmazza az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyeréményszorzókat, a segédsorsjegy hátoldalán található.

b./ Kombinációs segédsorsjegy

- a segédsorsjegy típus-kódját, vezetővonalát,
- a játék (KENO) megjelölését betűvel és vonalkóddal,
- 7 számjegyű nyomdai sorszámot,
- a Joker játék megjátszási szándékának jelölésére szolgáló két („igen” és „nem” feliratú) mezőt,
- 1 számtáblát az 1-80-ig terjedő természetes számokkal,
- a játéktípus bejelölésére szolgáló 10 számnégyzetet,
- a játékos által megjátszani kívánt számok darabszámának bejelölésére szolgáló (1-10 jelölés) 10 számnégyzetet,
- a számtáblához tartozó, a számtábla mellett elhelyezett tétszorzó nagyságát jelölő számnégyzeteket (1×, 2×, 3×, 4×, 5×),
- további 8 számnégyzetet tartalmaz arra vonatkozóan, hogy a bejelölt számtáblával hány játékkal kíván a játékos játszani, a bejelölhető számok: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14;
- a nyerőtáblát, mely játéktípusonként tartalmazza az egyes nyerőosztályokhoz tartozó nyeréményszorzókat.

A szervező a számsorsjátékot kizárólag a Részvételi Szabályzat I.11. § (5) pontjában meghatározott nyeréményszorzókkal megegyező nyerőtáblát tartalmazó segédsorsjegyek játékba küldésével szervezheti.

A segédsorsjegyek változtatása

Amennyiben az SzZrt. a II.1. § (3) pontban foglaltaktól eltérő tartalmú, de a Kenó játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl. több számtábla, kombinációs lehetőséggel való bővítés, 5 egymás utáni hétre érvényes segédsorsjegy bevezetése, további gépi játék(ok) szelvényen történő megjátszhatóságának bevezetése, „További Joker játék Saját vagy Gépi”), továbbá valamely segédsorsjegyet megszünteti, akkor azt az SZF részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti. A segédsorsjegyen reklámszöveg elhelyezése vagy a segédsorsjegy reklám célú felülnyomása, illetve ezek módosítása nem minősül bejelentendő változtatásnak.

A segédsorsjegyek azonosítása

A Kenó segédsorsjegyek egy előre nyomtatott 7 jegyű sorszámot tartalmaznak (nyomdai sorszám), amely a Joker játék megjátszására szolgál. A 7 jegyű sorszámot a terminál rányomtatja az átvételi igazolásra.

(4) Átvételi igazolással történő újbóli játék lehetőség

A játékosoknak a nyeremény ellenőrzés során lehetőségük van a számsorsjáték gyors megismétlésére (újbóli játékba küldésére) az átvételi igazolással.

A Kenó játék átvételi igazolásának a terminál általi beolvasása során a nyeremény ellenőrzése mellett a terminál lehetőséget biztosít az átvételi igazoláson szereplő játékok ismételt játékba küldésére. Az összes játékadat – beleértve a Joker számokat is – az eredeti játék adataival megegyezően megjátszásra kerül, melyekhez a játékos további gépi játékokat vagy a Joker Részvételi Szabályzatában található szabályok szerint Joker játékokat választhat.

Az átvételi igazolás alapján történő ismételt játékba küldés csak a megismétlés napját legfeljebb 180 nappal megelőzően játékba küldött, a központi rendszerben tárolt és hozzáférhető játékokra működik.

(5) Elektronikus összeállítási mód

A játékos az SzZrt. által felkínált valamennyi elektronikus összeállítást igénybe veheti a játékba küldés érdekében.

Az SzZrt. jogosult bármely elektronikus összeállítási módot szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

a./ Önkiszolgáló fogadás

Az önkiszolgáló fogadás segítségével a játékos összeállíthatja a megjátszani kívánt segédsorsjegyét az SzZrt. által biztosított felületen az oldal böngészésére alkalmas eszközzel.

Az önkiszolgáló fogadásra vonatkozó szabályok megegyeznek az internetes játék és fogadási rendszerben történő játék szabályaival. Az önkiszolgáló fogadással megjátszani kívánt segédsorsjegyeket az SzZrt. honlapján a játék menüpontja alatt állíthatja össze a játékos, ezt követően pedig a megfogadni kívánt segédsorsjegy azonosítására szolgáló számsort kap.

A segédsorsjegy összeállítás megtörténte nem minősül megjátszásnak.

A játékos a segédsorsjegy összeállítást tartalmazó azonosító számsort szóban közli a terminálkezelővel az értékesítőhelyen, aminek megadása után egy ellenőrző képernyő jelenik meg a vásárlói és a kezelői kijelzőkön, aminek az elfogadása után kezdődhet csak az összeállítás betárolása a központi számítógépbe.

Az összeállított segédsorsjegy az értékesítőhelyi terminálon kézi bevittel módosítható feladás előtt. Az összeállítás esetleges módosítását követően, a segédsorsjegy terminálkezelő általi feladásához a játékos nyilatkozata, jóváhagyása szükséges.

A számsorral azonosított összeállítás, illetve annak szükség szerinti módosításának megjátszása a játékos jóváhagyását követően – az SzZrt. által megállapított időkorláton belül – kizárólag értékesítőhelyi terminálon lehetséges.

(6) Az SzZrt. az értékesítőhelyek, és terminált üzemeltető partnerei útján látja el segédsorsjegyekkel a játékosokat.

(7) A terminál által a segédsorsjegy, elektronikus összeállítás, a gépi játék vagy az átvételi igazolással történő újbóli játékba küldés alapján adott átvételi igazolás minősül sorsjegynek. Az átvételi igazolás tartalmazza:

- a játékszervező megjelölését, székhelyét, adószámát,
- a terminál működési helyét,
- a számtáblákon megjátszott számokat,
- a számtáblához tartozó játéktípust és tétet,
- azt, hogy a játék hány sorsolásra érvényes,
- a Joker játék(ok) megjátszásának szándékát (igen/nem), a további Joker számo(ka)t, és típusát (SAJÁT és/vagy GÉPI),
- a játékba küldés idejét,

- a fizetendő összeget,
- az egyedi átvételi (azonosító) számot,
- a 7 jegyű nyomdai sorszámot,
- a biztonsági számot,
- a nyeresemény-kifizetés helyét és idejét, valamint azt, hogy a nyeresemények az SZJA-val csökkentett értékben kerülnek kifizetésre.

Tartalmazza továbbá kombinációs játék esetén a megjátszott kombináció indexszámát, gépi játék esetén pedig a „GÉPI JÁTÉK” feliratot, ismételt játék esetén az „ISMÉTELT JÁTÉK” feliratot, valamint esetlegesen reklámfeliratot. Játékoskártyával feladott játék esetében tartalmazza az adott játékoskártya számát. Amennyiben a játékoskártyán tárolt kedvenc játékok kerültek megjátszásra, akkor az arra vonatkozó feliratot pl. „Kedvenc 1”, „Kedvenc 2”.

Az SzZrt. jogosult az átvételi igazoláson reklámszöveget megjeleníteni.

- (8) A játékba kerülés szempontjából kizárólag a központi rendszerben szereplő, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel ellátott adatok a bizonyító erejűek.
- (9) A terminállal beolvasott vagy elektronikusan összeállított Kenó segédsorsjegyekről, az átvételi igazolások újbóli megismételt játékba küldésével, valamint a gépi játék lehetőség alkalmazása során a terminál által adott átvételi igazolás egyedi átvételi száma szolgál a Kenó átvételi igazolás azonosítására.

A Kenó játékok egyedi átvételi számának felépítése a következő:

1. sor

- | | | |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40. |
| 3-6. számjegy | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma) |
| 7-8. számjegy | - | Az átvételi igazoláson szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett. |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma. |
| 17-18. számjegy | - | A rendszer által adott ellenőrző kód. |

2. sor

- | | | |
|-----------------|---|---|
| 1-2. számjegy | - | Jelenleg a rendszerben nincs funkciója. |
| 3-9. számjegy | - | Az értékesítő technikai azonosítószáma. |
| 10-11. számjegy | - | Terminálcsatlakozás azonosítószámát jelöli. |
| 12-16. számjegy | - | Tranzakció hitelesítési azonosítószám. |
| 17-18. számjegy | - | A rendszer által adott ellenőrző kód. |

Az átvételi igazolás egyedi átvételi számát egy 10 jegyű biztonsági szám előzi meg, mely az átvételi igazoláson szereplő adatokból képzett ellenőrzőszám. A biztonsági szám alkalmas az átvételi igazolás adatai integritásának és sértetlenségének utólagos ellenőrzésére.

- (10) Ha az SzZrt. biztonsági vagy technikai okokból, de a játékot nem érintő jelleggel a II. 1.§(7) bekezdésben felsorolt biztonsági jellemzőket további biztonsági elemekkel ki szeretné egészíteni, vagy a II. 1.§(9) bekezdésben ismertetett egyedi átvételi számot meg kívánja változtatni, erről a változásról az SZF részére legkésőbb a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelentést tesz. Ebben az esetben a hivatalos eredményközlésben megadott, a változtatással érintett azonosító számok is értelemszerűen módosításra kerülnek.

- (11) Normál segédsorsjegy kitöltése

- a./ A játékosnak minden egyes számtáblához kapcsolódóan az 1-10-ig terjedő számokkal jelölt 10 számnégyzet közül a megfelelő számnégyzet „X” jellel történő áthúzásával, vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtáblán játszandó játéktípust, azaz, hogy a játékos az adott számtáblán hány megjelölt számmal kíván részt venni a játékban.
- b./ A Kenó segédsorsjegy 1-80-ig terjedő 80 természetes számot tartalmazó számtáblájából a játékos tetszés szerint kiválasztott, a választott játéktípusnak megfelelő számú, legfeljebb 10 számot játszhat meg. A normál Kenó segédsorsjegy 3 db számtáblát tartalmaz. A Kenó segédsorsjegy minden egyes számtáblájában egymástól függetlenül más-más számok játszhatók meg. A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.

- (12) Kombinációs segédsorsjegy kitöltése

- a./ A játékos a játéktípus jelölésére szolgáló 1-10-ig számozott 10 számnégyzet egyikének „X” jellel vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O)
- b./ történő bejelölése után a jelölések számát jelző 1-10-ig számozott 10 számnégyzet egyikét bejelöli jelen bekezdés c./ pontja értelmében, ezzel kiválasztja a kombináció típusát. Majd a jelölések száma számnégyzetébe tett „X” vagy más jelnek megfelelő számú számot bejelöl az 1-80-ig terjedő 80 természetes számot tartalmazó számtáblában.

Egy kombinációs segédsorsjegy segítségével csak egy kombináció játszható meg.

A kiválasztott számok számnégyzeteit külön-külön „X” jellel történő áthúzással, vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jól láthatóan és minden kétséget kizáró módon kell megjelölni.

- c./ A kombinációs segédsorsjegy segítségével megjátszható kombinációk a következők:

Indexszám	Jelölések száma	Számzók száma	Részvételi díj				
			250	500	750	1 000	1 250
			forintos tét esetén				
	10	1	250	500	750	1 000	1 250
910	10	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
	9	1	250	500	750	1 000	1 250
810	10	45	11 250	22 500	33 750	45 000	56 250
809	9	9	2 250	4 500	6 750	9 000	11 250
	8	1	250	500	750	1 000	1 250
710	10	120	30 000	60 000	90 000	120 000	150 000
709	9	36	9 000	18 000	27 000	36 000	45 000
708	8	8	2 000	4 000	6 000	8 000	10 000
	7	1	250	500	750	1 000	1 250
610	10	210	52 500	105 000	157 500	210 000	262 500
609	9	84	21 000	42 000	63 000	84 000	105 000
608	8	28	7 000	14 000	21 000	28 000	35 000
607	7	7	1 750	3 500	5 250	7 000	8 750
	6	1	250	500	750	1 000	1 250
510	10	252	63 000	126 000	189 000	252 000	315 000
509	9	126	31 500	63 000	94 500	126 000	157 500
508	8	56	14 000	28 000	42 000	56 000	70 000
507	7	21	5 250	10 500	15 750	21 000	26 250
506	6	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
	5	1	250	500	750	1 000	1 250
410	10	210	52 500	105 000	157 500	210 000	262 500
409	9	126	31 500	63 000	94 500	126 000	157 500
408	8	70	17 500	35 000	52 500	70 000	87 500
407	7	35	8 750	17 500	26 250	35 000	43 750
406	6	15	3 750	7 500	11 250	15 000	18 750
405	5	5	1 250	2 500	3 750	5 000	6 250
	4	1	250	500	750	1 000	1 250
310	10	120	30 000	60 000	90 000	120 000	150 000
309	9	84	21 000	42 000	63 000	84 000	105 000
308	8	56	14 000	28 000	42 000	56 000	70 000
307	7	35	8 750	17 500	26 250	35 000	43 750
306	6	20	5 000	10 000	15 000	20 000	25 000
305	5	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
304	4	4	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
	3	1	250	500	750	1 000	1 250
210	10	45	11 250	22 500	33 750	45 000	56 250
209	9	36	9 000	18 000	27 000	36 000	45 000
208	8	28	7 000	14 000	21 000	28 000	35 000
207	7	21	5 250	10 500	15 750	21 000	26 250
206	6	15	3 750	7 500	11 250	15 000	18 750
205	5	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
204	4	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
203	3	3	750	1 500	2 250	3 000	3 750
	2	1	250	500	750	1 000	1 250
110	10	10	2 500	5 000	7 500	10 000	12 500
109	9	9	2 250	4 500	6 750	9 000	11 250
108	8	8	2 000	4 000	6 000	8 000	10 000
107	7	7	1 750	3 500	5 250	7 000	8 750
106	6	6	1 500	3 000	4 500	6 000	7 500
105	5	5	1 250	2 500	3 750	5 000	6 250
104	4	4	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
103	3	3	750	1 500	2 250	3 000	3 750
102	2	2	500	1 000	1 500	2 000	2 500
	1	1	250	500	750	1 000	1 250

d./ A kombináció azonosítására szolgáló 3 számjegyből az első a játéktípust, a második és harmadik pedig a játéktípushoz választott számok (jelölések) darabszámát jelenti.

- (13) A játékosnak minden egyes kitöltött számtáblához – ide értve a kombinációs segédsorsjegy számtábláját is – kapcsolódóan a rendelkezésre álló 5 négyzet közül a megfelelő négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell az adott számtábla megjátszásához tartozó tétet. Ha egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor a terminál az alapdíjjal küldi játékba az adatokat.
- (14) A játékosnak 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, és 14 számokkal jelölt négyzetek közül a megfelelő négyzet „X” jellel történő áthúzásával vagy más, a terminál által egyértelműen olvasható jellel (pl. O) jelölnie kell, hogy a Kenó segédsorsjegyben szereplő kitöltött számtáblán, számtáblákon megjelölt játék(ok)at hány egymást követő sorsoláson kívánja szerepeltetni. Ha a játékos egyik négyzetbe sem tesz jelölést, akkor a terminál nem fogadja el a segédszélvényt, és a terminálkezelő rákérdezés után a játékos szóbeli közlésének megfelelő számú játékkalkomra küldi játékba az adatokat.
- (15) A segédsorsjegy kitöltéséhez a piros szín árnyalatait kivéve bármely sötét színű jelölő eszköz (pl. kék, fekete, sötétbarna színű golyóstoll, filc írón, nyomtatás stb.) vehető igénybe. A segédsorsjegy vonalkódos részén semmiféle javítás (pl.: radiózás, vakarás, átírás, stb.) nem lehet.
- (16) A játékszándéknak megfelelő adatok szereplése az átvételi igazoláson a játékos felelőssége.
- (17) A terminál által történő átvétel esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat az átvételi igazolásra a beolvasott adatok (gépi játék esetén a terminál választása) alapján a terminál nyomtatja rá az átvételi igazolásra.
- (18) A nem szabályosan kitöltött segédsorsjegyek adatait a terminálkezelő a játékos kívánságának megfelelően szabályosra javítja, kivéve a II. 1.§(13), (14) bekezdéseiben meghatározott eseteket, illetve ha a játékos a hibákat nem a terminál segítségével kívánja javítani. Átvételi igazolást csak a szabályosra javított játékadatokról ad a terminál. Nem javítható hiányosság esetén a játékosnak új segédsorsjegyet kell kitöltenie.

- (19) A Kenó segédsorsjegyek kitöltésében, a játékok után fizetendő részvételi díj megállapításában, a kombinációs lehetőségek kiválasztásában és annak részvételi díja meghatározásában, valamint az egyes nyerőosztályokba sorolható találatok számának megállapításában az SzZrt. honlapján elérhető "Kenó index" (Tájékoztató és index a Kenó játékhöz) nyújt segítséget a játékosok számára.
- (20) A terminál által adott átvételi igazoláson szereplő részvételi díj beszedéséért a terminálkezelő a felelős.
- (21) Terminálos játék és fogadási módban való játék esetén a terminál által adott átvételi igazolás átvételekor kell a kitöltésnek megfelelő részvételi díjat a terminálkezelő részére megfizetni.

2.§ Átvételi igazolással elért nyeremények kifizetése

- (1) A kisnyeremények kifizetése készpénzben vagy – a szükséges technikai feltételek megléte esetén – készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történik. A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használatánál a kibocsátó vagy szolgáltató előírásai az irányadók. Az SzZrt. csak olyan készpénz-helyettesítő fizetési eszközt kibocsátó vagy készpénzmentes megoldást nyújtó szolgáltatóval működik együtt a nyeremények kifizetése során, amelynek tevékenysége pénzügyi szempontból és a szerencsejáték szervezéssel összefüggésben prudens és jogszerű. Ennek igazolására az SzZrt. a készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás első alkalommal történő tervezett használatát 45 nappal megelőzően megküldi az SZF részére a kibocsátó vagy szolgáltató pénzügyi felügyeleti hatósága által kiadott releváns dokumentációját (pl. állásfoglalás, engedély). A készpénz-helyettesítő fizetési eszköz vagy készpénzmentes megoldás használata csak az SZF visszajelzését követően kezdhető meg. Bankkártyára történő kifizetés az SZF részére történő bejelentés és visszajelzés nélkül is alkalmazható.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy adott helyszínen (pl. rendezvény teljes vagy részleges területén) és időben (pl. rendezvény ideje alatt) a kisnyeremények és a lottózói nyeremények kifizetését készpénz helyett kizárólag készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy készpénzmentes megoldással biztosítsa, amennyiben azt az SZF részére 8 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára az értékesítés kezdetét megelőzően az értékesítőhelyen meghirdeti.

A kisnyeremények készpénzben vagy készpénz-helyettesítő fizetési eszközzel vagy más készpénzmentes megoldással történő kifizetése esetén a nyereménykifizetés legkésőbb a sorsolást követő napon kezdődik, az értékesítési rendszer és értékesítő helyek nyitva tartásának megfelelően. A kisnyeremények az átvételi igazolás egyidejű átadása mellett bármelyik terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehetők. A kifizetéskor az értékesítőhely rögzíti a kifizetés tényét az átvételi igazoláson, ezt követően a játékosok az átvételi igazolást visszakapják.

Amennyiben a játékos a Kenó játékban több átvételi igazolással elért olyan kisnyereményeit, melyeknek együttes összege eléri a nagynyeremény kategória határát, egy összegben, ugyanazon időpontban és ugyanazon értékesítőhelyen kívánja felvenni, s az értékesítőhely nem rendelkezik e nyeremények egy összegben történő kifizetéséhez szükséges pénzüsszeggel, akkor az SzZrt. e nyeremények kifizetését az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint is szabályszerűen teljesítheti. Amennyiben az értékesítőhelyen a kisnyereményként történő kifizetéshez szükséges pénzüsszeg csak részben, néhány kisnyereménnyre áll rendelkezésre, akkor annak erejéig a készpénzben való kifizetésre lehetőség megvan, s a készpénzben ki nem fizetett kisnyeremények kifizetése az I. 14.§(4)a./ pont szerinti nagynyeremény kifizetés szabályai szerint történik.

- (2) A nagynyeremények kifizetése a lottózói nyeremények kivételével a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú lakossági bankszámlaszámra való utalással történik a következők szerint.

Az átutalással történő kifizetéshez kötött nagynyeremények nyereményigénylés alapján vehetők fel. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

A lottózói nyereményeket az SzZrt. készpénzben vagy átutalással teljesíti, a nyertes játékos kérésének megfelelően, amelyhez a játékosnak az arra jogosult értékesítőhelyet kell felkeresnie.

A lottózói nyeremények kizárólag az átvételi igazolással elért nyereményekre vonatkoznak.

A lottózói nyeremény készpénzben való kifizetése a terminálkezelővel egyeztetett időpontban, de legkésőbb az átvételi igazolás beolvasását követő 3 munkanapon belül lehetséges. Ha a készpénzben történő kifizetés a sorsolást követő 90. nap után lenne csak lehetséges, akkor a nyeremény nyereményigénylés benyújtását követően átutalással kerül kifizetésre. Nyereményigénylés: kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein nyújtható be.

A lottózói nyeremények átutalással való kifizetését az SzZrt. a nyertes játékos által megadott Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott forint alapú lakossági bankszámlára teljesíti.

Lottózói nyeremények kifizetése készpénzben kizárólag az SzZrt. saját üzemeltetésű értékesítőhelyein és kijelölt értékesítőhelyein lehetséges.

Az SzZrt. a lottózói nyeremények készpénzben történő kifizetésére és nyereményigénylés felvételére jogosult értékesítőhelyek helyét és körét változtathatja, amennyiben azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (3) A nyeremény csak az átvételi igazolás birtokában, annak átadásával vehető fel. A nyereménykifizető és a nyereményigénylést átvevő értékesítőhely nem köteles vizsgálni, hogy a bemutató az átvételi igazolást jogosan vagy jogtalanul tartja-e birtokában.
- (4) Az átvételi igazolásra, azaz a bemutatott átvételi igazolás ellenében kifizetett nyeremény jogtalan felvételéért az SzZrt. felelősséget nem vállal.
- (5) Az olyan átvételi igazolást, amely annyira sérült, hogy valódisága, ismertetőjelei kétséget kizáróan nem állapíthatók meg, megsemmisültnek kell tekinteni, arra nyeremény kifizetés nem teljesíthető.

3.§ Játékoskártya

A terminálos játék és fogadási módban a játékosnak lehetősége van Játékoskártya használatára, melyhez regisztrációt követően juthat. A Játékoskártya regisztrációra az értékesítőhelyeken van lehetőség.

A játékok és fogadások Játékoskártyával történő feladása egyben azt is jelenti, hogy a játékos úgy rendelkezik, (fenntartja magának a jogot) hogy kisnyereményeit a nyereményigénylési határidőn belül a 80. napig az átvételi igazolás terminálon keresztül történő beolvastatásával igényelheti (amennyiben úgy rendelkezik, akkor a játékoskártya egyidejű beolvastatása is szükséges lehet), s a nyeremények készpénzben történő kifizetése is megtörténik, ha pedig a 80. napig ezt személyesen nem teszi meg, a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja.

- (1) Regisztráció

Játékoskártyával történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:

- a kötelező személyes adatok megadása,

- a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
- nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves korhatárt az SzZrt. a megadott adatok alapján ellenőrzi, a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A játékoskártya igényléséhez – pl. személyi igazolvány/útlevel/vezetői engedély alapján történő – személyazonosság ellenőrzésre van szükség. A valóságnak nem megfelelő adatok szándékos megadása esetén a játékos regisztrációra nem jogosult. A hibás, tévesen megadott adatokat a játékos a regisztráció alkalmával, egy új űrlap kitöltésével korrigálhatja.

A játékoskártya igénylésekor a játékos kitölti a Játékoskártya Regisztrációs űrlapot, a kötelezően és opcionálisan megadható, bemutatott okmányain szereplő adatokkal azonos személyes adatokkal, valamint nyilatkozik a nyeremény kifizetések biztonsági szintjének beállításáról, hogy nyereményjogosultság esetén kisnyereményét

- a nyertes átvételi igazolással, vagy
- kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti. Ebben az esetben a nyereménykifizető értékesítőhely köteles bekérni és ellenőrizni az átvételi igazolást bemutató személy Játékoskártyáját.

Az SzZrt. a regisztrációkor megadott, illetve a játékoskártyához kapcsolódó adatok közül az alábbiakat tartja nyilván a kártyabirtokosról:

- a játékoskártya regisztrációs űrlapon szereplő adatok
A játékoskártya regisztrációs űrlapot az 1. sz. melléklet tartalmazza. Az SzZrt. a játékoskártya regisztrációs űrlapot megváltoztathatja, amely megvalósulhat a játékterv módosításával vagy az SZF részére történő bejelentéssel. A játékoskártya regisztrációs űrlap megváltoztatása nem sértheti a játékosok érdekeit és nem lehet ellentétes jogszabállyal, a bejelentéssel történő módosítás esetén pedig nem lehet ellentétes még a Játéktervvel, valamint az SZF végleges és végrehajtható döntésével. Az SZF részére a bejelentést az SzZrt. a játékoskártya regisztrációs űrlap megváltoztatását megelőzően 10 nappal, elektronikus úton vagy az SZF által elfogadott más módon teljesíti.
- fogadási adatok,
- nyeremény adatok,
- nyereményfelvételi adatok,
- önkorlátozási beállítások,
- üzenetbeállítások (a játékosok számára küldhető üzenetek beállításai, elért nyereményről tájékoztató email stb.)
- kiküldött üzenetek (játékos részére kiküldött üzenetek)
- játékoskártya információk
- tulajdonságadatok (a játékoshoz kapcsolódó technikai információk, regisztráció időpontja, regisztráció státusza stb.)
- napló információk (játékos adataiban történő változások naplója)
- személyes adatok módosításának története
- kedvenc játékok
- operátori megjegyzések (SzZrt. által a játékoshoz rendelt szöveges megjegyzések)

Az SzZrt. fenntartja a jogot, a játékosok számára az SzZrt. honlapján is lehetővé tegye a játékoskártya regisztrációt és a regisztráció feltételeként a személyazonosság és a 18. életév betöltöttségének ellenőrzését, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A játékosok ebben az esetben a játékoskártyát postai úton vehetik át.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az SzZrt. honlapján lehetővé tegye a sikeres játékoskártya regisztrációval rendelkező játékosok részére az online kényelmi szolgáltatások elérése céljából történő belépést, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

(2) A játékoskártya formátuma

A játékoskártya az alábbi adatokat tartalmazza:

- logó és dizájn elemek,
- vonalkód, amely tartalmazza a játékoskártya azonosítószámát,
- játékoskártya azonosítószáma számjegyekkel,
- ügyfélszolgálati telefonszám.

A játékoskártyát a játékos a regisztrációt követően azonnal átveheti. A játékoskártya valamennyi funkciójának, így különösen a kedvenc játékok funkció és a nyereményigénylésnek a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártya beolvasásához kötésének használatát az SzZrt. legkésőbb a regisztrációt követő 30. nap eltelte után biztosítja.

A játékoskártya határozott ideig, a kibocsátástól számított 60 hónapig érvényes. A lejárat dátum és az aktuális dátum alapján a terminál megjeleníti a megfelelő figyelmeztetést az ügyfélkijelzőn, amennyiben a kártya már lejárt vagy hamarosan lejár. Ezt követően a játékosnak új játékoskártyát kell igényelnie.

A játékos a beállított ügyféladatokat a későbbiek során az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, vagy – amennyiben regisztrál – az internetes játék és fogadási rendszerben ellenőrizheti.

(3) Elvesztett játékoskártya

Amennyiben a játékos elveszíti a játékoskártyáját, azt be kell jelentenie az SzZrt. Ügyfélszolgálatán, ahol elvégzik a játékoskártya blokkolását, majd deaktiválását. Ezt követően az értékesítőhelyeken a játékos megrendelheti az új játékoskártyáját. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival kisnyereményt ért el, akkor a kisnyeremények a játékoskártyával történő feladás értelmében a 80. napon történő nyereményigénylés alapján kifizetésre kerülnek a játékoskártya regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos nyereményigénylési határidőn belül megadott, illetve módosított bankszámlaszámra a nyereményigénylést követő 30 napon belül. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a határidő lejárta után – át nem vett nyereménnyé válnak. Amennyiben a játékos elvesztette a játékoskártyáját és ezen játékoskártyával feladott játékaival/fogadásaival nagynyereményt ért el, akkor az I. 14. §(4) pontban leírt szabályok érvényesek a következő módosítással:

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer csak abban az esetben tud tájékoztatást adni arról, hogy a terminál által beolvasott átvételi igazolás nyertes-e (függetlenül a nyeremény mértékétől), ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került. Ennek hiányában a rendszer nem ad tájékoztatást egy esetleges nagynyereményről sem! Mindez azt is jelenti, hogy játékoskártya hiányában a rendszer nem tud az I. 14. §(6) szerinti Beolvasási Bizonylatot nyomtatni, így játékoskártya hiányában a nyereményigénylésre nyitva álló határidő lejárta előtt közvetlenül első alkalommal beolvasott nyertes átvételi igazolással a nyertes nem fog tudni nyereményt igényelni! Ennek hiányában az ilyen nyeremények – a határidő lejárta után – át nem vett nyereménnyé válnak.

(4) Adatmódosítás

Játékos adatainak módosítása az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül történik, a játékos telefonos kérése alapján, illetve – regisztráció esetén – lehetőség van az adatok internetes játék és fogadási rendszeren keresztül történő módosítására (utóbbi esetben a születési név, születési hely és idő, valamint az édesanyja neve nem módosítható).

(5) Nyereményigénylés

A játékoskártyával játékba küldött játékok és fogadások átvételi igazolása tartalmazza a játékoskártya számát.

Egy játékoskártyához egy személy rendelhető hozzá, így a kisnyeremény nem osztható meg, kizárólag a játékoskártya tulajdonosának fizethető ki, illetve utalható át a nyeremény.

A terminálkezelő jogosult a játékos személyazonosságát ellenőrizni, amennyiben a nyereményigényléskor kétség merül fel a tekintetben, hogy a nyereményért jelentkező játékos és a játékoskártya tulajdonos ugyanaz a személy-e. A személyazonosság ellenőrzése nem kötelező, csak indokolt esetben biztosít lehetőséget a terminálkezelő számára, amennyiben vélelmezhető, hogy a játékoskártyához tartozó névvel azonosított és a jelen lévő játékos két különböző személy (pl. különböző nem, életkor stb.).

a./ Kisnyeremény

Játékoskártya használatával a kisnyeremények kifizetése készpénzben történik. A kisnyeremények bármelyik, terminállal rendelkező értékesítőhelyen felvehető.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer a kisnyeremény igényt kizárólag akkor fogadja el, amennyiben a nyertes átvételi igazoláshoz hozzárendelt játékoskártya megfelelő tételű a kisnyereményigénylés során beolvasott játékoskártyának. Egyéb esetben, pl. játékoskártya beolvasása nélkül és/vagy más játékoskártyával nem lehet ezt a nyereményt igényelni.

Amennyiben a játékos a nyereményét készpénzben nem vette fel a sorsolást követő 80. napig, akkor a játékoskártyával történő feladás a 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékosoknak lehetővé tegye, hogy a 80. nap helyett egy korábbi időpontot jelöljenek meg a készpénzben fel nem vett kisnyeremények nyereményigénylésére, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejártá előtt megadott, illetve módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos határidő lejártá után – át nem vett nyereménnyé válnak.

Amennyiben a játékos elveszítette a játékoskártyájával megtett játékainak átvételi igazolását és nem állította be a játékoskártyáján a nyereménykifizetés biztonsági szintjét, hogy a nyereménykifizetés kizárólag a nyertes átvételi igazolás és a hozzárendelt játékoskártyával együtt lehetséges, akkor a játékoskártya tulajdonosnak lehetősége van az SzZrt. Ügyfélszolgálatán telefonon történt adategyeztetést követően utólag beállítani a biztonsági szintet. Amennyiben a kisnyeremény ezen időpontig nem került kifizetésre, a játékoskártyával történő feladás a sorsolást követő 80. nap végén az elért kisnyereményekre vonatkozó nyereményigénylésnek minősül. Ekkor a szóban forgó kisnyereményeket az SzZrt. az igénylést követő 30 napon belül a regisztrációkor megadott vagy később, de még a 90 napos határidő lejártá előtt módosított bankszámlaszámra átutalja. Bankszámlaszám megadása hiányában az ilyen nyeremények – a 90 napos határidő lejártá után – át nem vett nyereménnyé válnak.

b./ Nagynyeremény

A nagynyeremény nyereményigénylés alapján vehető fel. Nyereményigénylés – a nyeremény nagyságától függően – az I. 14. §(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Nagynyeremény esetében nincs automatikus nyeremény átutalás. A nyereményigénylési határidő letelte után a nyertes nyereményjogosultságát már nem érvényesítheti.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor a rendszer csak abban az esetben tud tájékoztatást adni arról, hogy a terminál által beolvasott átvételi igazolás nyertes-e (függetlenül a nyeremény mértékétől), ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került. Ennek hiányában a rendszer nem ad tájékoztatást egy esetleges nagynyereményről sem. Mindez azt is jelenti, hogy játékoskártya hiányában a rendszer nem tud az I. 14. §(6) szerinti Beolvasási Bizonylatot nyomtatni, így játékoskártya hiányában a nyereményigénylésre nyitva álló határidő lejártá előtt közvetlenül első alkalommal beolvasott nyertes átvételi igazolással a nyertes nem fog tudni nyereményt igényelni. Az ilyen nyeremények – a határidő lejártá után – át nem vett nyereménnyé válnak.

Amennyiben a játékos beállította, hogy a nyereményét kizárólag a nyertes átvételi igazolással és a hozzárendelt játékoskártyával együtt igényelheti, akkor lottózói nyereményt csak abban az esetben tud készpénzben felvenni, ha az átvételi igazolás mellett a hozzá tartozó játékoskártya is beolvasásra került.

(6) Önkorlátozás

A játékosnak lehetősége van (napi, heti, havi) fogadási limiteket beállítani. Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A limitek beállítására a játékosnak az SzZrt. Ügyfélszolgálatán telefonon, illetve az elektronikus játék és fogadási rendszerben, valamint - az 1. pontban írtaknak megfelelő bejelentést és tájékoztatást követően - a Játékoskártya online felületen regisztrációval rendelkező játékosoknak interneten is van lehetősége.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Kenő játék napi, heti és havi költségi limit beállítása,

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik, és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi limit a beállítást vagy módosítást követő 24 óra elteltével, a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével enyhíthető vagy törölhető. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető.

(7) Kedvenc játékok

A játékos kedvenc játékait tárolhatja a játékoskártyáján. A „Kedvenc játékok” opció használatával segédsorsjegy kitöltése nélkül megjátszhatja a kedvenc játékait, számait. A játékoskártyán tárolt „Kedvenc játékok” opciói értékesítőhelyi játékoknál és az internetes játék és fogadási rendszerben lehet használni.

Kedvenc játékok karbantartása (módosítás, felvétel, törlés) értékesítőhelyen terminál használatával, valamint az elektronikus játék és fogadási rendszerben regisztrációval rendelkező játékosoknak az interneten is lehetséges.

(8) Üzenetek

Az SzZrt. a játékoskártya birtokos részére üzenetet küldhet, mely lehet mindenkre vonatkozó vagy személyes. Az SzZrt. által küldött üzenet megjelenik a terminál kijelzőin, rákerülhet az átvételi igazolásra, vagy érkezhethet a játékos által megadott elérhetőségekre.

(9) Játékoskártya új funkcióinak bevezetése

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy elérhetővé tegye a játékoskártyával végzett játékok során az internetes belső egyenleget, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az internetes belső egyenleg feltöltése a III. 6.§ fejezetben szabályozott, kifizetés csak a személyes azonosító szám (pin) megadása után lehetséges.

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyás játék, internetes belső egyenleg feltöltés, nyereményigénylés, egyenlegről kifizetés igénylés, adatmódosítás, önkorlátozás beállítás és kedvenc játékok beállítása funkciók bármelyikének igénybevételét személyes azonosító számmal (pin) történő beazonosításhoz kösse, a játékosok igénye alapján, amennyiben azt 10 nappal a módosítást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

A játékoskártya használatát az SzZrt. jogosult szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt 10 nappal a szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A játékoskártya regisztrációt, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZF részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

4.§ Prepaid játékoskártya

Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy a játékoskártyát különböző megjelenéssel, és a játékoskártya funkciókon túl további funkciókkal lássa el és hozza forgalomba, vagy ilyen további funkciókkal rendelkező játékoskártya kibocsátásáról harmadik féllel megállapodjon (prepaid játékoskártya). Az ilyen játékoskártyákra a játékoskártya szabályait az alábbi eltérésekkel kell alkalmazni.

A vonatkozó jogi szabályozásnak mindenkor megfelelően az SzZrt. a többletfunkciókra vonatkozó szerződési feltételeket (ebben a pontban: „ÁSZF”) is a játékosok tudomására hozza. Az SzZrt. jogosult arra, hogy az ilyen játékoskártya további funkcióinak biztosítására harmadik féllel megállapodjon. Ebben az esetben az ÁSZF-ben rögzített játékoskártya funkcion túl további funkciókra az SzZrt.-vel együttműködő harmadik fél által meghatározott általános szerződési feltételek („Szolgáltatói ÁSZF”) lesznek irányadók.

A prepaid játékoskártya azonnali átvételét az SzZrt. nem biztosítja, az alap játékoskártya funkciók kizárólag a játékoskártya funkciókon túli, további funkciók aktiválását követően használhatóak. Az átvételi időt ebben az esetben az ÁSZF, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF határozza meg.

Egy játékos egyszerre csak egy játékoskártyával rendelkezhet: a játékoskártya és a prepaid játékoskártya közül mindig csak egy tartozhat a játékoshoz. Váltás esetén a korábbi korlátozott funkciókkal rendelkező Játékoskártya – az új prepaid játékoskártya aktiválásával közel egyidejűleg – deaktiválásra kerül, és az igényelt új kerül kibocsátásra (az új játékoskártya új vonalkódot, és azonosítószámot kap). Fordított esetben, amikor prepaid játékoskártyáról vált a játékos Játékoskártyára, a prepaid játékoskártyát először deaktiválni szükséges, majd az új Játékoskártya igénylésére azután kerülhet sor.

A prepaid játékoskártya az ÁSZF-ben, illetőleg a Szolgáltatói ÁSZF-ben meghatározott ideig érvényes.

A prepaid játékoskártya megszűnése, megszüntetése esetén a játékoskártya funkció is megszűnik.

A prepaid játékoskártya zárolása (prepaid funkció felfüggesztése) esetén a játékoskártya funkció nem szűnik meg.

A prepaid játékoskártya letiltása esetén az alap játékoskártya funkció megszűnik automatikusan legfeljebb három munkanapon belül.

Adatmódosításra a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség.

Adatigénylésre, tájékoztatás kérésre a játékoskártya funkciókon túli további funkciókat biztosító harmadik fél szolgáltató ügyfélszolgálatán – a Szolgáltatói ÁSZF szerint – van lehetőség a játékoskártya funkciók vonatkozásában is.

Amennyiben a játékos egyszerre kíván adatot módosítani és új prepaid játékoskártyát igényelni, az adatmódosítást kell előbb megtennie.

A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jelenleg nem kínálja fel. A prepaid játékoskártyák használatát az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. A prepaid játékoskártya regisztrációt, felhasználást biztosító értékesítőhelyek, cím szerinti listáját az SzZrt. az SZF részére megküldi, az esetleges változásokat 7 napon belül bejelenti.

III. AZ INTERNETES ÉS SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

1.§ Az internetes és az SMS-es játék feltétele

(1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít játékosainak arra, hogy megjátszani kívánt számaikat mobiltelefonon SMS-ben vagy az interneten adhassák meg abban az esetben, ha a részvételi díjat:

- a./ belső egyenlegükön rendelkezésre álló összegből kívánják kiegyenlíteni és ilyen célból az interneten regisztráltak a rendszerbe,
- b./ mobiltelefonos szolgáltatójukon keresztül kívánják kiegyenlíteni
 - 1./ mobil vásárlásra alkalmas egyenlegükből vagy
 - 2./ a szolgáltatójuk által biztosított havi keretből (kizárólag mobil előfizetéssel rendelkezők).

(2) Elektronikus játék és fogadási módokban történő játéklehetőségek megjelenítése:

Amennyiben az SzZrt. a Kenő játék lebonyolítását nem változtató segédsorsjegyet kíván kibocsátani (pl.: több számtábla), akkor az SzZrt.-nek lehetősége van az elektronikus játék és fogadási módokban megtalálható játék és fogadási felületek változtatására, hogy összhangba kerüljön a segédsorsjegy tartalmával. Az SzZrt. azt az SZF részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

(3) A rendszerbe csak 18. életévét betöltött, magyarországi tartózkodási hellyel rendelkező játékos regisztrálhat.

(4) Az SzZrt. fenntartja a jogot, hogy az elektronikus játék és fogadási módokban a nem rendeltetésszerű és/vagy az SzZrt. által lefolytatott kockázatelemzés során megállapított visszaélésszerű használata esetén bármely játékos fogadási lehetőségét korlátozza, illetve tiltassa. A korlátozás vagy tiltás kiterjedhet a fogadás lehetőségét biztosító szolgáltatásra, a fogadás téjére, illetve a kifizetési módra. A fogadás korlátozásának időtartama alatt a játékos a játék lehetőségéből ki van zárva. A kifizetési mód tiltása esetén az adott kifizetési csatorna segítségével tranzakció nem hajtható végre.

(5) Az SzZrt. korlátozza azoknak a telefonszámoknak a játékba állását, amelyekkel kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel.

- (6) A belső egyenleg leírása a III. 5.§ fejezetben található.

2.§ Regisztráció

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben történő játékhoz regisztrációra van szükség, melynek feltételei a következők:

- a./ kötelező személyes adatok megadása,
- b./ a játékos a 18. életévét betöltötte, és magyarországi tartózkodási hellyel rendelkezik,
- c./ a játékos a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el.

A 18 éves életkor betöltését az SzZrt. a regisztráció keretében a játékos által megadott adatok alapján ellenőrzi, és a 18 év alatti személyek regisztrációját visszautasítja. A bizonyíthatóan hamis vagy valótlan adatokat tartalmazó, vagy nem saját névre szóló regisztrációt az SzZrt. visszautasítja.

Az internetes játék és fogadási rendszerhez kapcsolódó adatkezelési tájékoztatót a fogadó a következő linken érheti el, amely részletezi az adatkezelés körülményeit:

<https://bet.szerencsejatek.hu/informaciok/adatkezeles>

- (2) A regisztráció fajtái:

- a./ Teljes regisztráció (belső egyenleg létrehozása)

Az internetes játék és fogadási módban, valamint a belső egyenleg terhére játszó SMS-es játék és fogadási módban történő játékhoz a játékosnak regisztrálnia kell, amely során bizonyos adatok megadása kötelező, illetve egyes adatok opcionálisan adhatók meg. A rendszer minden regisztrációhoz számaazonosítót rendel.

Az elektronikus játék és fogadási rendszerben a regisztráció során vagy azt követően tudatosan a valóságnak nem megfelelő adatokat közlő játékosok nyereségre nem jogosultak. A nyereségyfelvétel előtt az elírások, vagy időközben történt személyi adatokban való változások módosíthatók, azok nem járnak a nyereségyjogosultság elvesztésével.

A játékosok számára az SzZrt. elsősorban a teljes regisztrációt javasolja. Ennél a regisztráció típusnál a játékosnak ki kell töltenie egy adatlapot, ahol személyes adatai mellett bankszámlaszámát és más, a játékhoz szükséges adatokat kell megadnia. A teljes regisztráció hozzáférést biztosít a rendszerben elérhető minden játékhoz, fogadáshoz, illetve más kiegészítő funkcióhoz.

Teljes regisztráció során a játékos nevére az SzZrt. belső egyenleget hoz létre, melynek feltöltését követően játszhat vagy fogadhat internetes és SMS-es játék és fogadási módban is.

Az SMS-ben beküldött játékban való részvételért fizetett tét abban az esetben kerül levonásra a játékos belső egyenlegéből, ha az SMS a 06-70-700-7007 mobiltelefonszámra érkezik és ezt megelőzően a mobiltelefonszám rögzítésre került a regisztrációhoz.

Teljes regisztrációra az interneten keresztül nyílik mód.

A regisztráció során a játékos felhasználónevet ad meg. A számaazonosítót a rendszer generálja a játékos számára. A felnőtt életkorra és a játékszabályok elfogadására vonatkozó kérdésekre a regisztráció során kell válaszolnia a játékosnak. Ha bármelyik kérdésre nemet mond, akkor regisztrációja sikertelen, adatai nem kerülnek tárolásra.

Amennyiben a belső egyenlegből történő játékhoz vagy fogadáshoz tartozó telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt az SZF részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- b./ Mobiltelefonos regisztráció (a játék részvételi díja a mobilszolgáltatónál a játékos rendelkezésére álló mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegből vagy keretből kerül kiegyenlítésre)

Mobiltelefonos regisztrációnak minősül a mobilszolgáltatóval megkötött szerződés alapján helyes szintaktikával a **1756-os** telefonszámra beküldött első SMS-es játék.

A szerencsejáték céljára használható összeget a mobiltelefon-szolgáltató és az SzZrt., valamint a játékos az önkorlátozó rendelkezések keretében is limitálhatja.

Az első kisnyereségy elérésekor a nyereségy felvételéhez a játékosnak a rendszer által kért válasz SMS-ben a megadott szintaktikával be kell küldenie bankszámlaszámát és nevét. A további kisnyereségyek a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

Amennyiben a fenti telefonszámot az SzZrt. meg kívánja változtatni, további számokat kíván megadni, vagy bármelyiket meg kívánja szüntetni, azt az SZF részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. a játékos előzetes, az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben, sms-ben, levélben közölt értesítésével és tiltakozása elmaradása esetén a játékost a játékban való további részvételtől kizárhatja (inaktív regisztrációnak tekintheti). Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból egységesen törlésre kerülnek, az egyenlegben/technikai számlán szereplő összeg a korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül. Amennyiben az utóbbi módon az egyenlegben/technikai számlán szereplő összeg – pl.: a megadott bankszámlaszám megszüntetése miatt – nem utalható át, az SzZrt. – igazolható módon - megkísérel a regisztrált adatok alapján kapcsolatba lépni a játékosal. Ha az átutalás ezt követően sem teljesíthető eredményesen, a belső egyenlegben/technikai számlán maradt pénzzel, az alábbiak szerint kell elszámolni:

- a bónusz egyenlegben szereplő összeget az SzZrt. bevonja,
- a befizetett egyenlegben szereplő összeget az SzZrt. karitatív jelleggel, közvetlen támogatás céljára használja fel; a felhasznált összeg nagyságáról és módjáról az SzZrt. évente jelentést tesz közzé,
- a nyereségyegyenlegben/technikai számlán szereplő összeget az SzZrt. a következő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

- (3) Adatmódosítás

A játékos a regisztráció során nyilvántartott adatait módosíthatja az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően. A játékos által nem módosítható a felhasználónév, születési név, születési hely és idő, valamint az anyja neve. Elírás esetén a felsorolt adatok a megfelelő igazoló dokumentumok bemutatását követően csak az SzZrt. Ügyfélszolgálatának segítségével módosíthatók.

A játékos a belső egyenleg terhére történő SMS fogadáshoz és mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltéshez használt telefonszámát módosíthatja az SzZrt internetes játék és fogadási oldalán. A művelet mentéséhez meg kell adni a jelszavát.

(4) Elfelejtett jelszó

Amennyiben a játékos elfelejteti jelszavát, abban az esetben az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán a megadott linkre kattintva új jelszót kérhet, miután azonosította magát.

A játékosnak az új jelszót a rendszerbe való első belépéskor kötelező megváltoztatnia.

(5) A regisztráció hozzáféréseinek letiltása

A játékosnak lehetősége van regisztrációja hozzáféréseinek letiltására (pl. adatlopás, egyéb visszaélés esetén). Ezt követően nincs lehetősége belépni a rendszerbe, de nyereményei a továbbiakban is jóváíródnak belső egyenlegén. A játékos a későbbiekben e-mail-ben vagy telefonon történő adategyeztetést követően az SzZrt. Ügyfélszolgálatán keresztül kérheti regisztrációja visszaállítását.

3.§ Önkorlátozás

Az elektronikus játék és fogadási rendszerbe történő sikeres regisztrációt (teljes vagy mobiltelefonos) követően a játékosnak lehetősége van

- kizárólag internetes játék és fogadási mód esetén figyelmeztető, illetve
- bármely elektronikus játék és fogadási mód esetén - interneten vagy az SzZrt. Ügyfélszolgálatán telefonon, valamint a Játékoskártya fejezetben írtaknak megfelelő bejelentést és tájékoztatást követően a Játékoskártya online felületen keresztül beállítva - önkorlátozó és önkizáró

funkciók alkalmazásának használatára.

(1) Figyelmeztetések beállítása

Az internetes játék és fogadási oldalra történő belépést követően a rendszer folyamatosan kijelzi a belépés óta eltelt időt és az eközben elköltött összeget. A játékosnak lehetősége van figyelmeztetést kérni a rendszertől e két paraméterre.

A játékost az általa beállított idő eltelte után, illetve az általa beállított összeg elköltését követően a rendszer figyelmezteti.

(2) Önkorlátozás (limitek beállítása)

Az SzZrt. elektronikus játék és fogadási módjaiban és az értékesítőhelyeken játékoskártyával megtett játékokra és fogadásokra közös limit lesz érvényes.

A játékos a következő beállítási lehetőségekkel élhet:

- Kenő játék napi, heti és havi költési limit beállítása.
- napi, heti, és havi belső egyenleg feltöltési limit beállítása,

A napi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 24 órára, a heti limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 7 napra, a havi limit a beállítás napjára és az azt követő ciklikusan ismétlődő 30 napra vonatkozik és ezen időszakokra korlátozza az elkölthető maximális összeget.

A napi limit a beállítást vagy módosítást követő 24 óra elteltével, a heti limit 7 nap elteltével, a havi limit pedig 30 nap elteltével enyhíthető vagy törölhető. A limitek szigorítása időbeli korlát nélkül elvégezhető.

(3) Önkizárás

A játékosnak saját döntése alapján lehetősége van önmagát kizárnia a rendszerből. Az SzZrt. az önkizárást külön (elektronikus) megállapodás és jogkizáró nyilatkozat elfogadtatását követően biztosítja.

Amennyiben a játékos az önkizárás mellett dönt, akkor a korlátozás időtartama alatt minden olyan értékesítési csatornán történő játék és fogadási lehetőségéből kizárja magát, amelyekre az önkizáráshoz szükséges azonosításának alapját képező regisztrációja lehetőséget biztosít.

A rendszer önkizárási lehetősége bővíthet a játékos által a rendszer által felkínáltból választható időszakokkal, amennyiben az SzZrt. azt a bevezetés előtt 10 nappal az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Önkizárás esetén a regisztráció nem törlődik, a játék és egyenlegfeltöltési lehetőségeken kívül az elektronikus játék és fogadási rendszer többi funkciója elérhető a játékos számára, de az önkizárt játékos részére játékokra/fogadásra ösztönző üzeneteket az SzZrt. nem küld (a direkt marketing tevékenység felfüggesztésre kerül). A Játékoskártya online igénylésének bevezetését követően a Játékoskártya online igénylése sem lesz lehetséges a kitiltás vagy az önkizárás hatálya alatt a játékos számára.

A játékos a következő felsorolt módokon kizárhatja magát a rendszerből úgy, hogy a kizárás maximális időtartama legfeljebb 99 év lehet:

- az önkizárás beállításának időpontjától (nap, óra, perc) kezdődő megadott számú napra, vagy hétre, vagy hónapra,
- megadott időponttól megadott időpontig (évre, napra, órára, percre).

A 180 napnál rövidebb érvényességű önkizárás feloldásának nincs helye. Legalább 180 napos érvényességű nyilatkozat esetén az önkizárás feloldására kizárólag az SzZrt. Ügyfélszolgálatához a játékos által postai úton vagy e-mailben megküldött a játékos beazonosítása (a játékos felhasználóneve vagy email címe, neve, születési helye és ideje, anyja neve megadása) mellett írásbeli kérésre, legkorábban a kizárás kezdő időpontjától számított 180 nap elteltével kerülhet sor. A határozott idő elteltét követően az önkizárás lejár, a lejárat utáni első munkanapon az SzZrt. az önkizárást a játékos kérése hiányában is feloldja.

Belső egyenleggel rendelkező játékos a korlátozás időtartama alatt a belső egyenlegét sem töltheti fel. Önkizárást követően a játékos a belső egyenlege nyereményegyenlegében levő összeg felvételét változatlan feltételekkel kezdeményezheti.

A játékos az önkizárás időtartama alatt a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalással történő kifizetését kérheti, amennyiben az önkizárás időtartama a 3 hónapos időtartamot eléri és a kifizetni kért összeg legalább 200,-Ft. A kifizetést írásban (postai úton vagy e-mailben) lehet igényelni az SzZrt. Ügyfélszolgálatán.

Ebben az esetben a belső egyenleg befizetett egyenlegében maradt összeg átutalásakor feltüntetésre kerül, hogy a „Befizetett összeg visszaautalása” történt, nem nyeremény-kifizetés.

4.§ A felhasználható bankkártyák és a mobilszolgáltatókkal kötött szerződés ismertetése

(1) Bankkártyák

- a./ Felhasználható minden olyan bankkártya, amely esetében a kibocsátó bank engedélyezi az interneten, illetve POS terminálon keresztül történő bankkártyás fizetéseket szerencsejáték termék vásárlására.

- b./ Bankok bankkártyájának létesítésére és pénzforgalmára az adott bank üzletszabályai az irányadók. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- c./ A bank döntésétől függően a bankkártya forgalmához kapcsolódóan tranzakciós díjat számíthat fel.
- d./ Bankkártyás fizetés esetén a terminálkezelő jogosult a játékos személyi azonosító okmányának elkérésére, annak érdekében, hogy megvizsgálja, hogy a fizetésre használni kívánt bankkártyán szereplő név megegyezik-e a játékos nevével.

(2) Mobilszolgáltatókkal kötött szerződés

- a./ Felhasználható minden olyan mobilszolgáltatóval kötött szerződés, melyet az SzZrt. elfogad, erről szerződést kötött az adott mobilszolgáltatóval és a játékosok számára meghirdet. Az elfogadott mobilszolgáltatók körének változása esetén azt az SzZrt. az SZF részére a változást megelőző 10 nappal bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.
- b./ A mobilszolgáltatók szolgáltatásaira, így a velük kötött szerződésre vonatkozóan is az adott mobilszolgáltató üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a mobilszolgáltató limitálhatja.

5.§ A belső egyenleg

(1) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak nincs belső egyenlege, így jelen fejezet ezen játékosokra nem vonatkozik.

A teljes regisztrációt követően minden regisztrált játékos számára egy egységesen kezelendő belső egyenleg jön létre, amelyet a játékos csak az SzZrt. által szervezett szerencsejátékokra használhat fel.

A belső egyenleg rész-egyenlegei a következők:

- a./ Bónusz egyenleg
- b./ Befizetett egyenleg
- c./ Nyeremény egyenleg
- d./ Nagynyeremény nyilvántartás

(2) Bónusz egyenleg

Az SzZrt. által meghirdetett bónusz akciókhoz kapcsolódóan az SzZrt. által jóváírt különböző összegek a részvételi feltételeknek megfelelő játékosok bónusz egyenlegén íródnak jóvá. Bónusz akciókat az SzZrt. az engedélyezett szerencsejátékaihoz kapcsolódóan biztosít. Az egyes bónusz akciók részvételi feltételeit az SzZrt. meghirdeti, honlapján közzéteszi. A bónusz egyenlegen íródnak jóvá továbbá az SzZrt. által az SzZrt. egyéb pénzeszközei terhére szervezett bónusz akciónak nem minősülő és az Szjtv. hatálya alá nem tartozó nyereményjátékban biztosított nyereményösszegek is.

A bónusz részvételi feltételeknek megfelelő játékosok leválogatása a központi számítógép segítségével, elektronikus úton történik. A bónusz bónusz egyenlegen történő jóváírásáról az SzZrt. nyilvántartást vezet és arról a játékosat e-mailben értesíti. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki járó bónuszt nem kapta meg, panaszként kell ezt jeleznie.

Az egyenlegen összeget a játékos nem, csak és kizárólag az SzZrt. írhat jóvá.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag részvételi díj fizetésére fordíthatja. A részvételi díj megfizetésekor a részvételi díj a bónusz egyenleg terhére kerül megfizetésre mindaddig, amíg a bónusz egyenlegen erre van fedezet. A Bónusz egyenleghez rendelt összeget felvenni, pénzre váltani, vagy a többi rész-egyenleghez jóváírni semmilyen módon nem lehet. A bónusz egyenlegről történő tétfizetésekről az SzZrt. nyilvántartást vezet.

(3) Befizetett egyenleg

A játékos által befizetett pénzüsszegek automatikusan ezen a rész-egyenlegen íródnak jóvá.

A játékos saját döntésének megfelelően, a III. 6.§ fejezetben leírt lehetőségek bármelyikének igénybevételével a kívánt összeget a Befizetett egyenlegéhez rendeli.

A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja.

A Befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határa 1.000.000 Ft (azaz egymillió forint). Ha a Befizetett egyenlegre történő valamely befizetés által az egyenleg átlépné az 1.000.000 Ft-os határt, akkor a befizetést a rendszer visszautasítja. Az SzZrt. jogosult a befizetett egyenlegen tárolt forintösszegek felső határát megváltoztatni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára a változást megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

Amennyiben egy adott regisztrációval 1 éven belül nem léptek be az elektronikus játék és fogadási rendszerbe vagy nem küldtek be érvényes játékot, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. jogosult havonta legfeljebb 1.000,-Ft összegű egyenlegkezelési díjjal megterhelni a befizetett egyenleget. A levonásra kerülő egyes havi díjak kumulált összege az egyenlegen jóváírt összeg határáig terjedhet. Az SzZrt. az egyenlegkezelési díj levonásáról a játékosat a levonástól számított egy napon belül írásban (az adott értékesítési csatorna függvényében e-mailben vagy sms-ben) tájékoztatja.

Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jelenleg nem alkalmazza. Az egyenlegkezelési díj felszámítását az SzZrt. jogosult bevezetni, megszüntetni, szüneteltetni, illetve újratekdeni amennyiben azt a díj havi mértékével egyidejűleg 10 nappal a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára a bevezetést, megszüntetést, szüneteltetést, illetve újratekdenést megelőzően az SzZrt. honlapján meghirdeti.

(4) Nyeremény egyenleg

A nyereményjogosultság megállapítása után a játékos kisnyereményei automatikusan ezen a rész-egyenlegen kerülnek jóváírásra. A játékos az egyenleghez rendelt összeget csak és kizárólag a rendszeren keresztül elérhető játékok részvételi díjának, illetve fogadások tétjének megfizetésére fordíthatja, valamint saját döntése szerint kezdeményezheti a Nyeremény egyenleghez rendelt összegnek – vagy annak egy részének - a III. 7.§ fejezetben leírt nyeremény kifizetési mód igénybevételével történő kifizetését.

(5) Nagynyeremény nyilvántartás

A játékos nagynyereményei nem íródnak jóvá a belső egyenlegen, a rendszer a játékosat csak a nyeremény elérésének tényéről tájékoztatja. A játékos nagynyereményéhez kizárólag nyereményigénylési folyamat útján juthat hozzá, melynek során igazolnia kell személyazonosságát.

Amennyiben az SzZrt. bevezeti a III. 7.§(5)b./ pontban írtakat, akkor ezen bekezdés szabályai a teljes regisztrációval rendelkező játékos nyereményei közül csak a jelentős összegű és kiemelten nagy összegű nyereményekre vonatkoznak.

(6) A részvételi díj és a tét megfizetésének sorrendje

A játékok részvételi díjának és a fogadások tétjének megfizetése során a belső egyenleg rész-egyenlegein jóváírt összegek automatikusan a következő sorrendben kerülnek felhasználásra:

- a./ Bónusz egyenlegen jóváírt összeg
- b./ Befizetett egyenlegen jóváírt összeg
- c./ Nyeremény egyenlegen jóváírt összeg

Amennyiben a három rész-egyenlegen jóváírt forintösszegek együttesen sem fedezik a részvételi díjat, akkor a játékot a rendszer visszautasítja, és erről tájékoztatja a játékost.

(7) Az SzZrt. jogai a belső egyenleg kezelése során

Az SzZrt. a kitiltás, a belső egyenleg megszüntetése és a regisztráció inaktíválása esetén a bónusz egyenlegen jóváírt összeget bevonja. Az SzZrt. jogosult továbbá a bónusz egyenlegen tévesen jóváírt összeget bevonni.

Az SzZrt. fenntartja a jogot arra, hogy indokolt esetben – például adatbevitel, adatátviteli, kiértékelési, számítástechnikai eszközökben történt meghibásodásból eredeztethető hiba esetén – elsősorban a nyeremény egyenleg, azt követően a befizetett egyenleg terhére követelést érvényesítsen a játékoskal szemben.

A bevont bónuszt, érvényesített követelést az SzZrt. az egyes részegyenlegek vezetése során egyértelműen jelöli. Az SzZrt. döntésével szemben a játékos bírósághoz fordulhat.

Az SzZrt. jogosult a játékos belső egyenlegét megterhelni a játékos erre vonatkozó nyilatkozata (pl. rendszeres időközönként megvalósuló játék megbízással történő biztosítása) alapján.

6.§ A belső egyenleg feltöltése

- (1) A teljes regisztrációval rendelkező játékos bejelentkezett állapotban kiválaszthatja, hogy a befizetendő összeget milyen módon kívánja feltölteni.
- (2) Az SzZrt. valamennyi feltöltési mód esetén korlátozhatja a feltöltésre kerülő összeget. A játékos az egyes feltöltési módokra vonatkozó korlátokról a weboldalra történő bejelentkezés után a Befizetés fülön talál tájékoztatót..
- (3) A belső egyenleg feltöltésére az alábbi feltöltési módok állnak a játékos rendelkezésére:

a./ Internetes feltöltés bankkártyával

A regisztrált játékos bejelentkezett állapotban interneten keresztül is feltöltheti egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a bankkártya elfogadó weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges, a bankkártyához kötődő adatokat.

b./ Az SzZrt. bankszámlájára történő utalással

A regisztrált játékos az SzZrt által megadott bankszámlaszámra minimális feltöltési összeghatár nélkül utalhatja át a feltölteni kívánt összeget. A közlemény rovatban fel kell tüntetni az „e-lottozo” szót és a játékos beazonosításához szükséges számozást.

c./ Mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret terhére történő feltöltés

Teljes regisztrációval rendelkező játékos az SzZrt. által elfogadott mobilszolgáltatóval kötött szerződés alapján feltöltheti belső egyenlegét. Az egyenleg feltöltése SMS küldésével lehetséges. Az összeg azonnal jóváírásra kerül a játékos belső egyenlegén és levonásra kerül mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéből vagy keretéből. Az így történő feltöltéshez használt mobiltelefonszám ugyanahhoz a teljes regisztrációhoz kapcsolódóan naptári hónaponként legfeljebb 3 alkalommal változtatható meg.

d./ ATM-en keresztül történő feltöltés

A játékos belső egyenlegét ATM-en keresztül is feltöltheti. Az SzZrt. jelenleg ezt a lehetőséget nem kínálja fel, amennyiben ez bevezetésre kerül, úgy azt az SzZrt. az SZF részére a változást megelőzően 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

e./ Szerencsekártya feltöltés

A játékosok belső egyenlegüket terminálon keresztül – Szerencsekártya feltöltés – a honlapról kinyomtatható Ügyfélkártyán található vonalkód, vagy a 10 jegyű egyedi számozástól segítségével is feltölthetik. Az egyenleget a terminálkezelő tölti fel. A játékosok a belső egyenlegük feltöltéséhez szükséges számozástól és annak vonalkódját – Ügyfélkártya – az SzZrt. honlapjára történő belépés után a Befizetés/Ügyfélkártya címszó alatt találják meg nyomtatható formában, vagy a számozástól a „Személyes adatok” menüpont alatt tekinthetik meg „Azonosító” néven. Ezen kívül az SzZrt. Ügyfélszolgálat telefonon is felvilágosítást tud adni az ügyfél számozásáról.

Terminálon keresztül történő Szerencsekártya feltöltés keretében a következő feltölthető összegek közül választhat a játékos: 3.000 Ft, 5.000 Ft, 10.000 Ft, 15.000 Ft, 25.000 Ft, 50.000 Ft, 90.000 Ft. Ezen összegeket az SzZrt. bejelentést követően a későbbiekben megváltoztathatja.

f./ Internetes feltöltés közvetítő szolgáltató igénybevételével

A regisztrált játékos közvetítő szolgáltató (pl. PayPal) igénybevételével interneten keresztül is feltöltheti belső egyenlegét. A feltölteni kívánt összeg megadását követően a közvetítő szolgáltató weboldalán kell megadnia a tranzakcióhoz szükséges adatokat.

Az SzZrt. jelenleg a PayPal közvetítő szolgáltató igénybevételét kínálja fel. Amennyiben ez megváltozik, úgy azt az SzZrt. az SZF részére a változást 10 nappal megelőzően a közvetítő szolgáltató megnevezésével bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

- (4) Az SzZrt. jogosult bármely feltöltési módot megszüntetni, szüneteltetni, amennyiben azt 10 nappal a változást megelőzően az SZF részére bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

7.§ Internetes, SMS-es játék és fogadási módban elért nyeremények felvétele

- (1) Az elektronikus játék és fogadási rendszerben elért nyertes játékok azonosítását a központi számítógép végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján.
- (2) Az SzZrt. nyereményt csak forint alapú, Magyarországon működő bank bankfiókjában nyitott lakossági bankszámlaszámra utal.
- (3) A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosok nyeremény kifizetésének részletes szabályai a V. 6.§ pontban találhatóak.

(4) Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a játékos Nyeremény egyenlegén automatikusan jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek számítanak. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő utalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő utalását minden esetben a játékos kezdeményezi, amelynek minimális értéke 500 Ft.

Az SzZrt. fenntartja magának a jogot, hogy az átutalást a játékos személyazonosságának – személyi igazolvánnyal, útlevéllel vagy személyazonosításra alkalmas vezetői engedéllyel történő – igazolását, illetve a bankszámlaszerződés vagy bankszámlakivonat másolatának bekérését követően teljesítse különösen, ha gyanú merül fel az alábbi visszaélések valamelyikére:

- tudatosan hamis vagy valótlan adatokkal történő regisztráció,
- ugyanaz a személy többszörös regisztrációval rendelkezik,
- a játékos elhunyt és az erről szóló igazoló halotti anyakönyvi kivonatot és a jogerős hagyatékáról rendelkező döntést eljuttatták az SzZrt.-nek,
- 18. életévét be nem töltött személy regisztrált és a játék megvásárlásakor sem töltötte be a 18. életévét,
- visszaélés az elektronikus játék és fogadási rendszer belső egyenlegére történő feltöltés során (pl. illetéktelenül megszerzett bankkártya adatokkal),
- pénzmosás és/ vagy terrorizmus finanszírozás gyanújának felmerülése,
- a játékos felhasználónevének, számozósítójának, email címének és jelszavának jogosulatlan használatával történő visszaélés,
- az SzZrt. játék és fogadási rendszerében történt az átutalást kezdeményező játékos által elkövetett visszaélés esetén,
- a játék tisztaságának az átutalást kezdeményező játékos általi veszélyeztetése.

A személyazonosság igazolásához kért iratokat a játékos az alábbi módokon juttathatja el az SzZrt. részére:

- az SzZrt. saját üzemeltetési értékesítőhelyei valamelyikében (a küldemény sértetlensége, bontatlansága érdekében) az értékesítőhely által biztosított biztonsági borítékban leadja a dokumentumok másolatát, ahonnan azok továbbküldésre kerülnek,
- az SzZrt. elektronikus hírközlő eszközének igénybevételével,
- a 1015 Budapest, Csalogány utca 30-32. címre postai úton küldi meg a dokumentumok másolatát.

Az SzZrt. az így beérkezett dokumentumokat a személyazonosság igazolásáig, de legfeljebb a beérkezéstől számított 30 napig tárolja, illetve kezeli, ezt követően véglegesen és ténylegesen megsemmisíti, illetve törli. A dokumentumok tárolása, illetve kezelése meghosszabbodik, amennyiben azokkal kapcsolatban visszaélés gyanúja merül fel (pl. hamis vagy hamisított dokumentum). Ilyen esetben az SzZrt. bűncselekmény gyanújára alapozva – a dokumentumok beérkezésétől számított 30 napon belül – az illetékes hatóságnál eljárást kezdeményez és a dokumentumokkal kapcsolatban a jogerős hatósági döntésnek megfelelően jár el.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a kisnyeremények csak a bankszámlaszám (SMS-en történő) beküldését követően kerülnek automatikusan átutalásra a megadott bankszámlaszámra. A további kisnyeremények a későbbiekben is erre a bankszámlaszámra kerülnek átutalásra.

(5) Nagynyeremény

- a./ Nagynyeremény elérésekor az internetes játék és fogadási rendszer a játékost tájékoztatja. Az SMS-es játék és fogadási rendszer a játékost tájékoztatja, hogy nagynyereményt ért el. Nagynyeremény elérésekor a játékosnak meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot. A kódot a nagynyeremény igénylésekor a nyereményigénylési lapra fel kell vezetni, ennek hiányában a nyeremény kifizetését az SzZrt. megtagadja.

A nagynyeremények írásban benyújtott nyereményigényléssel vehetők fel, és minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre. Kézpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség.

Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be.

Teljes regisztrációval (internetes vagy SMS-es játék- és fogadási módban belső egyenleg terhére befizetett játékkal) elért nagy összegű nyeremény esetén az SzZrt. biztosíthat a honlapján olyan felületet, ahol a nyertes a benyújtást megelőzően kitöltheti az írásbeli nyereményigénylés céljára szolgáló nyereményigénylési lapot. A nyereményigénylési lap honlapon történő kitöltése csak kényelmi funkció, a kitöltés önmagában nem minősül nyereményigénylésnek. A nyereményigénylés érdekében a honlapon kitöltött nyereményigénylési lapot továbbra is az I.14.(4) pontban leírtak szerint kell benyújtani.

A nagynyeremény igénylésekor a 6 számjegyű nagynyeremény-kódot is meg kell adni.

- b./ Az SzZrt. jogosult a következő módon történő nagynyeremény kifizetési eljárást bevezetni, amennyiben azt az SZF részére 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.

Teljes regisztráció esetén (internetes és belső egyenleg terhére játszó SMS-es játék és fogadási mód), jelölő négyzet áll a játékos rendelkezésére, amelyben elhelyezett jelölés a továbbiakban elért nagy összegű nyereményeinek a sorsolást követő napon történő nyereményigénylését jelenti, s a jelölés elhelyezését követően a játékos nagy összegű nyereményei (200.000 Ft - 20.000.000 Ft közötti) a Nyeremény egyenlegén a nyereményigénylést követő 30 napon belül jóváírásra kerülnek, ezt követően kifizetett nyereménynek minősülnek. A nyereményekhez a teljes regisztrációval rendelkező játékosok a regisztrációkor megadott vagy később módosított bankszámlaszámra történő átutalással juthatnak hozzá. A nyeremény felvételét, azaz belső egyenlegről a játékos bankszámlaszámára történő átutalását minden esetben a játékos kezdeményezi, melynek minimális értéke 500 Ft.

Mobiltelefonos regisztráció esetén – belső egyenleg hiányában – a nagy összegű nyeremények előző pontban részletezett nyereményigénylése és kifizetése nem lehetséges, ezért továbbra is a III. 7.§(5)a./ pont szerint történik a nyereményigénylés.

8.§ A játékosoknak nyújtható bónuszok

Az SzZrt. dönthet úgy, hogy a teljes regisztrációval rendelkező játékosok bizonyos köre vagy egésze részére bónusz akciókat hirdet meg, amelyet különböző kategóriába sorolható bónusz típusokkal jutalmazhat.

Bónusz kategóriák:

- ajándék bónusz: olyan promóciós összeg biztosítása a játékosnak, amely részvételi díj fizetésre használható fel (pl.: regisztrációs bónusz, feltöltési bónusz, fogadási bónusz),

- speciális bónusz: olyan kedvezmény biztosítása, amely meghatározott mértékkel csökkentheti a játékos által fizetendő tét összegét vagy meghatározott mértékkel növelheti a megnyert nyeremény összegét bónusz formájában (pl.: 10%-os tétfizetési kedvezmény).

Az adott bónusz akció részvételi feltételeit az SzZrt. elérhetővé teszi az akcióért érintő játékosok részére, amelyben minden esetben szerepel az akció időtartama, a bónusz jutalmazásához szükséges feltételek, a bónusz típusa, bónusz biztosításának a határideje, illetve felhasználásának feltételei.

A bónusz visszavonható, ha a játékos a bónusz akció részvételi feltételeit nem teljesítette, a szabályokat megszegte vagy más visszaéléssel (pl. többszörös teljes regisztráció) jutott hozzá a bónuszhoz. A bónusz visszavonásáról az SzZrt egy napon belül e-mailben tájékoztatja a játékosot. Amennyiben a játékos úgy véli, hogy a neki jóváírt bónusz szabályellenesen került visszavonásra, panaszként kell ezt jeleznie.

A bónusz típusok megjelölését az SzZrt. az SZF számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult az SZF számára bejelentett bónusz típusok körét bővíteni, azaz jogosult további bónusz típusok alkalmazásának bevezetésére, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZF számára bejelenti. Az SzZrt. jogosult bónusz típusot megszüntetni, amennyiben azt 10 nappal korábban az SZF számára bejelenti.

Az SzZrt. az SZF számára bejelentett bónusz típusokba sorolható bónusz akciókat hirdetheti meg a játékosok részére. Az SzZrt. köteles a bónusz akciókat legkésőbb a játékosok részére történő meghirdetéssel egyidejűleg az SZF számára bejelenteni a bónusz akció részvételi feltételeinek SZF részére elektronikus úton (e-mail) történő megküldéssel vagy az SZF által elfogadott más módon. A bónusz akciókat az SzZrt. saját döntése szerinti időpontban, időtartamra, gyakorisággal és ismétlődéssel alkalmazhatja, annak bejelentését és meghirdetését követően.

IV. AZ INTERNETES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel internetes játék és fogadási mód esetén

- (1) Az internetes játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait bejelentkezést követően az információ bevitelével (bejelölés rákattintással vagy beírással) adhatja meg, miután belépett az SzZrt. honlapjára.

A rendszer weboldalakon keresztül kommunikál a játékosokkal.

- (2) A játékos az internetes játék és fogadási módban bejelentkezést követően:

- a./ általános információkat kérhet a rendszerben való részvételről,
- b./ megjátszhatja számait,
- c./ lekérdezheti megjátszott számait,
- d./ informálódhat nyereményeiről,
- e./ feltöltheti belső egyenlegét,
- f./ megtekintheti belső egyenlegét,
- g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti,
- h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés,
- i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
- j./ módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
- k./ módosíthatja a regisztrációkor megadott jelszavát,
- l./ beállíthatja, hogy a rendszer figyelmeztesse a rendszerben eltöltött bizonyos idő és elköltött összeg esetén,
- m./ beállíthatja a Kenó játékra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,
- n./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
- o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékainak adatairól,
- q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő első munkanapon, a munkaszüneti napokon (általában szombat, vasárnap) tartott sorsolások esetén pedig legkésőbb a sorsolást követő második munkanap délelőttjén jelennek meg a nyeremények a rendszerben,

2.§ A játékos azonosítása és belépése az internetes játék és fogadási rendszerbe

Az internetes játék és fogadási módban az a játékos játszhatja meg Kenó számait, aki a rendszer felkérésére azonosítja magát.

- (1) Teljes regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése
Internetes játék és fogadási módban a játékos a belépéshez megadja a felhasználónevét vagy számozonosítóját vagy e-mail címét és jelszavát. Mindezek után a bejelentkező oldalon a Kenó játékot választja.
- (2) Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos internetes belépése
Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos SMS-ben kérhet jelszót és azonosítót az internetes játék és fogadási módban való belépéshez. Ehhez az „AZON” üzenetet kell beküldenie a 1756-os telefonszámra. Az SzZrt. honlapján válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével léphet be a rendszerbe és tájékozódhat a 1756-os telefonszámra küldött SMS-es játékaíró/fogadásairól, nyereményeiről és beállíthat limiteket a rendszer által felkínált játékokra/fogadásokra és időszakokra.
- (3) ATM-es játék és fogadási módban játszó játékos internetes belépése

Az ATM-en korábban már játszó játékos SMS-ben azonosítót és jelszót kérhet az internetes játék és fogadási módban való belépéshez. Ehhez az „ATMAZON” üzenetet kell beküldenie a 06-70-700-7007 telefonszámra. Az SzZrt. honlapján a válaszüzenetben kapott azonosító és jelszó segítségével beléphet a rendszerbe és tájékozódhat az ATM-es játékaíró/fogadásairól és nyereményeiről, és beállíthat limiteket a rendszer által felkínált játékokra/fogadásokra és időszakokra.

3.§ Az elektronikus sorsjegy internetes játék és fogadási módban

Az internetes elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjártott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjártott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

1-2. számjegy	-	Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40.
3-6. számjegy	-	A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma)
7-8. számjegy	-	Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben.
9. számjegy	-	Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett.
10-16. számjegy	-	Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZF-nek.

4.§ A megjártott kívánt számok megadása

(1) A Kenó játék interneten történő megjártása a következők szerint lehetséges:

- a./ Az SzZrt. honlapján kiválasztva a kívánt játék típusát, játékszelvény jelenik meg, amelyen a megjártott kívánt számokat a számról történő rákattintással lehet megjelölni.
- b./ A kombinációs Kenó játékot a fentiek figyelembevételével az II. 1.§(12) bekezdésében leírtak szerint lehet játszani. Kombinációs játékban csak azok a kombinációk játszhatók meg, melyek a II. 1.§(12)c./ pontban megtalálhatók. Amennyiben a játékos ettől eltérő kombinációban ad meg számokat, akkor a rendszer erre felhívja figyelmét és lehetőséget ad a javításra.
- c./ A „Joker” játék megjártásának szándékát jelölő négyzet bejelölésével megjelenik, egy a rendszer által generált hatjegyű szám, amely a „Joker” játékban vesz részt. Amennyiben a játékos nem kívánja elfogadni a rendszer által generált Joker számot, akkor kérhet a rendszer által generált új gépi Joker számot vagy megadhat saját Joker számot. A játékosnak lehetősége van minden elektronikus sorsjegyre (normál és kombinációs játék) legfeljebb három Joker szám megadására.

Amennyiben az SzZrt. a nem kombinációs játékhoz tartozó számtáblák és az elektronikus sorsjegyre tartozó Joker számok darabszámát megváltoztatja akkor azt az SZF részére a változást megelőzően legalább 30 nappal korábban bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.

- (2) Az internetes játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak a megjártandó számok hibátlan megadása esetén fogadja el. A játékos ezt követően kosárba teszi a megjártott kívánt alapjátékokat.
- (3) A kosár tartalmának ellenőrzése, a kívánt számok szerepeltetése a játékos felelőssége. A kosárba került, megjártott kívánt alapjátékokat egyszerre küldheti játékba. Ezután a rendszer leemeli a belső egyenlegről a részvételi díjat, és közli a játék egyedi azonosító számát. A játék megerősítését, azaz fizetését és a játékadatok rendszerben történő letárolását követően a játék törlésére nincs lehetőség. Amennyiben a játékos által megadni kívánt számok nem egyeznek meg a kosárban szereplő számokkal, úgy a rendszer lehetőséget ad a megjártott kívánt számok módosítására.
- (4) Az internetes játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a megerősítés után.
- (5) A játék egyedi azonosító száma

Az interneten történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat - a rendszer által kiírt adatok játékos általi megerősítése után - a rendszer számítógépen tárolja, majd közli a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 3 számtábla tartozhat.

Kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik. Mindkét esetben van Joker játékra lehetőség.

- (6) Az internetes játék és fogadási módban a Kenó játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

Az internetes játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikusan is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folyatatólagos működése mellett a Kenó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (7) A játékos az internetes játék és fogadási módban használt SzZrt-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal.
- (8) Játékba küldés csomagban

Az SzZrt. biztosíthat a honlapján olyan lehetőséget, ahol a teljes regisztrációval rendelkező játékosok az SzZrt. internetes játék és fogadási oldalán történő bejelentkezést követően egyidejűleg több különböző fajta számsorsjátékot küldhetnek játékba gépi vagy saját játékként egy vagy több alkalommal vagy megbízás alapján történő megjártására.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 8.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat az adott játékban a számok megadását követően a rendszer közli a játékosal, még az egyedi azonosító szám közlése előtt.
- (2) A részvételi díj a játékos belső egyenlegéből kerül levonásra. Ha a rendelkezésre álló összeg nem elegendő a részvételi díj kiegyenlítésére, akkor a rendszer a megjátszott játékot nem fogadja el, és erről tájékoztatja a játékosot.
- (3) A részvételi díj levonása bejegyzésre kerül az egyenleg naplóba.

V. AZ SMS-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ Kommunikáció a rendszerrel SMS-es játék és fogadási mód esetén

- (1) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos a szükséges információkat, megjátszani kívánt számait az SzZrt. által megadott telefonszámra elküldött SMS-ben adhatja meg. A telefonszámról és annak esetleges változásáról az SzZrt. a játékosokat tájékoztatja.
- (2) Az SMS-es játék és fogadási rendszer SMS-en keresztül kommunikál a játékosal.
- (3) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban SMS-en keresztül adott szükséges információk alapján
 - a./ megjátszhatja számait,
 - b./ megjátszhatja játéktípusonként az utoljára megjátszott számait,
 - c./ informálódhat a nyerőszámokról,
 - d./ a belső egyenleggel rendelkező játékos informálódhat utolsó belépése óta elért nyereményeiről,
 - e./ a belső egyenleggel rendelkező játékos lekérdezheti belső egyenlegét,
 - f./ a belső egyenleggel rendelkező játékos feltöltheti belső egyenlegét,
 - g./ a belső egyenlegen jóváírt kisnyereménynek, vagy annak egy részének átutalással történő felvételét kezdeményezheti (mobilegyenlegből történő játék esetén a kisnyeremények felvétele az V. 6.§(2) pontban leírtak szerint történik),
 - h./ a belső egyenlegen jóváírt nagy összegű nyereménynek, vagy annak egy részének felvételét kezdeményezheti, amennyiben bevezetésre kerül a III. 7.§(5)b./ pont szerinti nyeremény kifizetés (mobilegyenlegből történő játék esetén a nagy összegű nyeremények felvétele az V. 6.§(3) pontban leírtak szerint történik),
 - i./ nagynyeremény esetén megadhatja a nagynyeremény-kódját,
 - j./ mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez.

Az SzZrt. honlapjára bejelentkezve, illetve - az elektronikus játék és fogadási rendszerben – az SzZrt. Ügyfélszolgálatán telefonon keresztül a fentiekben túl:

- k./ a belső egyenleggel rendelkező játékos módosíthatja a módosítható regisztrációs adatait,
- l./ módosíthatja a regisztrációkor megadott jelszavát,
- m./ beállíthatja a Kenó játékokra vonatkozó napi, heti és havi költség maximumát,
- n./ kizárhatja önmagát a rendszerből, a rendszer által biztosított III. 3.§(3) pontban leírt lehetőségek szerint,
- o./ letilthatja saját azonosítóinak további használatát,
- p./ informálódhat az utolsó 180 napban feladott játékok adatairól,
- q./ tájékozódhat a legutóbbi belépése óta keletkezett nyereményéről, illetve visszamenőleg a 180 napon belül megnyert nyereményeiről az internetes rendszeren keresztül, függetlenül a nyereményfelvétel tényétől. Legkésőbb a sorsolást követő első munkanapon, a munkaszüneti napokon (általában szombat, vasárnap) tartott sorsolások esetén pedig legkésőbb a sorsolást követő második munkanap délelőttjén jelennek meg a nyeremények a rendszerben,
- r./ a belső egyenleggel rendelkező játékos utólag megadhatja vagy módosíthatja az SMS-es játékokhoz használni kívánt mobiltelefonszámot, melyről a későbbiekben játszani kíván.

2.§ A játékos azonosítása, a regisztráció és belépés a rendszerbe

Az SMS-es játék és fogadási rendszerben a játékos azonosítása és beléptetése a beküldő mobiltelefonszám alapján történik. A játékos az SMS-es játékokhoz használt mobiltelefonszámot a regisztráció során adhatja meg. A belső egyenleggel rendelkező játékos módosíthatja vagy törölheti is az SMS-es játékokhoz használt mobiltelefonszámot.

3.§ Az elektronikus sorsjegy az SMS-es játék és fogadási módban

Az SMS-es elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereményre való jogosultság megállapításának módját, a nyeremények kifizetésének helyét és idejét, az arra való utalást, hogy a nyeremény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjátszott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjátszott számkombinációit, játékoknak egyedi azonosítóját, valamint a játékokhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- | | |
|---------------|--|
| 1-2. számjegy | - Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40. |
| 3-6. számjegy | - A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma) |
| 7-8. számjegy | - Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy | - Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett. |

- 10-16. számjegy - Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma.

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZF-nek.

4.§ A megjátszani kívánt számok megadása

- (1) A megjátszani kívánt számokat a játékos belső egyenleg feltöltése után normál SMS-ben adhatja meg. Mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos esetén nincs szükség a belső egyenleg feltöltésére.
- (2) A Kenó játék SMS-ben való megjátszásához a megfelelő szintaktikát követve meg kell adni, hogy a játékos hány (maximum három) számtáblát, mekkora téttel (1-szerestől 5-szörösig), hány sorsolásra (1-től 7-ig illetve 14-re), normál vagy kombinációs játékot szeretne megjátszani, illetve azt is, hogy Joker játékot is szeretne-e játszani.
- (3) Az SMS-es játék és fogadási rendszer ellenőrzi a játékos játékának formai helyességét, azt csak hibátlan szintaxis esetén fogadja el.
- (4) Miután a rendszer ellenőrizte a játék formai helyességét, és megfelelőnek találta, leemeli a részvételi díjat a játékos belső egyenlegéről, vagy mobil vásárlásra felhasználható egyenlegéről vagy keretéből és visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát. Az SMS beküldését követően, illetve megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.
- (5) Az SMS-es játék és fogadási módban a játékos felelőssége a játékszándékának megfelelő adatok szereplése a játékos által küldött SMS-ben.
- (6) Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.
- (7) A játék egyedi azonosító száma

Az SMS-es játék és fogadási módban történő játék esetén a játékos játékszándékának megfelelő számokat, kombinációkat a rendszer számítógépen tárolja, és a visszaigazoló SMS-ben megküldi a játék egyedi azonosító számát.

Nem kombinációs játék esetén egy egyedi azonosító számhoz legfeljebb 3 számtábla tartozhat. Ha a játékos háromnál több számtáblát kíván megjátszani, azt külön SMS-ben teheti meg. A válasz SMS-ben a rendszer közli az adott elektronikus sorsjegy egyedi azonosítóját. A kombinációs játék esetén egy kombinációhoz egy egyedi azonosító szám tartozik. A játékosnak lehetősége van minden sorsjegyre 1 Joker megadására.

- (8) Az SMS-es játék és fogadási módban a Kenó játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

Az SMS-es játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikus formában is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Kenó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

- (9) A játékos az SMS-es játék és fogadási módban használt SzZrt.-nél tárolt adatainak és bankszámlája érintett adatainak titkosságáért az SzZrt. felelősséget vállal.

5.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az I. 8.§(1), (2) és (3) bekezdéseiben meghatározott elvek szerint kiszámított részvételi díjat a rendszer a visszaigazoló SMS-ben közli a játékosal.
- (2) A játék részvételi díjának kiegyenlítése történhet:
 - a játékos belső egyenlegéből, vagy
 - a játékos mobiltelefonszámahoz tartozó mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlegéből vagy keretéből.

Belső egyenleg terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját belső egyenlege terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **06-70-700-7007**-es mobiltelefonszámra kell küldenie. Az SMS beküldésekor a játék részvételi díja az SzZrt. rendszere által a játékos belső egyenlegéről levonásra kerül. Ezt követően a rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

Ha egy SMS-ben megjártott játék részvételi díja eléri a 3.500 forintot, úgy a rendszer a játék SMS-ben való további megerősítését kéri. Amennyiben az SzZrt. ezt az értékhatárt módosítja, azt a játékosok számára meghirdeti.

Mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére történő játék esetén

Amennyiben a játékos a játék részvételi díját mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenlege vagy kerete terhére kívánja kiegyenlíteni, az SMS-t a **1756**-os mobiltelefonszámra kell küldenie. A fizetési szándékának a mobilszolgáltató irányába történő megerősítését követően a részvételi díj a telefonszámhoz rendelt mobil vásárlásra felhasználható mobilegyenleg vagy keret terhére levonásra kerül. A rendszer visszaigazoló SMS-t küld, melyben közli a játék egyedi azonosító számát.

A mobil vásárlásra felhasználható egyenleg vagy keret felső határát a mobilszolgáltató határozza meg.

Az SMS beküldését követően, illetve a megerősítés után a rendszerben letárolt játékadatok törlésére nincs lehetőség.

Az SMS-es játék során a játékos által küldött SMS-ek díját a mobiltelefon előfizetésének megfelelő alapdíjas tarifával a játékos, az SzZrt. által küldött SMS-ek díját pedig az SzZrt. fizeti.

6.§ A nyeremények kifizetése mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékosnak

- (1) A mobiltelefonos regisztráció esetén az első nyeremény elérése után a játékos SMS-en keresztül tájékoztatást kap a nyereményfelvétel módjáról.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos nyertes játékainak azonosítását az SzZrt. központi számítógépe végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyeremény elérésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobiltelefonszámra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám és játékos nevének megadása kötelező.

Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyereménye elérésénél felszólító SMS-t küld.

A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.

A mobiltelefonos regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.

(2) **Kisnyeremények kifizetése**

Ha a játékos a mobiltelefonos regisztráció igénybevételével kisnyereményt ért el, akkor a nyeremény tényéről értesítő SMS megérkezése után a játékos a nevét és bankszámlaszámát SMS-ben, a formai követelményeknek megfelelő formában válaszüzenetként elküldi. Ezzel az összes, addig ki nem fizetett kisnyereményének teljes összegét a megadott számlaszámra utaltatja.

Az átutalás sikertelensége esetén az SzZrt. kapcsolatfelvételt kezdeményez a játékosal: a nyeremény kifizetésére nyitva álló határidőn belül legalább egy alkalommal sms-ben, vagy igazolható módon telefonon értesíti a játékosat a bankszámlaszám javításának szükségességéről és módjáról. Már megadott számlaszám esetén a nyereményigazoló SMS tartalmazza a regisztrált számlaszámot. Ennek valódiságának ellenőrzése a játékos felelőssége.

(3) **Nagynyeremények kifizetése**

Az elektronikus játék és fogadási rendszer a játékos nagynyeremény elérésének tényéről SMS-ben tájékoztatja. A tájékoztató SMS-ben kért formátum szerint a játékosnak válasz SMS-ben meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően - az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nyereményigénylés benyújtásakor a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszámmal tartozó aktív (üzembe helyezett) SIM kártya ellenőrzése is megtörténik. A 200.000 Ft vagy a feletti és a 20.000.000 Ft vagy az alatti nagy összegű nyeremények igénylése esetén az aktív (üzembe helyezett) SIM kártya ellenőrzését nem a terminálkezelők végzik, ezért az ilyen összegű nyereményt elérő játékosnak előzetesen egyeztetnie kell, hogy az SzZrt. melyik nyereményigénylést felvenni jogosult értékesítőhelyén kívánja a nyereményigénylési lapot kitölteni. Az egyeztetés érdekében a nyeremény igénylésére nyitva álló jogvesztő határidőn belül az SzZrt. keresi meg a nyertest annak érdekében, hogy rögzítsék: hol és mikor tudja benyújtani a nyereményigénylését.

A nyereményigénylés benyújtásához a nyertes játék beküldésekor használt aktív (üzembe helyezett) SIM kártya felmutatása, annak SzZrt. általi ellenőrzése, valamint a hat számjegyből álló nagynyeremény-kód és a nyertes játék beküldéséhez használt mobiltelefonszám megadása is szükséges minden esetben. Ezek bármelyikének hiányában az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja.

VI. AZ ATM-ES JÁTÉK ÉS FOGADÁSI MÓD SZABÁLYAI

1.§ A szolgáltatás leírása

- (1) Az SzZrt. lehetőséget biztosít a játékosoknak arra, hogy gépi játékot játszhassanak a vele e szolgáltatásra vonatkozóan szerződéses kapcsolatban levő bank ATM-hálózatán, amely az SzZrt. elektronikus játék és fogadási rendszeréhez kapcsolódik, abban az esetben, ha:
 - a./ e fejezet 2.§ -ában meghatározott módon regisztráltak és
 - b./ rendelkeznek a részvételi díj kiegyenlítésére elegendő összeggel a bankkártyájukhoz tartozó számlájukon.
- (2) A szolgáltatás az ATM-eken csak magyar nyelven, a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártyával érhető el. A vásárlási tranzakció során a bankkártyához tartozó PIN kód megadása kötelező.
- (3) Az ATM-en keresztül a játékosok csak gépi játékot vehetnek igénybe, melyben a játékos véletlenszerűen kap számokat az SzZrt. elektronikus játék és fogadási rendszerétől: normál, 7 vagy 14 húzásra érvényes sorsoláson való részvétel közül választhat. Amennyiben a játékos két számtáblán kíván játszani, azok minden paramétere (típus és tétszorzó is) azonos kell legyen. A játékosnak lehetősége van elfogadni vagy elvetni a felkínált számokat.
- (4) A játékosnak a Joker játékban való részvételi szándékát külön jelöléssel kell érvényesíteni az ATM-en. A Joker játék részvételi díját a Kenó játék részvételi díjával együtt a játékba küldéskor kell megfizetni. ATM-es játék és fogadási módban - a Joker játékot nem számítva - minimum 1750,- Ft értékben kell játszani.
- (5) Amennyiben ezt a vásárlási limitet, illetve a felkínált játék lehetőségeket az SzZrt. megváltoztatja, vagy a játékos által megadott számok használatát lehetővé teszi, azt az SZF részére a változás előtt 10 nappal korábban bejelenti és a játékosok számára meghirdeti.
- (6) ATM-en történő játék esetén a játékos - az internetes rendszerbe belépve vagy az SzZrt. Ügyfélszolgálatán - a III. 3.§(2) pontjában leírt módon korlátozhatja költségeit, illetve a III. 3.§(3) pontban leírt feltételek teljesülése esetén különböző időtartamokra kizárhatja önmagát a játékból. Az internetes rendszerbe való belépéshez a regisztrációkor megadott mobiltelefonszámról kell a IV. 2.§(3) pontban leírtak szerint azonosítót kérni.

2.§ Regisztráció

- (1) A regisztrációt megelőzően a rendszer tájékoztatja a játékosat a 18 éves részvételi korhatárról, a részvételi szabályzatok és az adatkezelési tájékoztató elérhetőségéről. Ezt követően nyilatkoznia kell a 18. életév betöltéséről, a részvételi szabályzatok és az adatkezelési tájékoztató elfogadásáról is. A játékos az ATM-es játék és fogadási módban való részvételt megelőzően minden egyes alkalommal tájékoztatást kap a részvételi korhatárról, az ettől függő nyereményjogosultságról, valamint a túlzásba vitt szerencsejáték ártalmáról.
- (2) Az ATM-es játék és fogadási módban való részvételhez a játékosnak bankkártyája első játékra történő használatakor regisztrálnia kell az ATM-en keresztül. Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékosnak nem keletkezik belső egyenlege.
- (3) A játék és fogadási rendszerbe történő regisztráció feltétele:
 - a./ a játékos a 18. életévét betöltötte,
 - b./ nyilatkozik, hogy a Részvételi Szabályzatot és az Adatkezelési tájékoztatót megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek fogadja el,
 - c./ rendelkezik érvényes bankkártyával és érvényes mobiltelefonszámmal.
- (4) A regisztráció során a játékosnak nyilatkoznia kell a Kenó játék részvételi szabályzatának ismeretéről, továbbá arról, hogy azt magára nézve kötelezőnek fogadja el, egyidejűleg nyereményfelvételhez meg kell adnia mobiltelefonjának hívószámát is.
- (5) A játékost a továbbiakban a banki rendszer által automatikusan átküldött bankkártya szám vagy az abból képzett egyedi azonosító, és az általa a regisztráció során megadott mobiltelefonszám azonosítja.
- (6) Ugyanazon bankkártya ismételt használata esetén a játék és fogadási rendszerbe való belépés automatikus.
- (7) Adatmódosítás: a regisztráció során megadott mobiltelefonszám megváltoztatására az SzZrt. Ügyfélszolgálatán telefonon keresztül van lehetőség.

- (8) Amennyiben egy adott regisztrációval 2 éven belül nem küldtek be érvényes játékot ATM-es játék és fogadási módban az elektronikus játék és fogadási rendszerbe, továbbá a játékos nem áll kitiltás vagy önkizárás hatálya alatt, úgy az SzZrt. a játékos előzetes, az adott értékesítési csatorna függvényében, SMS-ben, igazolt módon telefonon közölt értesítésével és tiltakozása elmaradása esetén a játékost a játékban való további részvételből kizárhatja (inaktív regisztrációnak tekintheti). Ebben az esetben a megadott adatok az aktív regisztrációkból egységesen törölni kerülnek, a technikai számlán szereplő összeg a korábban megadott bankszámlaszámra átutalásra kerül. Amennyiben az utóbbi módon a technikai számlán szereplő összeg (pl. a megadott bankszámlaszám megszüntetése miatt) nem utalható át, az SzZrt. – igazolható módon – megkísérel a regisztrált adatok alapján kapcsolatba lépni a játékosal. Ha az átutalás ezt követően sem teljesíthető eredményesen, a technikai számlán maradt összeget az SzZrt. a következő hónap 20. napjáig játékadó címén bevallja és a központi költségvetésbe befizeti.

3.§ Az elektronikus sorsjegy ATM-es játék és fogadási módban

Az ATM-es elektronikus sorsjegy két részből áll:

- Az SzZrt. honlapján elérhető tájékoztatás, mely tartalmazza az SzZrt. nevét, székhelyének címét, a részvételi díjszámítás módját, a nyereségre való jogosultság megállapításának módját, a nyereségek kifizetésének helyét és idejét, valamint az arra való utalást, hogy a nyeresemény az SZJA levonásával kerül kifizetésre. Tartalmazza továbbá, hogy a játékos által megjártott számkombinációit tartalmazó elektronikus sorsjegyet az SzZrt. őrzi.
- A játékot tartalmazó elektronikus sorsjegy, amely az SzZrt.-nél őrzött, minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel hitelesített állományban a játékos megjártott számkombinációit, játékainak egyedi azonosítóját, valamint a játékhoz kapcsolódó valamennyi adatot tartalmazza.

A Kenó játékok egyedi azonosító számának felépítése a következő:

- | | | |
|-----------------|---|--|
| 1-2. számjegy | - | Közigazgatási egység, értéke minden esetben 40. |
| 3-6. számjegy | - | A játékba küldés napjának azonosítója. (1998. január 1. óta eltelt napok száma) |
| 7-8. számjegy | - | Az elektronikus sorsjegyen szereplő játék/fogadás szerencsejáték típusát (pl. Ötöslottó, Hatoslottó stb.) azonosítja a fogadási rendszerben. |
| 9. számjegy | - | Azt a központi rendszerbeli egységet (csomópontot) azonosítja, amelyre a játék/fogadás beérkezett. |
| 10-16. számjegy | - | Az adott játék, adott napon belül, adott csomópontra történő beérkezésének az e tekintetben futó sorszáma. |

Az egyedi azonosító szám felépítését az SzZrt. megváltoztathatja. Az SzZrt. a változtatást az alkalmazás előtt 10 nappal bejelenti az SZF-nek.

4.§ A játékba küldés rendje

- (1) A bankkártya ATM-be történt behelyezését követően a rendszer bekéri az adott bankkártyához tartozó PIN kódot.
- (2) Ezt követően a kártyabirtokos belép a „Lottó, Kenó” menüpontba és választ a menüben felsorolt szerencsejátékok közül.
- (3) A bekért adatokat az ATM továbbítja a bank központi szerveréhez. A bank központi szervere ellenőrzési kérést kezdeményez a megadott játék és a használt bankkártya adatok alapján a kiépített kommunikációs csatornán keresztül az SzZrt. központi szervere felé.
- (4) Az ellenőrzési tranzakció eredményéről, a gépi játékkal generált számokról és a játék kiszámolt áráról és a nyereséméről az SzZrt. válasz üzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét, amely továbbítja az üzenetet az ATM felé.
- (5) Sikeres tranzakció kezdeményezés esetén a kártyabirtokos ezt követően az ár és a gépi játékkal felajánlott tippek ismeretében dönt azok elfogadásáról.
- (6) A fizetendő összeg kártyabirtokos általi megerősítése után a bank megindítja a bankkártya autorizációját, amelynek során a kibocsátó bank ellenőrzi:
 - a PIN kód érvényességét,
 - a bankkártya érvényességét,
 - tranzakcióhoz szükséges fedezet meglétét,
 - bank saját kártya esetén, hogy hitelkártya-e illetve, hogy a kártyabirtokos 18 év alatti-e.
- (7) Ha bármely hiba esetén a kibocsátó bank a tranzakciót elutasítja, a sikertelen tranzakció tényéről a kártyabirtokost az ATM tájékoztatja. Elfogadás esetén a bank üzenetben tájékoztatja az SzZrt-t a tranzakció sikerességéről. Sikeres tranzakció esetén az SzZrt. az üzenetben küldött adatok alapján rögzíti a fogadást. A tranzakció eredményéről az SzZrt. rendszere válaszüzenet formájában tájékoztatja a bank központi szerverét.
- (8) Amennyiben az SzZrt. központi szerver által küldött válaszüzenet elfogadó, a tranzakció ezzel befejezettnek tekintendő és nincs lehetőség az SzZrt. hozzájárulása nélkül a játék törlésére.
- (9) Amennyiben a válasz üzenet elutasító, vagy a kapcsolat megszakad, a bank a tranzakciót sztorozza. A fizetési tranzakció eredményéről a bank központi szervere tájékoztatást küld az ATM-nek. Amennyiben a fizetési válaszüzenetet a bank központi szervere már megkapta, de közben a kapcsolat megszakad az ATM és a bank központi szervere között, az ATM az ügyfelet tájékoztatja, hogy technikai hiba lépett fel, és a tranzakció sikerességéről győződjön meg telefonon a bank Ügyfélszolgálatánál.
- (10) A sikeres tranzakció végén a fogadást záró képernyő szöveg mellett az ATM bizonylatot készít. A bizonylat csak tájékoztató jellegű, nyeresémfelvételre nem jogosít.
- (11) Az ATM-es játék és fogadási módban a Kenó játék esetében általában 21 órától a következő nap 19 óráig lehet játszani. Ez alól kivétel a vasárnapi nap, amikor általában 16 óráig lehet játszani, ezt követően a játéklehetőség pedig 17:30-kor nyílik meg. Ezeket az időtartamokat az SzZrt. megváltoztathatja.

Az ATM-es játék és fogadási rendszer alkalmanként egyes ünnepnapokon zárva van, továbbá zárva lehet az SzZrt. akaratától független technikai akadályok (pl. áramszünet) esetén is. Az SzZrt. más alkalmakkor (pl. karbantartás) is jogosult lezárni a rendszert, amennyiben ezt az SZF részére a rendszer lezárását megelőző 5 nappal korábban írásban és elektronikus úton is bejelenti és a játékosok számára meghirdeti. Az SzZrt. jogosult a rendszer folytatólagos működése mellett a Kenó játékban való részvételi lehetőséget időszakosan lezárni. A játék újbóli lehetővé tételét követően beküldött játékok a következő sorsoláson vesznek részt, erről a rendszer a játékosokat tájékoztatja.

5.§ A felhasználható bankkártyák ismertetése

- (1) ATM-en keresztül játékra felhasználható a bank által saját rendszerében a POS tranzakciók során elfogadott bankkártya. Az SzZrt. a vele szerződéses kapcsolatban lévő banktól a saját kibocsátású bankkártyák esetén a fogadási adatok játékba küldését megelőzően kéri a 18 éves korhatár ellenőrzését.
- (2) A bankkártya létesítésére és pénzforgalmára az adott (kibocsátó) bank üzletszabályzata az irányadó. A szerencsejáték céljára használható összeget a bank limitálhatja. Közös rendelkezésű bankszámla esetén a felső határ összege a bankszámlához kiadott bankkártyákra egyenként érvényes.
- (3) A külföldön kibocsátott bankkártyák esetében az ATM szerencsejátékokra vonatkozó igénybe vétele magyar nyelven, a hazai kibocsátású bankkártyákkal azonos feltételek szerint (VI. 2.§) és azonos módon (VI. 4.§) történik.

6.§ A részvételi díj kiegyenlítése

- (1) Az ATM terminálnál a részvételi díj kiegyenlítése kizárólag bankkártyával történhet.
- (2) A vásárlásért a játékost tranzakciós díj nem terheli, csak a részvételi díjat kell megfizetnie.

7.§ A nyeremények felvétele

- (1) Az ATM-es játék és fogadási mód nyertes játékainak azonosítását az SzZrt. központi számítógépe végzi a minősített szolgáltató által kibocsátott időbélyegzővel lezárt adatok alapján. A játékostól első nyeremény elérésekor az SzZrt. a regisztrációban megadott mobiltelefonszámmra küldött SMS-ben kéri be a bankszámlaszámot és a játékos nevét a nyeremények átutalása céljából. A bankszámlaszám és a játékos nevének megadása kötelező.
- (2) Amíg a bankszámlaszám megadása nem történik meg, addig az SzZrt. a játékosnak minden nyereménye elérésénél felszólító SMS-t küld. Már megadott számlaszám esetén a nyereményigazoló SMS tartalmazza a regisztrált számlaszámot. Ennek valóságának ellenőrzése a játékos felelőssége.
- (3) A nyeremények átutalása - a nagynyeremények kivételével - a játékos által SMS-ben megadott bankszámlaszámra automatikusan történik.
- (4) Az ATM-es regisztrációval rendelkező játékos azonosítót és jelszót kérhet internetes belépéshez, amely segítségével tájékozódhat fogadásairól.
- (5) Az ATM terminál által nyomtatott bizonylat nyeremény felvételére nem jogosít, csupán tájékoztató jelleggel tartalmazza a megjátszott játék adatait.

a./ Kisnyeremények

A játékos kisnyereményei a bankszámlaszám beküldését követően automatikusan átutalásra kerülnek az általa SMS-ben megadott bankszámlaszámra.

A játékos az aktuális - az utolsó vásárlása óta összegyűlt, illetve számlaszám hiánya miatt ki nem fizetett - kisnyereményéről a következő ATM-es játékokor az ATM képernyőjén üzenetet kap.

b./ Nagynyeremény

Az elektronikus játék és fogadási rendszer a játékost nagynyeremény elérésének tényéről és a felvétel módjáról SMS-ben tájékoztatja. A tájékoztató SMS-ben kért formátum szerint a játékosnak válasz SMS-ben meg kell adnia egy szabadon választott, 6 számjegyből álló ún. nagynyeremény-kódot.

A következő ATM-es játékokor a játékos az ATM képernyőjén is üzenetet kap, hogy nagynyereményt ért el.

A nagynyeremények nyereményigénylés alapján minden esetben átutalással kerülnek kifizetésre, készpénzben történő nyereményfelvételre nincs lehetőség. Nyereményigénylés - a nyeremény nagyságától függően – az I. 14.§(4) pontban leírtak szerint nyújtható be. A nagynyeremény igénylésekor a 6 számjegyű nagynyeremény-kódot, a játékhoz használt bankkártya számát és a regisztrációnál megadott mobiltelefonszámot is meg kell adni. Ezek bármelyikének hiányában az SzZrt. a nyeremény kifizetését megtagadja.

VII. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

- (1) Az SzZrt. kizárja a játékos minden olyan káráért való felelősségét, amely harmadik személy által elkövetett bármely cselekmény, vis maior, a játékos gondatlan magatartásából, pl. belépési azonosítóinak nem megfelelő kezeléséből, stb. vagy egyéb, az SzZrt-nek fel nem róható okból következik be.
- (2) Az SzZrt. címe: 1015 Budapest, Csalogány u. 30-32. (Levélcím: 1539 Budapest, Pf. 751.)
- (3) Megkeresések, panaszok az SzZrt. központjának és Értékesítési Régióinak címére küldhetők, ugyanitt kapható felvilágosítás a szerencsejátékokkal kapcsolatos minden kérdésben.
- (4) A Kenó játékkal kapcsolatos közleményeket az SzZrt. honlapján teszi közzé.
- (5) A Kenó játék szervezését az SzZrt. az engedély időtartama alatt bármikor befejezheti, ha azt az utolsó sorsolást megelőzően legalább 15 nappal az SZF részére bejelenti, és a játékosok számára meghirdeti.
- (6) Ez a Részvételi Szabályzat 2020. április 01. napjától érvényes és rendelkezéseit az ezt követően játékba küldött Kenó játékokra vonatkozóan kell alkalmazni. Ezzel egyidejűleg a korábban jóváhagyott rendelkezések hatályukat veszítik.

Budapest, 2020. március

SZERENCSEJÁTÉK ZRT.
A Kenó játékot
a Szerencsejáték Felügyelet
2959/5/2020. számú határozatában,
2020. március 25-én engedélyezte.

Játékoskártya regisztrációs űrlap

JÁTEKOSKÁRTYÁT A REGISZTRÁCIÓS LAP KÖTELEZŐEN MEGADANDÓ MEGTÖRÖLT HÍVÁNTALAN KÉPESÉVEL TUDJÉNTETNI.

Kérjük, az adatokadat megadást megelőzően, pontosan töltsd ki majd a regisztrációs lapot - a megadott helyen - tilos ok és célja in másolatot készíteni!

Felhívjuk figyelmét, hogy játékoskártya csak 18. életévüket betöltött személyek készíthetik.

A csalágot jelölő mezők kitöltése kötelező, és az érvényes regisztrációhoz elengedhetetlen!

Vezetéknév:

Keresztnév:

Szállás cím:

Szállás meg:

Szállás hely:

Szállás jel:

Anyai név:

Nem: nő férfi

Biztonságos:

Amennyiben megjelöljük biztonságosként, akkor a szervezetnél csatlakozni 80 napos lejárt megjelölés után, 2020.01.01-től meg kell jelölni a regisztrációval kapcsolatban a játékosunk biztonságosként jelölését.

Nem biztonságosként jelöltem

Biztonságosként jelöltem

ELÉRHETŐSÉGI ADATOK

(központi ügykezeléshez szükséges megjelölés!)

Teljesítmény: - -

E-mail cím:

Felhívjuk figyelmét, hogy amennyiben a Szervezethez az elektronikus úton szeretné megkérdezni a regisztrációs lapot, a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Felhívjuk figyelmét, hogy amennyiben a Szervezethez az elektronikus úton szeretné megkérdezni a regisztrációs lapot, a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Felhívjuk figyelmét, hogy amennyiben a Szervezethez az elektronikus úton szeretné megkérdezni a regisztrációs lapot, a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Felhívjuk figyelmét, hogy amennyiben a Szervezethez az elektronikus úton szeretné megkérdezni a regisztrációs lapot, a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

HOZZÁJÁRULÁSOK *

Hozzájárulok a regisztrációs díjhoz.

Hozzájárulok a regisztrációs díjhoz, és a regisztrációs díjhoz.

Hozzájárulok a regisztrációs díjhoz, és a regisztrációs díjhoz.

PROMÓCIÓK, AJÁNLATOK

Kérem, hogy a Szervezetek által szervezett promóciókban részesítsenek.

Kérem, hogy a Szervezetek által szervezett promóciókban részesítsenek.

Kérem, hogy a Szervezetek által szervezett promóciókban részesítsenek.

NYEREMÉNYEVELTÉL BIZTONSÁGI SZINT BEÁLLÍTÁSA

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

A játékoskártya elkészítését megelőzően a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

A játékoskártya elkészítését megelőzően a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

TERMINÁLKEZELŐ/ÁTVÉTO TÖLTŐ KI *

A játékoskártya elkészítését megelőzően a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

A játékoskártya elkészítését megelőzően a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

Kérem, hogy a regisztrációval kapcsolatban a regisztrációs lapot a következő címen kell megadni: info@keno.hu

* A csalágot jelölő mezők kitöltése kötelező!



SZERENCSEJÁTÉK ZRT.

1015 Budapest, Csalogány u. 30-32.
Telefon: 06-1-201-6777
Fax: 06-1-214-0269
www.szerencsejatek.hu

Szerencsejátékban 18 éven aluli személyek nem vehetnek részt.
A túlzásba vitt szerencsejáték mentálhigiénés problémákat okozhat,
illetve szenvedélybetegség kialakulásához vezethet.

